

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**PERTEMUAN TATAP MUKA TERBATAS (PTMT)**  
**TK DHARMA WANITA PERSATUAN SUKOREJO**  
Tahun Pelajaran 2021-2022

**Kelompok/ Usia** : A-2/4-5 tahun  
**Tema/Sub Tema** : Binatang/Binatang Peliharaan  
**Semester/Minggu/Hari**: I/XV/1  
**Hari/Tanggal** : Kamis, 05 Nopember 2021  
**Pilar Karakter** : Bersyukur dan Kerjasama  
**Waktu** : 09.00 -10.30 WIB

**A. Tujuan Pembelajaran**

- Anak di harapkan bisa mempercayai adanya Tuhan yang Maha Esa melalui ciptaannya.
- Anak bisa mengasah dan mengembangkan motorik kasar dan halus
- Anak dapat mengenal konsep, jenis, dan warna
- Anak bisa menambah konsep kosa kata dalam berbahasa

**B. Kegiatan Pembelajaran**

**Materi dalam Kegiatan**

- Percaya adanya Tuhan melalui binatang peliharaan (NAM, 1.1)
- Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus (FM, 3.3-4.3)
- Konsep, jenis, warna binatang peliharaan (KOG, 3.6-4.6)
- Kosa kata yang berhubungan dengan binatang peliharaan (BHS, 3.12-4.12)
- Sikap percaya diri berhubungan dengan binatang peliharaan (SE, 2.5)
- Aneka hasil karya seni (SENI, 3.15-4.15)

**Materi yang Masuk dalam Pembiasaan**

- Penyambutan anak, mengucapkan salam, penjemputan anak (SOP Pandemi)
- Doa sebelum dan sesudah belajar dan mengenal aturan di dalam kelas (SOP)
- Mencuci tangan dan memakai hand sanitizer (SOP Pandemi)

**Metode Pembelajaran**

- Demonstrasi
- Tanya Jawab / Bercakap-cakap
- Pemb. Tugas

**Alat dan Bahan**

- Bendera merah putih
- Holahop
- Buku Berhitung
- Spidol
- Crayon

**Baris dan Kegiatan Upacara (SOP), bermain holahop dengan lincab(10 menit)**

**Pembukaan (10 menit)**

- Salam dan doa sebelum belajar
- Tanya jawab tentang nama binatang peliharaan yang ada dirumah
- Menyanyi dan mendengarkan cerita

**Inti (60 menit)**

- **SOP Pijakan Sebelum Bermain**
  - Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
  - Guru menanyakan konsep bentuk dan warna dari bahan dan alat yang ada
  - Guru bersama murid membuat aturan main

- **SOP Pinjakan Saat Bermain**

- Anak membaca doa sebelum bermain
- Anak melakukan kegiatan sesuai minat dan gagasannya
- Densitas 1 : Menghitung banyak binatang dan mewarnainya (H.26)
- Densitas 2 : Menulis lambang bilangan sesuai dengan jenisnya (H.25)
- Guru melakukan pengamatan pada setiap hasil dari setiap permainan
- Guru menceritakan dan menunjukkan pada setiap hasil dari setiap permainan

- **SOP Pijakan Setelah Bermain**

- Anak membaca doa sesudah bermain
- Anak merapikan mainan setelah digunakan
- Anak menceritakan kegiatan main yang telah dilakukan
- Guru menayakan konsep yang ditemukan anak pada waktu dia bermain
- Toileting

**Penutup (10 menit)**

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, permainan apa yang paling disukai
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar
- Salam, pulang
- Penjemputan (SOP Pandemi)

**C. Rencana Penilaian**

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1/1	Anak dapat menyebutkan nama binatang peliharaan yang ada dirumahnya
FISIK MOTORIK	3.3-4.3/3	Anak dapat holahop dengan lincah
KOGNITIF	3.6-4.6/10	Anak dapat menghitung banyak binatang dan menulis lambang bilangannya (H.26)
BAHASA	3.12-4.12/1	Anak bisa menulis lambang bilangan sesuai dengan jenisnya (H.25)
SOSIAL EMOSIONAL	2.5/7	Anak senang ikut serta dalam kegiatan bersama
SENI	3.15-4.15/2	Anak rapi dalam mewarnai gambar dan menghubungkan binatang dengan tempat hidupnya (H.26)

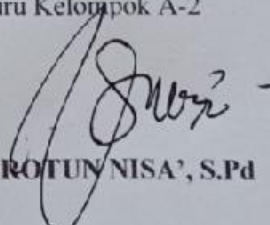
**Teknik Penilaian**

- Penilaian Harian (Rating Scale)
- Hasil Karya

Sukorejo, 05 Nopember 2021

Guru Kelompok A-2

Mengetahui,  
Kepala TK/PAUD WP Sukorejo  
NPSN 2057194  
DHARMA WANITA  
PERSATUAN  
NSG. 004050115002  
  
KHOIROTUN NISA', S.Pd

  
KHOIROTUN NISA', S.Pd