RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

TEMA : BINATANG

SUBTEMA : BINATANG TERNAK

SEMESTER/MINGGU KE : I / 12

NAMA : POPPY HAOLINA, S.Pd.I

UNIT KERJA : TK MELATI

EMAIL : poppy.haolina@gmail.com

NO.TELP : 0813-1035-4408

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

SENTRA : SENI

Tema : Binatang

Subtema : Binatang Ternak (Ayam)

MInggu/Hari/Tgl : 12 / Jumat / 19 November 2021

Kelompok : B

Materi / Muatan Pembelajaran :

1. Mengucapkan doa sebelum dan sesudah kegiatan
2. Mengucapkan dan membalas salam
3. Mencuci tangan sebelum dan sesudah kegiatan
4. Mengenal ciptaan Tuhan
5. Menceritakan pengalamannya tentang memelihara hewan
6. Keterampilan motorik halus
7. Mengenal nama,jenis dan ciri-ciri hewan
8. Mengenal bentuk geometri
9. Membuat berbagai hasil karya sen1
10. Pemahaman tentang tanggung jawab

Kompetensi Dasar Kegiatan Alat			Alat / bahan yang diperlukan di sentra
NNAM • Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya (1.1) SOSEM • Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggungjawab (2.12) BAHASA • Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal) (3.11) • Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal) (4.11) FISIK MOTORIK • Mengenal anggota tubuh,fungsi,dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus (3.3) • Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus (4.3) • Mengetahui cara hidup sehat (3.4) • Mampu menolong diri sendiri untuk hidup sehat (4.4) KOGNITIF • Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) (3.6) • Menyampaikan tentang apa bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) (4.6)	Jurnal pagi : Cicle Time Menabung		• Gambar ayam • Buku Gambar • Bulu ayam • Cangkang telur • Kertas warna • Lem • Cat Warna • Spidol
	SRATEGI PEMBELAJARAN		
	Pembukaan (15 menit) : • Salam, lagu, do'a Materi pagi (30 menit) • Apa itu binatang ternak ? Kegiatan Inti / Sentra (90menit) • Menjiplak bentuk ayam • Menggambar ayam • Membuat topi dari bulu ayam • Mencap bentuk ayam dari telapak tangan • Menempel ayam dari bentuk geometri • Kolase bentuk telur dari cangkang telur Recalling (15 menit) • Merapikan mainan • Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain • Menceritakan dan menunjukkan hasil karya • Penguatan pengetahuan yang di dapat anak • Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama		
	Kosakata Sentra : • Ayam • Telur • Bulu • Daging		

• Mengenal lingkungan alam (hewan,tanaman,cuaca,tanah air,batu-batuan,dll) (3.8) • Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (hewan,tanaman,cuaca,tanah air,batu-batuan,dll) dalam bentuk gambar,bercerita,bernyanyi,dan gerak tubuh (4.8) SENI • Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni (3.15) • Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (4.15) PENGUATAN KARAKTER • Mandiri saat bermain • Bertanggung jawab dalam menyelesaikan permainan	Teknik Penilaian: • Observasi • Anekdot record • Penilaian harian

A. Prosedur (Pijakan)

1. Pijakan sebelum bermain (Say, show)
   - Sharing tentang manfaat ayam
   - Memperluas kosakata melalui sharing
   - Mengenalkan alat dan bahan yang digunakan selama kegiatan bermain
   - Demonstrasi konsep
   - Membahas cara serta aturan selama bermain
2. Pijakan saat bermain (Say)
   - Dukungan indifidual (Scaffolding)
   - Memperkuat konsep yang telah diperoleh anak
   - Memperluas pengalaman kosakata yang baik dan santun
   - Dokumentasi perkembangan anak
3. Pijakan setelah bermain (cek)
   - Bersih-bersih
   - Recalling

B. Play Space

Menempel ayam dari bentuk geometri

Membuat topi dari bulu ayam

Menjiplak Bentuk ayam

Mencap bentuk ayam dari telapak tangan

Menggambar ayam

Kolase bentuk telur dari cangkang telur

Mengetahui
Kepala Sekolah

TAMAN KANAK-KANAK MELATI CIPAYUNG GIRANG BOGOR

Poppy Haolina, S.Pd.I

Megamendung, 19 November 2021
Guru Sentra

Winda Rostianty, S.Pd.