

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
PROGRAM LAYANAN : TK ISLAM**

SATUAN PENDIDIKAN : PAUD TERPADU TOTABUAN
 KELAS/SEMESTER : TK. A (3-4 TAHUN)
 TEMA : HEWAN
 SUBTEMA : HEWAN TERNAK (BEBEK)
 PEMBELAJARAN KE : 10
 ALOKASI WAKTU : 2 JAM PELAJARAN (SESI 1 – PEMBELAJARAN TATAP MUKA TERBATAS)

Hari/Tgl.	Tujuan Pembelajaran/ Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Alat dan Sumber Belajar	Penilaian Pembelajaran
Kamis 5 Nov 2021	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanya. 2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat. 2.6 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih disiplin. 2.7 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar. 2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian. 2.13 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur. 3.1 Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari. 3.8 Mengenal lingkungan alam. 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik	<p>I. <u>Pembukaan</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Salam pembuka • Absensi • Doa belajar • Apersepsi <p>II. <u>Inti</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Anak mengamati media ajar yakni boneka bebek yang ada simbol angka. • Guru tanya jawab dengan anak tentang hewan bebek. • Guru menjelaskan simbol angka 1-5. • Anak diskusi tentang tata cara dan aturan bermain memancing bebek yang ada simbol angka 1-5. • Lagu bilangan 1-10 dalam bahasa arab dan bahasa daerah bolaang mongondow. • guru dan anak menyimak tutorial membuat hasil karya dari kertas karton menjadi bebek. • gerak lagu meniru gerakan hewan 	Kertas karton, gambar hewan Gunting, boardmarker, Sound system, Komputer, papan tulis, lem, karton warna, alat main pancing bebek, spidol boardmarker, dll	<p>1. <i>Aspek NAM:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Anak mampu memberi salam dan menjawab salam <p>2. <i>Sosial-Emosional</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Anak taat memakai masker di dalam kelas. - Anak sabar menunggu giliran untuk bermain memancing bebek. - Anak membuat hasil karya secara mandiri. <p>3. <i>Kognitif</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Anak mengenal jenis-jenis hewan ternak. - Anak mampu mengenal simbol angka 1-5 melalui bermain memancing bebek. <p>4. <i>Fisik Motorik</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Anak mampu meniru gerakan hewan. - Anak mampu menggerakkan anggota tubuhnya dalam bermain memancing bebek.

	<p>kasar dan halus.</p> <p>3.6 Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)</p>	<p>III. <u>Istirahat</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • cuci tangan, doa sebelum makan, makan, bermain dalam pengawasan. <p>IV. <u>Penutup</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Refleksi/mengulas kembali materi yang sudah dibahas. • Doa pulang • Penjemputan 		<p>5. <i>Seni</i></p> <p>- Anak mampu bernyayi dan bergerak sesuai irama lagu dan gerakan.</p>
--	--	---	--	---

Bolaang Mongondow Timur, 5 November 2021
Pendidik

Yesianti Makahening, S.Pd