

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)**

Tema / Subtema : Binatang / Binatang Serangga / Jangkrik

Oleh : Nur Azizah, S.Pd

TK Pertiwi

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK PERTIWI TAHUN AJARAN 2021-2022

Semester / Minggu / Hari ke	: II / 2 / 1
Hari, Tanggal	:
Kelompok Usia	: 5-6 Tahun
Tema / Subtema	: Binatang / Binatang Serangga / Jangkrik
Sentra	: Bahan Alam
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1,1.2, 2,1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.8, 3.10-4.10, 3.11, 3.12-4.12, 2.6, 2.7, 3.14-4.15

Materi Kegiatan : - Tidak menyakiti ciptaan Tuhan

- Bercerita pengalaman anak
- Menirukan gerakan binatang
- Permainan dengan aturan
- Membuat rumah jangkrik
- Mewarnai gambar jangkrik dengan arang
- Menghitung jumlah jangkrik dalam botol
- Menyusun tulisan j-a-n-g-k-r-i-k

Materi Pembiasaan :

1. Mengucapkan salam
2. Doa sebelum dan sesudah kegiatan
3. Mengenal aturan main
4. Mencuci tangan dengan sabun

Alat dan bahan : Jangkrik, pelepah pisang, arang, karet, botol, LKA, lem, kertas huruf

A. KEGIATAN PEMBUKA, ± 30 menit

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Bercerita pengalaman anak tentang binatang jangkrik
3. Bercakap cakap tentang hewan jangkrik
4. Menirukan gerakan jangkrik meloncat
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang akan digunakan

B. KEGIATAN INTI, ± 90 menit

1. Bercerita tentang metamorfosis jangkrik
2. Membuat rumah jangkrik dengan pelepah pisang
3. Mewarnai gambar jangkrik dengan arang
4. Menghitung jumlah jangkrik dalam botol
5. Menyusun huruf j-a-n-g-k-r-i-k

C. RECALLING, ± 30 menit

1. Merapikan alat alat yang sudah digunakan
2. Tanya jawab tentang metamorfosis jangkrik

3. Diskusi tentang perilaku anak yang kurang tepat selama kegiatan bermain
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karya anak
5. Penguatan pengetahuan anak yang didapat

D. KEGIATAN PENUTUP, ± 30 menit

1. Menanyakan perasaan anak selama kegiatan bermain hari ini
2. Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang dimainkan hari ini , mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang ciptaan Tuhan
 - b. Mengucapkan terima kasih bersyukur kepada Allah
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat mengetahui perkembangbiakan serangga jangkrik
 - b. Dapat meniru cara meloncat hewan jangkrik
 - c. Dapat membuat rumah jangkrik
 - d. Dapat mewarnai gambar jangkrik dengan arang
 - e. Dapat menghitung jumlah hewan jangkrik dalam botol
 - f. Dapat menyusun tulisan j-a-n-g-k-r-i-k

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Peserta CGP

Lilis Suryani, S.Pd

Nur Azizah, S.Pd

Checklis Penilaian Perkembangan Anak
Usia 5-6 Tahun

Nama :

Tema : Binatang /serangga/jangkrik

No	Aspek Perkembangan	KD / Indikator	Pencapaian			
			BB	MB	BSH	BSB
1.	Nilai Agama dan Moral	1.1,1.2				
		<ul style="list-style-type: none"> • Mempercayai adanya Tuhan • Menyayangi ciptaan Tuhan 				
2.	Fisik Motorik	2.1, 3.3-4.3				
		<ul style="list-style-type: none"> • Terbiasa melakukan kebersihan diri • Melakukan berbagai Gerakan terkoordinasi secara terkontrol dan lincah 				
3.	Kognitif	3.6-4.6, 3.8				
		<ul style="list-style-type: none"> • Mampu mengenal konsep bilangan, • Mampu mengenal lingkungan alam hewan tanaman dll 				
4.	Bahasa	3.11, 3.10-4.10, 3.12-4.12				
		<ul style="list-style-type: none"> • Mampu bercerita tentang apa yang sudah dilakukannya • Mampu menceritakan kembali apa yang sudah didengar • Mampu mengenal huruf 				
5.	Sosial Emosional	2.6, 2.7				
		<ul style="list-style-type: none"> • Dapat mematuhi aturan bermain • Dapat bersikap sabar 				
6.	Seni	3.15-4.15				
		<ul style="list-style-type: none"> • Membuat hasil karya sesuai kreativitasnya • Menampilkan hasil karya seni 				

Mengetahui,
Pengelola/Kepala Paud
CGP

Penyusun/Peserta

Lilis Suryani, S.Pd

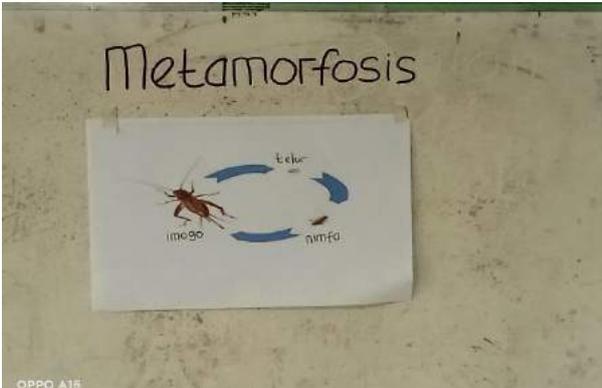
Nur Azizah, S.Pd

Nama Nur Azizah, S.Pd

1. RANCANGAN KEGIATAN KBM

WAKTU	KEGIATAN	ALAT DAN BAHAN/ KETERANGAN
7.00 – 7.15	Persiapan penataan raga main	Gambar, Jangkrik, pelepah pisang, arang, karet, botol, LKA, lem, kertas huruf
7.15 – 7.30	Penyambutan anak	Di halaman sekolah
7.30 – 8.00	Berbaris, berdoa masuk kelas	Di dalam kelas
8.00 - 7.30	Pembukaan Absensi Berbagi cerita pengalaman anak Bercakap cakap tentang hewan jangkrik Menirukan gerakan jangkrik meloncat Aturan main	Klasikan dikelas
7.30 – 8.30	Kegiatan Inti Bercerita tentang metamorfosis jangkrik Membuat rumah jangkrik dengan pelepah pisang Mewarnai gambar jangkrik dengan arang Menghitung jumlah jangkrik dalam botol Menyusun huruf j-a-n-g-k-r-i-k	Gambar, Pelepah pisang, karet, LKA, arang, jangkrik, botol, kertas huruf
8. 30– 9.30	Istirahat Makan Bersama Bermain	Cuci tangan dengan air mengalir dengan sabun (SOP) APE dalam dan luar
9.30 – 9.30	Recalling	
9.30 – 10.00	Penutup Bercakap- cakap tentang kegiatan hari ini Guru memberi pesan moral pada anak Informasi kegiatan esok Berdoa pulang	Klasikal didalam kelas

Setting Lingkungan Raga Main

<p>1. Ruang bermain</p> <p>Dalam 1 kelas 10 anak setiap kegiatan Anak di bagi 3 masing- masing meja ada 3-3-4 anak</p>		
<p>2. Kegiatan inti 1</p> <p>Bercerita tentang metamorfosis jangkrik</p>		
<p>3. Kegiatan inti 2</p> <p>Membuat rumah jangkrik dengan pelepah pisang</p>		
<p>4. Kegiatan inti 3</p> <p>Mewarnai gambar jangkrik dengan arang</p>		

<p>5.</p>	<p>Kegiatan inti 4</p> <p>Menghitung jumlah jangkrik dalam botol</p>	
<p>6.</p>	<p>Kegiatan inti 5</p> <p>Menyusun huruf j-a-n-g-k-r-i-k</p>	