RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK ABA XXIX MUJING TAHUN PELAJARAN 2020/2021

Semester/Bulan/Minggu	:	II/April /12
Hari/Tanggal	:	Jumat/ 9 April 2021
Kelas/Usia	:	B/5-6 Tahun
Tema/ Sub Tema/ Sub-Sub Tema	:	Binatang/ Binatang Ternak/ Ayam
Penguatan Pendidikan Karakter	:	Religius, nasionalis, mandiri, gotong royong, integritas
Pendekatan Pembelajaran	:	Saintifik
Strategi Pembelajaran	:	Kelompok dengan kegiatan pengaman.
Metode Pembelajaran	:	Demonstrasi, unjuk kerja, penugasan

KOMPETENSI INTI

- KI-1 Menerima ajaran agama yang dianutnya
- KI-2 Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetis, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerjasama, mampu menyesuaikan diri, jujur, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh, dan teman
- KI-3 Mengenali diri, keluarga, teman, pendidik dan/atau pengasuh, lingkungan sekitar, teknologi, seni, dan budaya di rumah, tempat bermain dan *satuan PAUD* dengan cara: mengamati dengan indra (melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba); menanya; mengumpulkan informasi; mengolah informasi/mengasosiasikan, dan mengkomunikasi-kan melalui kegiatan bermain
- KI-4 Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui bahasa, musik, gerakan, dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia

KD	MATERI KEGIATAN	INDIKATOR	TUJUAN PEMBELAJARAN
1.1	Aku sayang Binatang	Berperilaku menyayangi binatang	Anak terbiasa menyayangi
(NAM)		sebagi ciptaan Tuhan	binatang ternak sebagai
			ungkapan syukur atas ciptaan
			Tuhan
3.2-4.2	Adab anak yang baik	berperilaku sopan dan peduli melalui	Anak terbiasa berperilaku
(NAM)		perkataan dan perbuatan.	sopan.
3.4-4.4	Aku anak sehat bebas	terbiasa hidup bersih dan sehat	Anak terbiasa berperilaku hidup
(FM)	Corona		bersih dan sehat dan mematuhi
	Makanan sehat &	Mengenal jemis-jenis makanan sehat	protocol kesehartan.
	bergizi	dan bergizi dan terbiasa senang	
		makanan sehat dan bergizi.	
3.12-4.12	Mengenal keaksaraan	Menunjukkan bentuk-bentuk symbol	Anak mampu mengenal bentuk-
(Bahasa)	awal melalui bermain.	huruf dan angka.	bentuk symbol huruf dan angka.
3.5-4.5	Aku seorang ilmuwan	Mampu memecahkan seendiri	Anak dapat memecahkan
(Kog)	cilik	masalah sederhana yang	sendiri masalah sedrhana yang
		dihadapinya.	dihadapinya.
3.13-4.13	Mengenal tiga kata	Beadaptasi secara wajar dalam situasi	Anak terbiasa mengucapkan
(SOSEM)	ajaib (tolong, maaf dan	baru	kata tolong, maaf dan
	terimakasih)		teriakasih.
	hobbyku		

 Bersy Meng Doas Menc 	Ini karyaku k EMBIASAAN /ukur sebagai ciptaan Tuha gucapkan salam masuk dala	Membuat karya seni sesuai reativitasnya	
1. Bersy 2. Meng 3. Doas 4. Meng	EMBIASAAN zukur sebagai ciptaan Tuha gucapkan salam masuk dala	·	
 Bersy Meng Doas Menc 	yukur sebagai ciptaan Tuha gucapkan salam masuk dala	n	
 Meng Doas Meng 	gucapkan salam masuk dala	n	
3. Doas4. Meno	•		
4. Meno	ahalum halaian dan manaa	m SOP penyambutan dan penjemputar	
	v	nal aturan masuk ke dalam SOP pembu	kaan
	cuci tangan masuk dalam So		
LANGKAH-I	LANGKAH PEMBELAJA	ARAN	
	KEGIATAN PEN	IBELAJARAN	MEDIA/ ALAT DAN BAHAN
1.KEGIA	TAN PEMBUKAAN (08.0	00-09.00 WIB)	
	•	ılam, berdoa, bernyanyi) /PAI 16	
•		an yang sidah dilakukan sebelumnya)	
	diskusi tentang binatang Te		
	ak dan lagu "Ayam Berkoto		
	v	in dan aturan main yang akan	
	ksanakan hari ini.		
	TAN INTI (09.00- 10.00 V	VIB)	
	ngamati:		Gambar Ayam
	k-anak mengamati gambar	Ayam	Pola gambar ayam
b. Mei	•		Biji jagung, gabah
		bertanya tentang binatang ayam	• Lem fox
	Siapa yang mencipta Ayan	1?	• Kartu huruf a, y, a,
	Apa amakanan ayam?	m, j,a,g,o	
	Dimana ayam dipelihara?		Puzzle gambar ayam
	Kapan ayam bertelur?	9	Buku cerita "Piko A
	Mengapa kita makan telur	•	Ayam Kesayangan"
	Bagaimana cara ayam berk	embangbiak?	Balok, Lego
	ngumpulkan informasi	n dari penjelasan guru dan teman-	
	teman.	ii dan penjelasan guru dan teman-	
d. Mena			
	iatan I: Kolase gambar ayar	n	
•	•	of membentuk tulisan "Ayam Jago"	
_	iatan 3: Bermain pazle gam		
U	1 0	ita "Piko Ayam Kesayanganku"	
Keg	iatan pengaman : Bermain 1	palok, Bermain lego	
	gkomunikasikan.		
	Anak menunjukkan dan mer	nceritakan hasil karyanya	
Recalling:			
	anak merapikan mainan ya		
	~ ~	selama melakukan kegiatan main.	
		oat harus didiskusikan Bersama.	
	atan pengetahuan yang did	apat anak.	
	(10.00-1030 WIB)	W/ID	
KEGIATAN I	PENUTUP (10.30 – 11.00	MIR)	

1)	Menanyakan perasaannya sel	ama hari ini	
2)	Berdiskusi kegiatan apa saja	yang sudah dimainkannya hari ini,	
	mainan apa yang paling disul	kai	
3)	Bercerita pendek yang berisi	pesan-pesan	
4)	Menginformasikan kegiatan u	untuk besok	
5)			
6)	Penerapan SOP penutup		
RE	NCANA PENILAIAN		
Ren	cana Penilaian dengan observa	nsi:	
-	1. Penilaian Sikap Perilaku	: Catatan Anekdot (Aspek Afektif)	
2	2. Penilaian Pengetahuan	: Ceklis (Aspek Kognitif))	
,	3. Penilaian Keterampilan	: Hasil Karya (Aspek Psikomotor)	

NILAI	RUBRIK PENILAIAN
BB	Belum Berkembang, bila anak melakukan harus dengan
	bimbingan atau dicontohkan Guru
MB	Mulai Berkembang, bila anak melakukan masih harus
	diingatkan atau dibantu guru
BSH	Berkembang Sesuai Harapan, bila anak sudah dapat melakukannya secara
	mandiri
BSB	Berkembang Sangat Baik, bila anak sudah dapat melakukannya
	secar mandiri dan konsisten tanpa harus diingatkan dan dicontohkan oleh
	guru.

Mengetahui Kepala ABA XXIX MUJING

RUBRIK PENILAIAN

Rongkop, 9 april 2021 Guru Kelas

TITIK SUCIROKHANI, S.Pd.AUD

FORMAT SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

HARI/ TANGGAL : Jumat/ 9 April 2021 KELAS/USIA : B/5-6 TAHUN

No	Bidang	KD	INDIKATOR				N	AMA	ANA	K			
NO	pengembangn	KD	INDIKATOR										
1	NAM	1.1	Berperilaku menyayangi binatang sebagi ciptaan Tuhan										
2		3.2-4.2	berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatan.										
3	FM	3.4-4.4	terbiasa hidup bersih dan sehat										
			Mengenal jenis-jenis makanan sehat dan bergizi dan terbiasa senang makanan sehat dan bergizi.										
4	bahasa	3.12-4.12	Menunjukkan bentuk-bentuk symbol huruf dan angka.										
5	Kognitif	3.5-4.5	Mampu memecahkan seendiri masalah sederhana yang dihadapinya.										
6	Sosem	3.13-4.13	Beadaptasi secara wajar dalam situasi baru										
7	Seni	3.15-4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya										

Rubrik Penilaian:

BB	Belum Berkembang, bila anak melakukan harus dengan bimbingan atau dicontohkan guru
MB	Mulai Berkembang, bila anak melakukan masih harus diingatkan atau dibantu guru
BSH	Berkembang Sesuai Harapan, bila anak sudah dapat melakukannya secara mandiri.
BSB	Berkembang Sangat Baik, bila anak sudah dapat melakukannya secar mandiri dan konsisten tanpa harus diingatkan dan dicontohkan oleh guru

PENILAIAN HASIL KARYA

HARI/ TANGGAL: Jumat/ 9 April 2021 KELOMPOK/USI: B/4-6 Tahun

NO	NAMA	FOTO HASIL KARYA	HASIL PENGAMATAN	KD/ INDIKATOR	CAPAIAN
					PERKRMBANGAN
	"I TO "I "				

Rubrik Penilaian:

BB	Belum Berkembang, bila anak melakukan harus dengan bimbingan atau dicontohkan guru
MB	Mulai Berkembang, bila anak melakukan masih harus diingatkan atau dibantu guru
BSH	Berkembang Sesuai Harapan, bila anak sudah dapat melakukannya secara mandiri.
BSB	Berkembang Sangat Baik, bila anak sudah dapat melakukannya secar mandiri dan konsisten tanpa harus diingatkan dan dicontohkan oleh guru

Mengetahui TK ABA XXIX Mujing Rongkop, 9 April 2021 Guru Kelas

TITIK SUCIROKHANI, S.Pd.AUD

CATATAN ANEKDOT

Hari/ tanggal ; Jumat/ 9 April 2021

Kelompok/Usia : B/5-6 Tahun Bulan/ Semester ; April /II(dua)

NO	NAMA	WAKTU	PERISTIWA	INDIKATOR	CAPAIAN
1					
2					
4					
5					
6					

Mengetahui

TK ABA XXIX Mujing

Rongkop 9 April 2021 Guru Kelas

TITIK SUCIROKHANI, S.Pd.AUD

KOMPILASI DATA

Kelompok/ Usia : B/5-6 Tahun
Bulan/ Semester : April / II (dua)
Hari/ Tanggal : Jumat/ 9 April 2021

Bidang Pengemb.	KD	INDIKATOR	Ane kdot	Hasi l kary a	cekli s	Hasi l Akh ir												
NAM	1.1	Berperilaku menyayangi binatang sebagi ciptaan Tuhan																
	3.2-4.2	berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatan.																
FM	3.4-4.4	terbiasa hidup bersih dan sehat																
		Mengenal jenis-jenis makanan sehat dan bergizi dan terbiasa senang makanan sehat dan bergizi.																
bahasa	3.12-4.12	Menunjukkan bentuk- bentuk symbol huruf dan angka.																
Kognitif	3.5-4.5	Mampu memecahkan seendiri masalah sederhana yang dihadapinya.																
Sosem	3.13-4.13	Beadaptasi secara wajar dalam situasi baru																
Seni	3.15-4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya																

KOMPILASI DATA

Kelompok/ Usia : B/5-6 Tahun
Bulan/ Semester : April/ II(dua)
Hari/ Tanggal : Jumat, 9 April 2021

Tially Lang	55**	· oumat, > 11pm 2021	1				ı				ı			1	ı			
Bidang			Hasi Hasi					Hasi		Hasi		Hasi		Hasi		Hasi		Hasi
Pengem b.	KD	INDIKATOR	Ane kdot	l kary a	cekli s	l Akh ir												
NAM	1.1	Berperilaku menyayangi binatang sebagi ciptaan Tuhan																
	3.2-4.2	berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatan.																
FM	3.4-4.4	terbiasa hidup bersih dan sehat Mengenal jenis-jenis makanan sehat dan bergizi dan terbiasa senang makanan sehat dan																
Bahasa	3.12-4.12	bergizi. Menunjukkan bentuk-bentuk symbol huruf dan angka.																
Kogniti f	3.5-4.5	Mampu memecahkan seendiri masalah sederhana yang dihadapinya.																
Sosem	3.13-4.13	Beadaptasi secara wajar dalam situasi baru																
Seni	3.15-4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya																

Rubrik Penilaian:	
ВВ	Belum Berkembang, bila anak melakukan harus dengan bimbingan atau dicontohkan guru
MB	Mulai Berkembang, bila anak melakukan masih harus diingatkan atau dibantu guru
BSH	Berkembang Sesuai Harapan, bila anak sudah dapat melakukannya secara mandiri.
BSB	Berkembang Sangat Baik, bila anak sudah dapat melakukannya secar mandiri dan konsisten tanpa harus diingatkan dan dicontohkan oleh guru

Mengetahui TK ABA XXIX Mujing Rongkop, 9 April 2021 Guru Kelas

TITIK SUCIROKHANI, S.Pd.AUD