

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)
TAMAN KANAK-KANAK HARJOSARI 02**

TEMA/SUB TEMA : TANAMAN/SAYURAN
KELOMPOK : B
SEMESTER/MINGGU : II/1
KD : 1.1, 1.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.7, 2.9, 2.12, 2.13, 3.2-4.2, 3.3-4.3, 3.5-4.5, 3.6-4.6, 3.10-4.10, 3.11-4.11, 3.12-4.12, 3.15-4.15

Sub Tema	Muatan Materi	Rencana Kegiatan	Tujuan
1. Sawi	<i>1.1.1 Makhluk hidup ciptaan Tuhan</i>	1. Berdiskusi cara meminta tolong kepada ibu untuk dibuatkan sayur sawi.	1. Anak dapat berbicara yang sopan.
2. Wortel	1.2.4 Syukur terhadap ciptaan Tuhan	2. Melompati tali karet.	2. Anak dapat melakukan gerakan terkoordinasi
3. <i>Bayam</i>	2.3.3 Biasa mencoba sesuatu untuk dapat jawaban	3. Bermain puzzle sawi	3. Anak dapat memecahkan masalah sendiri.
4. Kangkung	2.4.1 Penghargaan keindahan diri sendiri, karya sendiri, orang lain, alam sekitar.	4. Mencari gambar yang mempunyai huruf awal sama dari kata sawi (s)	4. Anak mengetahui huruf awal dalam satu kata.
5. Kacang panjang	2.4.2 Kerapihan diri	5. Mengecap membentuk bunga dari bonggol sawi	5. Anak dapat menghargai karya seni.
6. Brokoli	2.4.3 Sikap estetik.	6. Menunjukkan hasil karya mengecap di depan kelas	6. Anak bangga menunjukkan hasil karyanya.
	2.5.6 Bangga hasil karya	7. Berdiskusi mengembalikan wortel yang ketinggalan kepada pemiliknya.	7. Anak terbiasa mengembalikan benda yang bukan haknya.
	2.7.14 Sabar tunggu giliran	8. Menendang bola ke gawang	8. Anak dapat menendang bola.
	2.7.16 Tidak mengeluh	9. Kolase gambar wortel dari biji jagung dan kacang hijau.	9. Anak dapat menampilkan karya seni
	2.9.24 Mau berbagi	10. Menimbang wortel	10. Anak mengenal konsep berat dan ringan.
	<i>2.9.29 Peka bantu orang lain</i>	11. Membuat jus wortel	11. Anak mengetahui urutan sesuai prosedur.
	<i>2.9.32 Senang ajak komunikasi teman</i>	12. Membersihkan tempat membuat jus	12. Anak dapat bertanggung jawab atas

		wortel	perilakunya.
	2.12.44 Tanggung jawab perilaku	<i>13. Berdiskusi bayam ciptaan Tuhan</i>	<i>13. Anak mengenal ciptaan Tuhan.</i>
	2.13.8 Biasa kembalikan benda bukan haknya.	<i>14. Melambungkan dan menangkap kantong biji sambil berjalan</i>	<i>14. Anak dapat melambungkan dan menangkap kantong biji,</i>
	3.2.14-4.2.14 Sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatan.	<i>15. Membilang ikatan sayur bayam</i>	<i>15. Anak dapat membilang 1-20</i>
	3.3.4-4.3.4 Gerakan terkoordinasi, terkontrol, seimbang dan lincah	<i>16. Membuat tulisan bayam dari plastisin</i>	<i>16. Anak dapat membuat simbol pra menulis.</i>
	3.3.5-4.3.5 Tendang bola depan dan belakang	<i>17. Bermain peran jualan sayur bayam</i>	<i>17. Anak senang berkomunikasi dengan teman.</i>
	3.3.6-4.3.6 Mainan simpai	<i>18. Membuat keranjang tempat sayur bayam</i>	<i>18. Anak dapat membuat karya seni</i>
	<i>3.3.8-4.3.8 Lempar tangkap bola/kantong biji</i>	<i>19. Berdiskusi membantu ibu memotong sayur bayam</i>	<i>19. Anak peka membantu orang lain.</i>
	3.3.10-4.3.10 Permainan fisik dengan aturan	20. Mengucapkan syukur nikmat punya sayur kangkung.	20. Anak dapat mengucapkan syukur nikmat Tuhan.
	3.3.11-4.3.11 Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktifitas	21. Menggelindingkan simpai.	21. Anak dapat bermain simpai.
	3.5.7-4.5.7 Selesaikan sendiri masalah yang dihadapi.	22. Menyebutkan bagian-bagian tanaman kangkung.	22. Anak dapat menjawab pertanyaan.
	<i>3.6.14-4.6.14 Konsep besar kecil, banyak sedikit, panjang pendek, berat ringan, tinggi rendah.</i>	23. Menanam biji kangkung.	23. Anak dapat mencoba melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban.
	3.6.16-4.6.16 Urutan lima seriasi atau lebih berdasar warna, ukuran, bentuk dan jumlah.	24. Membilang daun kangkung	24. Anak dapat membilang 1-20
	3.6.19-4.6.19 Lambang bilangan 1-20	25. Meronce dengan menggunakan batang kangkung.	25. Anak dapat menghargai keindahan karya sendiri
	3.10.4-4.10.4 Perintah kompleks sesuai aturan	26. Berdiskusi sabar menunggu tukang sayur kangkung datang.	26. Anak dapat sabar menunggu giliran.
	3.10.6-4.10.6 Paham aturan permainan	27. Mengucapkan kalimat pujian terhadap kacang panjang ciptaan Tuhan.	27. Anak dapat mengucapkan kalimat pujian ciptaan Tuhan.
	3.11.12-4.11.12 Jawab pertanyaan kompleks	28. Berjalan di atas papan titian.	28. Anak dapat berjalan di atas papan

			titian.
	3.12.15-4.12.15 Bentuk simbol pra menulis	29. Mengurutkan kacang panjang dari panjang ke pendek.	29. Anak mengenal konsep panjang dan pendek.
	3.12.18-4.12.18 Kenal huruf awal nama benda	30. Memotong kacang panjang menggunakan jari-jari sendiri.	30. Anak dapat melaksanakan perintah yang kompleks.
	3.12.20-4.12.20 Huruf vokal dan konsonan	31. Menganyam dari kacang panjang.	31. Anak dapat menjaga kerapihan
	3.15.5-4.15.5 Kreatifitas pembuatan karya seni	32. Berdiskusi tidak mengeluh saat mengerjakan tugas.	32. Anak tidak mengeluh saat mengerjakan tugas.
	3.15.6-4.15.6 Tampilan hasil karya seni	33. Mengucapkan terima kasih bila diberi brokoli.	33. Anak dapat mengucapkan terima kasih jika diberi sesuatu.
	3.15.7-4.15.7 Sikap menghargai karya seni	34. Melempar bola kecil ke dalam keranjang.	34. Anak terampil menggunakan tangan kanan dan kiri.
		35. Mengurutkan brokoli dari besar ke kecil.	35. Anak mengenal konsep besar dan kecil
		36. Menunjukkan huruf konsonan pada tulisan "brokoli"	36. Anak mengenal huruf konsonan.
		37. Membentuk brokoli dari plastisin.	37. Anak dapat bersikap estetik
		38. Berbagi brokoli dengan teman.	38. Anak mau berbagi dengan teman.

Mengetahui
Kepala TK



SETIYORINI, S.Pd

Bawen, 11 Nopember 2021
Guru Kelas



SETIYORINI, S.Pd



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)
TK HARJOSARI 02
TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Kelompok : B
Semester : II
Tema/ Sub Tema : Tanaman/ Sayuran
Sub Tema Pilihan : Sayur Bayam
Minggu ke : 1
Alokasi Waktu : 150 menit

Tujuan Pembelajaran:

1. Anak mengenal ciptaan Tuhan.
2. Anak dapat melambungkan dan menangkap kantong biji,
3. Anak dapat membilang 1-15
4. Anak dapat membuat simbol pra menulis.
5. Anak senang berkomunikasi dengan teman.
6. Anak dapat membuat karya seni
7. Anak peka membantu orang lain.

Kegiatan Pembelajaran:

A. Kegiatan Awal

1. SOP kegiatan awal
2. Berdiskusi tentang sayur bayam ciptaan Tuhan
3. Menyanyi lagu “sayur bayam”
4. Melambungkan dan menangkap kantong biji sambil berjalan.
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan dalam bermain.

B. Kegiatan Inti

1. Membilang ikatan sayur bayam.
2. Membuat tulisan bayam dengan menggunakan plastisin.
3. Membuat keranjang tempat sayur bayam dari leggo.
4. Bermain peran jualan sayur bayam.

C. Recalling

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan.
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain.
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama.
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya.
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak.

D. Kegiatan Akhir

1. Berdiskusi tentang kegiatan yang sudah dilakukan hari ini.
2. Bercerita tentang membantu ibu memotong sayur bayam.
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok.
4. SOP kegiatan akhir.

Penilaian Pembelajaran:

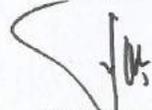
1. Sikap
 - a. Dapat membantu orang lain.
 - b. Dapat berkomunikasi dengan teman.
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat melambungkan dan menangkap kantong biji
 - b. Dapat membuat tulisan bayam
 - c. Dapat membilang 1-15
 - d. Dapat membentuk dengan leggo
 - e. Dapat bermain peran sebagai penjual/ pembeli sayur bayam

Mengetahui
Kepala TK

SETIYORINI, S.Pd



Bawen, 23 Nopember 2021
Guru Kelas


SETIYORINI, S.Pd

