

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK KARTIKA VI-24 IFARGUNUNG

Semester / Bulan / Minggu	: I / November / 13
Hari / Tanggal	: Selasa, 09 November 2021
Kelompok / Usia	: B / 5-6 Tahun
Tema / Sub tema / Sub-sub tema	: Binatang / Binatang Air / Ikan
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 2.7, 3.12-4.12, 3.15-4.15
Jam	: 13.00 WIT – 13.30 WIT

Tujuan : Agar anak dapat mengenal dan mengetahui berbagai macam binatang yang hidup di air, dapat mengetahui makanan, jenis, bentuk dan tempat berkembang biak binatang yang hidup di air.

Materi :

- Bercakap-cakap tentang binatang ikan ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
- Gerak dan lagu “ Si ikan kecil “ (FM 3.3-4.3)
- Mengurutkan gambar binatang ikan dari gambar binatang ikan yang paling kecil ke urutan angka yang sesuai dengan cara menarik garis (KOG 3.6-4.6)
- Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar (SOSEM 2.7)
- Menyusun kata “ ikan “ dengan menggunakan kartu huruf kemudian menulis kata “ ikan ” dengan cara meniru (BHS 3.12-4.12)
- Mewarnai gambar binatang ikan (SN 3.15-4.15)

Alat dan bahan : binatang ikan, kartu huruf, gambar binatang ikan, pensil tulis, pensil warna / krayon, makanan ikan, lembar kerja anak

A. PEMBUKAAN (30 menit)

- SOP pembukaan
- Bercakap-cakap tentang binatang ikan ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
- Mengenalkan aturan dan kegiatan bermain

B. INTI (60 menit)

- Mengamati
Anak mengamati binatang ikan dan mendengarkan guru menjelaskan tentang macam-macam binatang ikan ciptaan Tuhan
- Mengkomunikasikan
Anak bertanya jawab tentang macam-macam binatang ikan serta menyebutkan huruf-huruf untuk membuat kata “ ikan ”
- Menalar
 - Anak melakukan gerak dan lagu “ si ikan kecil “
 - Anak mengurutkan gambar binatang ikan dari gambar binatang ikan yang paling kecil ke urutan angka yang sesuai, dengan cara menarik garis

- Menyusun kata “ ikan “ dengan media kartu huruf
- Menulis kata ikan dengan cara meniru
- Mewarnai gambar binatang ikan

RECALLING

- Merapikan alat-alat yang telah digunakan
- Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- Menceritakan dan menunjukkan tentang hasil karya anak
- Penguatan pengetahuan yang di dapat anak
- Bila ada perilaku yang kurang tepat dapat didiskusikan bersama

C. ISTIRAHAT (30 Menit)

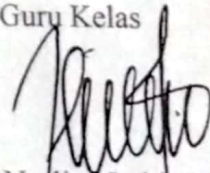
- SOP cuci tangan
- SOP makan
- SOP sikat gigi

D. PENUTUP (30 menit)

- Menanyakan perasaan anak selama hari ini dan kegiatan apa saja yang sudah dimainkan
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan untuk kegiatan esok hari
- SOP penutup

Mengetahui
Kepala TK

Ifargunung, 09 November 2021
Guru Kelas



Nurlian Lubis S.Pd
NIP. 197101132006052001

RENCANA PENILAIAN

NO	Program Pengembangan	Indikator Perilaku
1	Mempercayai adanya Tuhan (NAM 1.1)	Bercakap-cakap tentang binatang ikan ciptaan Tuhan
2	Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus (FM 3.3-4.3)	Gerak dan lagu " si ikan kecil"
3	Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-ciri lainnya) (KOG 3.6-4.6)	Mengurutkan gambar binatang ikan dari gambar binatang ikan yang paling kecil ke urutan angka yang sesuai dengan cara menarik garis
4	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar (SOSEM 2.7)	Memberi makan ikan
5	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain (BHS 3.12-4.12)	Menyusun kata " ikan" dengan menggunakan kartu huruf kemudian menulis kata " ikan " dengan cara meniru
6	Mengenal dan menghasilkan berbagai karya dan aktivitas seni (SN 3.15-4.15)	Mewarnai gambar binatang ikan

BB : Belum Berkembang

BSH : Berkembang Sesuai Harapan

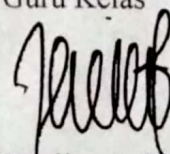
MB : Mulai Berkembang

BSB : Berkembang Sangat Baik

No	KD				
1	NAM 1.1				
2	FM 3.3-4.3				
3	KOG 3.6-4.6				
4	SOSEM 2.7				
5	BHS 3.12-4.12				
6	SN 3.15-4.15				

Mengetahui
Kepala TK

Ifargunung, 09 November 2021
Guru Kelas



Nurlian Lubis S.Pd
NIP. 197101132006052001