

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK MUSLIMAT NU 21 ISLAMIYAH MASANGAN

SEMESTER/BULAN/MINGGU	: 1 / NOVEMBER /3
KELAS/USIA	: B / 5 - 6
TEMA/SUBTEMA/SUB-SUBTEMA	: Binatang/ Binatang Ternak/Ayam
ALOKASI WAKTU	: 90 Menit

KD: 1.2, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 2.9, 3.11-4.11, 3.15-4.15

MATERI : 1.2 Rasa syukur terhadap ciptaan Allah, 3.3 - 4.3 kegunaan anggota tubuh untuk kegiatan motorik kasar dan halus , 3.6-4.6 pengelompokkan benda berdasarkan bentuk,warna, dan lukisan , 2.9 Sikap peduli terhadap lingkungan, 3.12- 4.12 Pengenalan keaksaraan, 3.15 - 4.15 Aneka kreasi dengan berbagai media

TUJUAN: - Anak Dapat menyebutkan macam-macam binatang ternak
- Anak Dapat Mengenal kegunaan atau manfaat ayam

Alat Bahan

**Sentra Kreativitas
(AYAM)**

- Lembar kerja
- Spidol kecil
- Buku gambar
- Pensil
- Crayon
- Papan magnet
- Huruf magnet
- Spidol boardmarker

1. Kegiatan Motorik kasar , jam 09,30- 09.45.
Menirukan jalannya ayam melompat kedalam simpai.

2. Kegiatan Pembukaan , jam 09.45 - 10.00.

Kegiatan Pembukaan meliputi: Salam, berdoa, bernyanyi tentang "Tebak Suara", Bercakap-cakap tentang membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan, sesuai dengan tema dan Kompetensi Dasar yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyetujui aturan main.

3. Kegiatan Inti (10.00 - 10.45).

Kegiatan Inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengomunikasikan melalui kegiatan main berikut.

**Sentra Kreatifitas
(AYAM)**

18 November 2021

- Mengurutkan Gambar Perkembangbiakan Ayam 1-4 (Koq.3.6-4.6)
- Menjiplak jari menjadi gambar Ayam (seni 3.15-4.15)
- Menyusun huruf menjadi kata "Ayam" dengan menggunakan kartu magnet (bhs 3.12-4.12)

Istirahat : -

2. Kegiatan Penutup : 10.45 - 11.00, meliputi:

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini ,dan mainan apa yang paling disukai .
- Memberikan tugas kepada anak untuk Menanyakan kepada orang tua tentang binatang ternak AYAM
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari

3. Menyanyi sayonara, berdoa , dan salam

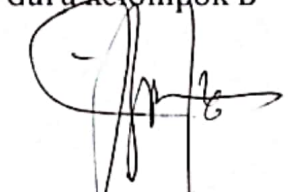
4. Rencana Penilaian		
Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator
Nilai Agama dan Moral	1.2	- Anak dapat bersyukur terhadap ciptaan Allah
Fisik Motorik	3.3-4.3	- Anak dapat mengenal kegunaan anggota tubuh untuk kegiatan motorik kasar dan halus
Kognitif	3.6-4.6	- Anak dapat mengelompokkan benda berdasarkan bentuk, warna dan lukisan
Bahasa	3.12-4.12	- Anak dapat mengenal keaksaraan
Sosem	2.9	- Anak memiliki prilaku peduli terhadap ciptaan allah (Ayam)
Seni	3.15-4.15	- Anak dapat berkreasi dengan berbagai media

Mengetahui Kepala TK



Mazruatus Sa'diyah, S.Pd. AUD.
NIP.19720901 200801 2 007

Guru kelompok B



Mazruatus Sa'diyah S, Pd. AUD.
NIP.19720901 200801 2 007