

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

SENTRA : Pembangunan

HARI, TANGGAL

: Sabtu, 10 April 2021

KELOMPOK/USIA : A / 4-5 Tahun

WAKTU

: 08.00 – 12.30 WIB

SEMESTER/MINGGU : I / 12

Tema/Sub tema/Sub
Sub Tema : Binatang/ Binatang Darat/kambing

Aspek Perkemb.	Kompetensi Dasar(KD)	Kegiatan Pembelajaran dan Materi	Alat Peraga/Sumber Bahan	Tujuan Pembelajaran
		I. KEGIATAN AWAL ± 60 MENIT		I. Indikator Penilaian
FM	3.3-4.3	- Jasmani: PL. melompat seperti kambing ke dalam bentuk kotak PL. cek kesehatan kuku, hidung, rambut, telinga	Bentuk kotak	- Anak dapat melompat sesuai aba-aba
		- Toilet training dan minum		
		- Salam, berdo'a, presensi dan hafalan		
		- Kesifaan: Bercerita tentang nabi Ismail AS	Buku siroh	- Anak dapat mendengar dengan baik
		PL. Menghafal Asmaul Husna 1 – 30		- Anak dapat menghafal
		-Antri cuci tangan		
		- Makan snack		
		II. KEGIATAN INTI ± 90 MENIT		
		Pijakan Sebelum Main		
		- Pembukaan Sentra: mengenalkan kegiatan dan aturan main		
NAM	1.1	BCC : Cara merawat dan berkembang biak kambing	Gambar kambing	- Anak dapat menyebutkan cara menyanyangi binatang dan mengetahui ciptaan Allah
		SAINTIFIK		
		1. Anak Mengamati		

		Anak mengamati kambing/video ttg kambing/gambar kambing	Gambar/video	
		2. Anak Bertanya		
		Anak bertanya tentang makanan kambing,tempat tinggal dan	Gambar rumput/kandang	
		Anak nya kambing		
		Pijakan Selama Main		
		3. Anak Mengumpulkan Informasi		
		Anak mengamati bahan-bahan yang akan digunakan untuk bermain dan mengamati kambing (gambar/video/kambing asli)		
		4. Anak Menalar/Mengasosiasi		
		Anak menalar kenapa kambing bisa menjadi banyak (beranak/bertelur)		
		- Kegiatan Sentra		
KOG	3.5-4.5	PL: Mencari balok yang ada angka 3,4,5 dan gambar kambing dan menyusun menjadi piramida	Balok , kartu angka tempel	Anak mau menyusun sesuai nomor secara urut
BHS	3.10-4.10	PL: Mengurutkan huruf pada kambing pada balok kayu	Balok, kartu huruf tempel	Anak mau mengurutkan huruf menjadi kata kambing
SE	2.7	PL: membuat kandang kambing dari balok kayu	Balok kayu	Anak dapat membuat kandang dengan telaten dan sabar
KOG	3.15-4.15	PL: Menempel bentuk geometri pada gambar/bentuk kambing	Kertas tempel,potongan geometri	Anak dapat menempel potongan geometri dengan benar
		PL: Menggambar bebas diri sendiri		
		PL: Cinta buku tema diri sendiri		
		5. Anak Mengkomunikasikan		
		- Anak menceritakan hasil saat menyusun angka menjadi piramida		
		- Anak menceritakan saat mnyusun lurus dan saat mmbuat kandang		
		- Anak menceritakan saat menempel geometri tanpa terbalik		
		Pijakan Setelah Main		
		- Membereskanalat main		
		- Menceritakan pengalamannya saat bermain		

		- Menceritakan perasaan selama bermain		
		IV. ISTIRAHAT ± 30 MENIT		
		- Cuci tangan, berdo'a, makan snack		
		- Bermain bebas		
		V. KEGIATAN PEMBIASAAN ± 60 MENIT		
		- Makan bersama, gosok gigi, wudhu, dan sholat dzuhur		
		VI. KEGIATAN AKHIR ± 30 MENIT		II. Teknik Penilaian
		- Bercerita pendek/cerita berisi pesan-pesan		- Catatan Hasil Karya
		- Menginformasikan kegiatan sentra untuk besok		- Skala Pencapaian Perkembangan
		- Mengulas materi		- Catatan Anekdote
		- Doa, selesai kegiatan		

Kepala Taman Kanak-kanak Aisyiyah Sinar Fajar

Guru Praktek

Anwar Rosyidi, S.Pd.

Anwar Rosyidi, S.Pd

