

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )

### TK IT DARUSSALAM

Semester/ Bulan/ Minggu Ke : I/September /2  
Tema/Sub Tema : BINATANG/Binatang ternak  
Hari / Tanggal : Senin, 15 November 2021  
Kelompok / Usia : B (5-6 Tahun)  
KD : Nam (1.1) FM (3.3, 4.3) Kog (3.5, 4.5-3.6, 4.6) BHS (3.10, 4.10, 3.11, 4.11) SE (2.5-2.7-2.8) SN (3.15, 4.15)

### MATERI YANG MASUK DALAM KEGIATAN

- Melafalkan surat Al Ikhlas
- Hadist kasih sayang
- Bermain sentra Persiapan, densitas:
  - Memberi makan binatang ternak
  - Memasang jepitan sesuai jumlah gambar binatang
  - Menebali dan mewarnai gambar binatang ternak
  - Bermain puzzle
  - Pojok membaca

### TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat melakukan koordinasi gerakan tangan kaki kepala dalam meniru gerakan senam seperti binatang.
- Anak dapat mengenal makhluk ciptaan Tuhan.
- Anak dapat menyebutkan nama binatang ternak.
- Anak dapat mengembangkan sikap antri menunggu giliran ketika kegiatan.
- Anak mampu melafalkan surat Al Ikhlas.
- Anak mampu menyebut bilangan sesuai jumlah gambar.
- Anak mampu memecahkan masalah sehari-hari secara sederhana.
- Anak mampu menjawab pertanyaan sederhana pembahasan tema “ binatang ternak”.
- Anak mampu menunjukkan sikap kreatif melalui media gambar yang diwarnai.

### STRATEGI PEMBELAJARAN : Sentra Persiapan

**METODE :** Tanya Jawab, Bercerita, Demonstrasi, Penugasan, unjuk kerja

#### ❖ PIJAKAN LINGKUNGAN

#### ALAT DAN BAHAN :

- APE binatang ternak
- Jepitan, APE gambar binatang ternak
- Krayon, worksheet gambar binatang
- Puzzle
- Buku cerita

### SETTING SENTRA PERSIAPAN



❖ **PIJAKAN SEBELUM BERMAIN (07.00-07.30)**

- Salam
- Senam
- Doa sebelum kegiatan (NAM)
- Murojaah
- Materi pagi, berdiskusi tentang "binatang ternak"
- Menyanyi lagu "siapa punya binatang"
- Aturan bermain sentra

❖ **PIJAKAN SAAT BERMAIN (07.30-08.30)**

- Guru mengajak anak mengamati gambar binatang ternak
- Guru bertanya tentang "binatang ternak"
- Guru mengumpulkan informasi dari beberapa jawaban anak tentang binatang ternak yang mereka ketahui
- Guru mengajak anak untuk mengkomunikasikan dalam bentuk hasil karya antara lain:
- **Bermain sentra, densitas:**
  - APE Memberi makan binatang ternak
  - Memasang jepitan sesuai jumlah gambar binatang
  - Menebali dan mewarnai gambar binatang
  - Bermain puzzle
  - Membaca buku cerita

**ISTIRAHAT (08.30-09.00)**

❖ **PIJAKAN SETELAH BERMAIN (09.00-09.30)**

- Membereskan alat bermain
- Meletakkan alat main pada tempatnya

❖ **Recalling**

- 👉 Menanyakan kegiatan apa saja yang dilakukannya
- 👉 Guru menanyakan apa saja kegiatan yang sudah diselesaikan ketika bermain sentra
- 👉 Memberi reward kepada anak yang sudah menyelesaikan kegiatan

❖ **SOP kepulangan**

- 👉 Menanyakan perasaan selama hari ini
- 👉 Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang dimainkan hari ini, mainan apa yang disukai
- 👉 Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- 👉 Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- 👉 Berdoa setelah kegiatan



Guru Sentra

  
Asmaul Choiri, S.Pd