

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TK PERMATA BUNDA LOBU MANDIRI**

Semester/Bulan/Minggu : I / X/ XII Kelas/usia : B/ 5-6 Tahun Tema/Subtema/sub-sub tema : Binatang / <i>binatang berkaki 2/ ayam, itik, burung merpati, burung puyuh, dan angsa.</i>				
KD: 1.1, 3.4-4.4, 3.8-4.8, 3.10-4.10, 2.5, 3.15-4.15				
Materi				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Terbiasa mengkonsumsi makanan yang bersih, sehat dan bergizi</li> <li>- Binatang berkaki 2</li> <li>- Menceritakan isi buku walaupun tidak sama tulisan dengan yang diungkapkan</li> <li>- Kegiatan melukis, mewarnai gambar, mencipta bentuk, membuat colase, melipat kertas dll</li> </ul>				
Tujuan Pembelajaran				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak dapat bersyukur atas ciptaan tuhan</li> <li>- Anak dapat mengenal keaksaraan awal</li> <li>- Anak dapat menyanyi dan bergerak mengikuti irama</li> <li>- Anak dapat mengenal jenis binatang dan manfaatnya</li> <li>- Anak dapat mengenal macam binatang</li> <li>- Anak dapat berkreasi dengan kreatifitasnya sendiri</li> </ul>				
Alat Bahan				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gambar binatang berkaki 2,</li> <li>- Cat air, kuas</li> <li>- Pastel/ krayon</li> <li>- Plastisin, pasir warna</li> <li>- Telur ayam, bebek</li> <li>- Vidio hewan berkaki 2</li> <li>- Audio vidio burung puyuh</li> </ul>				
1. Kegiatan Motorik Kasar, jam 07.30-08.00				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengikuti perlombaan / kompetisi / senam</li> </ul>				
2. kegiatan pembukaan, jam 08.00-09.00				
Kegiatan Pembukaan meliputi: <ul style="list-style-type: none"> <li>- SOP Pembukaan</li> <li>- Makhluk hidup ciptaan Tuhan: manusia, binatang, tumbuhan</li> <li>- Menyanyi lagu tentang binatang berkaki 2 sesuai kegiatan inti harian</li> </ul>				
3. Kegiatan Inti, jam 09.00-10.00				
Kegiatan Sainifik tentang binatang berkaki 2: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati : hewan berkaki 2</li> <li>- Menanya : apa itu, berapa kakinya, apakah bisa terbang</li> <li>- Mengumpulkan informasi : Mengamati vidio hewan berkaki 2, membaca buku cerita bergambar binatang berkaki 2</li> <li>- Menalar : membandingkan bentuk</li> <li>- Mengkomunikasikan melalui kegiatan:</li> </ul>				
Senin, 5 oktober 2020	Selasa, 6 oktober 2020	Rabu, 7 oktober 2020	Kamis, 8 oktober 2020	Jumat, 9 oktober 2020
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati ayam</li> <li>- Menanya apa itu ayam, berapa kakinya, apakah ayam bisa terbang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati itik dan telurnya</li> <li>- Menanya apa itu itik, Untuk apa telur itik</li> <li>- membaca buku</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati merpati</li> <li>- Menanya apa itu burung merpati, bagaimana merpati berkembang biak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati burung puyuh</li> <li>- Menanya apa itu burung puyuh, bagaimana suaranya</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengamati angsa</li> <li>- Menanya apa itu angsa, apa makanannya, tempat yang paling disenangi</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- membaca buku cerita bergambar ayam</li> <li>- membandingkan bentuk ayam dengan jenis - jenisnya</li> <li>- Membuat colase ayam</li> <li>- Makan telur ayam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>cerita bergambar itik</li> <li>- membandingkan itik dengan ayam (mengamati langsung di lingkungan sekolah)</li> <li>- Menlipat kertas menjadi bentuk itik</li> <li>- Makan telur asin</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- membaca buku cerita bergambar burung merpati</li> <li>- membandingkan itik/ayam dengan merpati</li> <li>- Membuat bentuk burung merpati dengan platisin</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menonton vidio jenis – jenis burung puyuh</li> <li>- membandingkan suara burung puyuh dengan merpati</li> <li>- Mengisi pola burung Puyuh dengan pasir warna</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>untuk tinggal</li> <li>- membaca buku cerita bergambar angsa</li> <li>- Membandingkan leher angsa dengan itik</li> <li>- menggambar angsa dari angka 2</li> </ul>
--	---	---	--	--

4. Istirahat: 10.00-10.30. Meliputi  
- Meliputi kegiatan makan bersama dan bermain bebas

5. Kegiatan Penutup: 10.30-11.00, Meliputi:  
- Menanyakan perasaan hari ini  
- Diskusi kegiatan apa saja yang telah dimainkan hari ini, mainan apa saja yang paling disukai, dll  
- Bercerita pendek berisi pesan-pesan  
- Menginformasikan kegiatan esok hari  
- Doa dan Pulang

6. Rencana Penilaian

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Nama Anak								
NAM	1.1	- Mengelola ciptaan-ciptaan Allah (Tuhan)									
FM	3.4-4.4	- Memilih makanan dan minuman yang bersih, sehat, dan bergizi									
KOG	3,8-4.9	- Menunjuk sebanyak-banyaknya benda, hewan dan tanaman menurut jenisnya									
BHS	3.10-4.10	- Menceritakan kembali isi cerita secara sederhana									
SE	2.5	- Tampil di depan orang banyak mengikuti perlombaan/ kompetisi									
SN	3.15-4.15	- Menggunakan berbagai bahan untuk hasil karya dengan kreativitasnya sendiri									

Lobu Mandiri, 5 Oktober 2020

Mengetahui:  
Kepala TK PERMATA BUNDA LOBU MANDIRI

Guru Kelompok

Ardyah Rini Efrida Lapato, S.Pd

Verawati, S.Pd.