

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

<b>Semester/Bulan/Minggu/Ke</b>	<b>: I / Oktober / 13</b>
<b>Tanggal</b>	<b>: 23 Oktober 2021</b>
<b>Tema/ sub tema</b>	<b>: Binatang / Serangga (semut)</b>
<b>Kelompok</b>	<b>: B</b>
<b>Alokasi waktu</b>	<b>: 08.00 -11.00 wib</b>
<b>KD / Indikator</b>	<b>: 1.1.2, 3.1-4.1.1, 2.3.2, 3.6-4.6.10, 3.8-4.8.2, 3.10-4.10.2, 3.12-4.12.1, 3.12-4.12.3</b>
<b>Materi Pembelajaran</b>	<b>: materi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bentuk dan ragam binatang tidak bertulang belakang ciptaan ALLAH.</li><li>• Membaca surat dan doa setiap hari sebelum dan sesudah melakukan kegiatan</li><li>• Mengetahui aneka binatang &amp; ciri-ciri serangga.</li><li>• Membuat gambar semut dengan teknik finger painting.</li><li>• Menempelkan hasil karya pada papan display.</li><li>• Nyanyi tentang “ semut “</li></ul>
<b>Alat dan bahan</b>	<b>: kaca pembesar, pewarna, kertas &amp; alat tulis.</b>

### Langkah-langkah kegiatan

Tahap pembelajaran	Nama kegiatan	Kegiatan	Keterangan
Pra pendahuluan		<ul style="list-style-type: none"><li>• Persiapan RPPH</li><li>• Persiapan media</li><li>• Persiapan lingkungan belajar</li><li>• Mempersiapkan tempat sampah</li></ul>	
Pendahuluan  8.00 – 8.30	Pembukaan	Penyambutan pagi <ul style="list-style-type: none"><li>• Berbaris, nyanyi, ikrar, sesuai SOP.</li></ul>	
	Penjelasan sebelum kegiatan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Guru menyebutkan tentang pelajaran / permainan yang akan di lakukan anak hari ini</li></ul>	
	Pengorganisasian anak	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengucapan Salam, membaca doa dan surat surat pendek</li><li>• Guru mengambil daftar hadir anak</li></ul>	

8.30 - 9.00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Guru menyapa dan menanyakan keadaan anak</li> <li>• Guru bertanya siswa yang tidak hadir</li> <li>• Guru dan anak mengulangi doa dan surat.</li> <li>• Guru beryanyi bersama anak dengan dalam tema “semut”</li> <li>• Apersepsi, penjelasan tema</li> <li>• Pemaparan judul dengan kertas bekas (semut)</li> </ul>	
pembelajaran 9.00 – 10.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pembelajaran sains yang mendukung anak untuk bereksplorasi</li> <li>• Pembelajaran sains yang menekankan keterampilan proses</li> <li>• Pembelajaran sains yang menggunakan lebih dari dua alat indra</li> <li>• Interaksi dengan lingkungan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Guru meminta anak mengamati bentuk (semut, ulat &amp; kaki seribu) yang ada di halaman sekolah dengan kaca pembesar.</li> <li>• Melalui gambar anak menyimpulkan tentang bentuk dan ciri-ciri serangga.</li> <li>• Guru mengumpulkan informasi tentang serangga.</li> <li>• Anak membuat gambar semut, ulat &amp; kaki seribu dengan teknik finger painting menggunakan pewarna.</li> <li>• Anak memberi angka pada setiap gambar yang mereka buat</li> <li>• Anak menentukan sendiri gambar binatang (serangga) dan warna yang akan mereka gunakan.</li> <li>• Anak menjelaskan di depan kelas tentang gambar yang mereka buat sendiri.</li> <li>• Anak mengetahui aneka binatang (serangga) yang ada di sekitar mereka.</li> <li>• Anak menempelkan hasil karyanya pada papan display</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengumpulkan informasi</li> <li>• Mengkomunikasikan</li> </ul>
Penutup 10.30-11.00		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak membereskan peralatan setelah bermain</li> <li>• Anak membersihkan area kerja/ bermainnya</li> <li>• anak menceritakan pengalamannya selama bermain</li> <li>• anak menceritakan perasaannya selama bermain.</li> </ul>	
	Kegiatan akhir	<ul style="list-style-type: none"> <li>• berdoa sebelum dan sesudah makan</li> </ul>	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• makan dengan tertib</li> <li>• sholat duha berjamaah</li> <li>• membaca untuk kedua orang tua dan keselamatan dunia dan akhirat.</li> <li>• diskusi kegiatan hari ini.</li> <li>• salam dan doa.</li> </ul>	
--	--	--	--

## 2 Rencana penilaian

### A. Sikap

- Besyukur di ciptakan ALLAH SWT dengan bentuk yang sempurna
- Menggunakan kata-kata yang sopan dan lembut saat berbicara

### B. Pengetahuan dan keterampilan

- Anak dapat membuat gambar semut dengan teknik finger painting
- Anak mengenal angka 1-5
- Anak dapat menceritakan tentang gambar semut yang mereka buat sendiri.
- Anak dapat menjaga kesopanan di sekolah dan lingkungan.
- Anak dapat menjaga kebersihan kelas saat bermain.
- Anak dapat melafazkan surat-surat pendek.
- Anak dapat mengenal do'a sehari-hari.

Mengetahui  
Kepala sekolah

Guru Sentra Sains

Helena. S.Pd., M.Pd

Saripa Aini. S.Pd

Media

30 MACAM SERANGGA DALAM BAHASA INDONESIA DAN BAHSA INGGRIS



## Alat & Bahan

### 1. Alat tulis anak



## 2. Kaca Pembesar

