

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
PAUD IT BISMILLAH
TAHUN PEMBELAJARAN 2021 - 2022

Satuan Pendidikan : PAUD IT Bismillah
 Kelas / Semester : A / I (Pertama)
 Tema : Makanan sehat & Bergizi
 Sub Tema : Sayuran Hijau
 Pembelajaran ke : 3
 Alokasi waktu : 30 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Nilai Agama dan Moral

1.1. Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya.

2. Fisik Motorik

4.3. Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus.

3.4. Mengetahui cara hidup sehat.

3. Kognitif

2.2. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu.

2.3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif.

4.8. Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (sayuran).

4. Sosial Emosional

2.6. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan untuk melatih disiplin.

2.12. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab.

5. Bahasa

3.12. Mengenal keaksaraan awal melalui bermain.

4.11. Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (verbal dan non verbal).

6. Seni

4.15. Menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan menggunakan berbagai media.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Tahap Pembelajaran	Waktu	Kegiatan	Metode Pembelajaran
Pembukaan	5 Menit	<ul style="list-style-type: none"> • Morning Circle • Salam • Tanya Kabar • Lagu Pembuka • Doa 	Observasi Bercakap - cakap
Inti	20 Menit	<ul style="list-style-type: none"> • Tanya jawab tentang tema makanan sehat “sayuran hijau” • Guru Bercerita tentang tema • Guru memberi penjelasan singkat tentang tema • Memberi kemerdekaan anak untuk memilih alat main yang disediakan sesuai tema: <ul style="list-style-type: none"> - Memetik sayuran hijau - Finger print daun pada sayuran hijau - Membuat loosepart sayur dari biji – bijian • Guru menemani anak main dengan memberi pertanyaan rileks • Guru mengapresiasi hasil karya anak • Guru memotivasi anak untuk menyenangi sayuran hijau 	Bercerita Proyek Unjuk Kerja

Penutup	5 Menit	<ul style="list-style-type: none"> • Bertanya tentang pengalaman ananda selama bermain • Mencuci Tangan • Membereskan alat main • Guru memberitahu kegiatan besok • Berdoa • Salam 	Observasi Bercakap - cakap
---------	---------	--	-------------------------------

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Program Pengembangan	KD/Indikator	Penilaian Anak				
		Arsila	Farizah	Kiram	Putroe	Hafidz
1. Nilai agama dan moral	1.1. Mengenal siapa yang menciptakan sayuran hijau (Mempercayai adanya Allah).					
2. Fisik Motorik	4.3., 3.4. Mengetahui manfaat sayuran hijau dan mengasosiasikan dalam permainan.					
3. Kognitif	2.2., 2.3., 4.8. Bertanya dan kreatif membuat hasil karya seputar sayuran hijau					
4. Sosial Emosional	2.6., 2.12., Menunjukkan sikap mandiri dan bertanggung jawab pada alat main yang disediakan.					
5. Bahasa	3.12., 4.11. Mengenal Praliterasi "Sayur" sebagai keaksaraan awal sesuai tema.					
6. Seni	4.15. Menunjukkan karya dan aktifitas seni dari berbagai media dan alat main yang telah disediakan guru secara merdeka belajar.					

Langsa, 11 Nopember 2011
Kepala Sekolah

Siska Eka Syafitri, S.Pd., M.Hum.