

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
TAMAN KANAK-KANAK BHAKTI PERTIWI
SIMULASI MENGAJAR SEKOLAH PENGGERAK

<p>SEMESTER/BULAN/MINGGU : I / XIII KELAS/USIA : A / 4-5 Tahun TEMA/SUB TEMA : Binatang / Ikan Topik : Aku Sayang Binatang, Tanaman dan Mahluk Ciptaan Tuhan Hari / Tanggal : Kamis, 18 November 2021</p>
<p>KD 1.1, 2.1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.9-4.9, 3.12-4.12, 2.12, 3.15-4.15</p>
<p>Materi Mengenal Ikan sebagai ciptaan tuhan, Mengenal ikan sebagai makanan yang bergizi, Melakukan motorik kasar dan halus, Mengenal ikan berdasarkan bentuk, Menggunakan peralatan Memancing ikan , Mengenal simbol huruf dan angka, Membereskan mainan dan peralatannya, Mengerjakan tugas sampai selesai, Kreasi seni</p>
<p>TUJUAN PEMBELAJARAN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anak dapat mengenal ikan sebagai ciptaan Tuhan • Anak dapat mengetahui manfaat ikan • Anak dapat mengenal macam-macam ikan • Anak dapat menyusun huruf ikan • Anak dapat mengelompokkan ikan berdasarkan bentuknya • Anak dapat membatik dengan bentuk ikan bandeng dan lele • Anak dapat menyelesaikan tugas dengan benar • Anak dapat membereskan mainan setelah di gunakan
<p>ALAT DAN BAHAN</p> <p>Kegiatan 1 : Mainan pancing ikan, piring untuk tempat ikan, kartu angka Kegiatan 2 : Kartu huruf, kertas HVS, lem Kegiatan 3 : Gambar ikan, piring Kegiatan 4 : LKA, Spidol, crayon</p>
<p>KEGIATAN MOTORIK KASAR Bermain Menjala Ikan</p>
<p>KEGIATAN PEMBUKAAN : (2 Menit) Kegiatan Pembukaan Meliputi : Berdoa Bernyanyi tentang ikan Bercerita dan Berdiskusi tentang ikan Membuat aturan main</p>
<p>KEGIATAN INTI : (5 Menit) Memberi kesempatan pada anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain melalui pendekatan saintifik yang berpusat pada anak, yakni ; Anak Mengamati, Bertanya, Mengumpulkan Informasi, Menalar dan Mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bermain Memancing ikan (FM 3.3-4.3) • Menyusun kartu huruf ikan (Bhs 3.12-4.12) • Mengelompokkan gambar ikan berdasarkan ukuran (Kog 3.6-4.6) • Membatik gambar ikan bandeng lele (Seni 3.15-4.15)

KEGIATAN PENGAMAN

- Puzzle.
- Balok

RECALLING

1. Menanyakan kegiatan apa saja yang dimainkan anak hari ini
2. Memperkuat konsep tentang ikan

ISTIRAHAT (1 Menit)

Cuci Tangan
 Makan Bekal
 Doa Makan dan Minum
 Bermain di luar

PENUTUP : (2 Menit)

Menanyakan perasaan selama hari ini
 Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkan hari ini, mainan apa yang paling di sukai, dll
 Menanyakan perasaan selama hari ini
 Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
 Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
 Berdoa sesudah belajar

RENCANA PENILAIAN

1. Indikator Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama Anak		
Nam	1.1	Mengenal ikan sebagai ciptaan Tuhan			
FM	2.1	Mengenal ikan sebagai makanan yang bergizi			
	3.3-4.3	Melakukan motorik kasar dan halus			
Sosial Emosional	2.12	Membereskan mainan dan peralatannya			
		Mengerjakan tugas sampai selesai			
Kognitif	3.6-4.6	Mengenal tentang ikan berdasarkan bentuk			
	3.9-4.9	Menggunakan peralatan memancing ikan			
Bahasa	3.12-4.12	Mengenal simbol huruf dan			

		angka			
Seni	3.15-4.15	Kreasi seni			

2. Teknis Penilaian Yang di Gunakan

- Skala Pencapaian Perkembangan
- Catatan Anekdot Dan Penilaian Hasil Karya

Lamongan, 18 Nopember 2021
Calon Program Sekolah Penggerak (PSP)
Angkatan 2

SALBIYAH, S.Pd

CATATAN ANEKDOT

Nama :

Usia/Kelas : 4-5 Tahun

Nama Guru : Salbiyah, S.Pd

TANGGAL	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
			Capaian Kompetensi: •
			Capaian Kompetensi: •
			Capaian Kompetensi: •

PENILAIAN CEKLIST

Nama / Kelompok :

Hari / Tanggal : Kamis, 18 November 2021

KD	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
1.1 (Nam)	Mengenal ikan sebagai ciptaan Tuhan				
2.1 (FM)	Mengenal ikan sebagai makanan yang bergizi				
3.3-4.3 (FM)	Melakukan motorik kasar dan halus				
2.12 (Sos)	Membereskan mainan dan peralatannya				
	Mengerjakan tugas sampai selesai				
3.6-4.6 (Kog)	Mengenal tentang ikan berdasarkan bentuk				
3.9-4.9 (Kog)	Menggunakan peralatan memancing ikan				
3.12-4.12 (Bhs)	Mengenal simbol huruf dan angka				
3.15-4.15 (Seni)	Kreasi seni				

Keterangan :

BB = Belum Berkembang

BSH = Berkembang Sesuai Harapan

MB = Mulai Berkembang

BSB = Berkembang sangat Baik

PENILAIAN HASIL KARYA ANAK

Hari : Kamis,, 18 November 2021

HASIL KARYA DAN VIDEO	HASIL PENGAMATAN	KD - INDIKATOR