

RPPH SENTRA SENI

Kelompok: B1 (4-5 tahun)

Semester/Minggu: 1/2

Tema/sub tema: Keluargaku/ Anggota Keluarga Inti

Hari/tanggal: Senin, 2 Agustus 2021

KD yang dicapai: 1.1, 2.5, 4.3

Indikator/muatan:

- Mengetahui hari besar agama
- Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
- Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu memilih satu macam dari tiga atau lebih pilihan

Tujuan pembelajaran:

- Anak mampu mengetahui hari besar agama
- Anak mampu memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
- Anak mampu melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu memilih satu macam dari tiga atau lebih pilihan
- Anak mampu membuat hasil karya menggambar keluarga dengan media spidol dan kertas, membuat pigura dari stik es krim dan menempel gambar keluarga pada pigura

Metode: bercerita, demonstrasi, bercakap-cakap dan pemberian tugas

Media/sumber belajar: Spidol, kertas, stik es krim, lem, alas menggambar, hiasan kerang

Alat Penilaian: Observasi, penugasan, hasil karya, dan unjuk kerja

Langkah-langkah kegiatan:

Tahap Pembelajaran	Nama Kegiatan	Kegiatan	Keterangan
Pembukaan (± 60 menit)	Kegiatan awal	<ul style="list-style-type: none">- Penyambutan- Kegiatan pagi- Senam	
	Kegiatan berkumpul	<ul style="list-style-type: none">- Berkumpul saat lingkaran Salam, do'a, menyanyilagu "I Love You Family", membahas kegiatan yang akan dilakukan	
Inti (± 75 menit)	Pijakan Sebelum Bermain	<ul style="list-style-type: none">- Bercerita tentang anggota keluarga, membimbing anak melakukan kegiatan bermain menggambar keluarga dengan media spidol dan kertas, membuat pigura dari stik es krim dan menempel gambar keluarga pada pigura <p><i>Mengenal suara huruf awal dari nama benda-benda yang ada</i></p>	Mengamati Menanya

		<i>disekitarnya) (BAHASA)</i>	
	Pijakan Saat Bermain	<ul style="list-style-type: none"> - Anak mengamati bahan-bahan yang akan digunakan untuk bermain menggambar keluarga dengan media spidol dan kertas, membuat pigura dari stik es krim dan menempel gambar keluarga pada pigura <i>Menempel gambar dengan tepat (FISMOT)</i> - Anak mencoba permainan yang disediakan, misalnya menggambar keluarga dengan media spidol dan kertas, membuat pigura dari stik es krim dan menempel gambar keluarga pada pigura Mengklasifikasikan benda berdasarkan warna, bentuk, dan ukuran (3 variasi) (<i>KOGNITIF</i>) 	Mengumpulkan informasi Mengasosiasi Mengkomunikasikan
Penutup (± 60 menit)	Pijakan setelah bermain	<ul style="list-style-type: none"> - Membereskan alat menggambar dan membuat pigura - Menceritakan pengalaman saat bermain menggambar dan membuat pigura - Menceritakan perasaannya selama bermain menggambar dan membuat pigura 	
	Kegiatan Akhir	<ul style="list-style-type: none"> - Diskusi tentang kegiatan satu hari - Menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan esok hari - Kegiatan penenangan berupa: lagu, cerita, tepuk - Berdo'a, salam 	

PENILAIAN SENTRA SENI

Kompetensi Inti	Kompetensi Yang Ingin Dicapai	Muncul	Belum Muncul
Sikap Spiritual	Anak mampu mengetahui hari besar agama		
Sikap Sosial	Anak mampu memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri		

Pengetahuan	Anak mampu melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu memilih satu macam dari tiga atau lebih pilihan		
Ketrampilan	Anak mampu membuat hasil karya menggambar keluarga dengan media spidol dan kertas, membuat pigura dari stik es krim dan menempel gambar keluarga pada pigura		
NAM	Menjaga kebersihan diri dan lingkungan		
Fismot	Menempel gambar dengan tepat		
Kognitif	Mengklasifikasikan benda berdasarkan warna, bentuk, dan ukuran (3 variasi)		
Bahasa	Mengenal suara huruf awal dari nama benda-benda yang ada disekitarnya		
Sosial Emosional	Bermain dengan teman sebaya		
Seni	Anak bersenandung atau bernyanyi sambil mengerjakan sesuatu		

Malang, 2 Agustus 2021

Mengetahui,
Kepala Sekolah CC BSS UB

Guru Sentra Seni

Siti Halimah, S. Pd

Khurnia Zulianti, S. Pd

