

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)  
TK KANISIUS KINTELAN  
Tahun Ajaran 2021-2022

Kelompok (Usia) : B (5-6 Tahun)  
Semester/Minggu : I/XV  
Tema /Sub Tema/Sub sub Tema : Binatang/Binatang di darat (ayam)  
Hari Tanggal : Selasa,16 November 2021  
Alokasi waktu : 07.30-10.00 WIB

Kompetensi Dasar	Nam 1.1,FM 3.6-4.6,Kog3.8-4.8,Bahasa 3.12-4.12,Sosem 2.5,Seni 3.15-4.15
Muatan Materi	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Mengamati anak ayam dan telur ayam</li> <li>b) Membuat kandang ayam dari balok</li> <li>c) Mengunting,menempel bentuk geometri menjadi bentuk ayam</li> <li>d) Menyanyi anak ayam</li> <li>e) Mengupas telur rebus di bentuk menjadi bentuk ayam</li> <li>f) Menyusun huruf menjadi kata ayam</li> <li>g) Tepuk ayam</li> </ul>
Tujuan Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Anak dapat mengamati anak ayam dan telur ayam</li> <li>b) Anak dapat membuat kandang ayam dari balok</li> <li>c) Anak dapat melakukan kegiatan menggunting menempel bentuk geometri menjadi bentuk ayam</li> <li>d) Anak dapat menyanyi anak ayam</li> <li>e) Anak dapat mengupas telur rebus dibentuk menjadi bentuk ayam</li> <li>f) Anak dapat menyusun huruf menjadi kata ayam</li> <li>g) Anak dapat bermain tepuk ayam</li> </ul>
Media dan sumber Belajar	Anak ayam,gambar ayam,telur ayam mentah/matang,kartu hurul,kartu kata,gunting,lem,teks lagu,anak langsung,pensil,krayon,bentuk geometri
Kegiatan Pembukaan	Pembukaan <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Berdoa sebelum belajar ( SOP )</li> <li>b) Salam,absen</li> <li>c) Memaparkan tema ,apersepsi</li> <li>d) Mengamati anak ayam dan telur ayam</li> <li>e) Menyanyi anak ayam</li> <li>f) Tepuk ayam</li> <li>g) Mengenalkan aturan main</li> </ul>
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Membuat kandang ayam dari balok</li> <li>b) Mengunting,menempel bentuk geometri menjadi bentuk ayam</li> <li>c) Mengupas telur rebus di bentuk menjadi bentuk ayam</li> <li>d) Menyusun huruf menjadi kata ayam</li> </ul>
	Kegiatan Pengaman <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bermain puzzle,Lego</li> <li>- Majalah/LKA</li> <li>- Buku pengetahuan tentang Binatang</li> </ul>
Istirahat/Makan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Antri berbaris mencuci tangan</li> <li>- Bedo'a sebelum dan sesudah makan</li> <li>- Bermain bebas</li> </ul>
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya</li> <li>- Mengulang atau mereviu kegiatan dalam sehari</li> <li>- Merencanakan kegiatan esok hari</li> <li>- Pesan-pesan dan pemberian penguatan</li> <li>- Berdoa, salam</li> </ul>

## RENCANA PENILAIAN

Bidang Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Teknik Penilaian
Nam	1.1	Dapat mengenal ciptaan- ciptaan Tuhan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Ceklist</li> </ul>
Fisik Motoreik	3.3-4.3	Dapat melakukan kegiatan dalam hal kekuatan dan kelenturan jari tangan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Hasil karya</li> </ul>
Kognitif	3.8-4.8	Mengenal tentang makhluk hidup ayam	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Hasil karya</li> </ul>
Sosem	2,5	Dapat menyampaikan keinginan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Ceklist</li> </ul>
Bahasa	3.12-4.12	Mengerti huruf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Hasil karya</li> </ul>
Seni	3.15-4.15	Membuat berbagai hasil karya ,gambar ,karya tangan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observasi</li> <li>• Hasil karya</li> </ul>

Penilaian Anekdote dilaksanakan di sepanjang proses pembelajaran



Yogyakarta, 16 November 2021

Guru Kelas

SULASTRI S.Pd

NIP 197001312008012012