

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK KARTINI WANGUNREJO**

| | |
|----------------------|---|
| Semester/minggu Ke | : I/XIV |
| Hari/ Tanggal | : Senin /20 November 2021 |
| Kelompok/Usia | : B/ 5-6 Tahun |
| Tema/Sub Tema | : Binatang /Ikan |
| Alokasi Waktu | : 150 Menit |
| Kegiatan Main/Sentra | : Persiapan |
| Topik | : Aku sayang binatang, tanaman, dan makhluk ciptaan Tuhan |

A. Kompetensi Inti

- KI-1. Menerima ajaran agama yang dianut
- KI-2. Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetik, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerja sama, mampu menyesuaikan diri, jujur dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh dan teman.
- KI-3 mengenali diri, keluarga, teman, gurudan/atau pengasuh, lingkungan sekitar, teknologi, seni dan budayadi rumah, tempat bermain dan satuan PAUD dengan cara mengamati dengan indra(melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba);menanya, mengumpulkan informasi;mengolah informasi/mengasosiasikan,dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain
- KI-4 menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan dan dipikirkan melalui Bahasa, music, gerakan dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia

B. Kompetensi Dasar

1. Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya (Nam 1.1)
2. Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari (Kog, 3.5)
3. Mengenal keaksaraan awal melalui bermain (Bhs 3.12-4.12)
4. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri (Sosem 2.5)
5. Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakan pengembangan motoric kasar dan motoric halus (FM 3.3-4.3)
6. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estesis (Seni 2.4)

C. Materi Kegiatan

1. Mengenal Ikan ciptaan Allah (Nam 1.1)
2. Bermain Puzzle Ikan (Kog 3.5)
3. Menyusun kartu huruf menjadi kata "I-K-A-N" ((Bhs 3.12-4.12)

4. Percaya diri maju kedepan kelas untuk mempresentasikan hasil karyanya (Sosem 2.5)
5. Kolase gambar ikan dengan sisik Ikan (Fm 3.3-4.3)
6. Mewarnai menggunting & menempel Ikan (Sn 2.4)

D. Tujuan Pembelajaran

1. Anak mengenal Ikan sebagai ciptaan Allah
2. Anak mampu menyayangi Ikan sebagai ciptaan Allah
3. Anak mengetahui cara merawat Ikan
4. Anak mampu Bermain Puzzel Ikan
5. Anak mampu menyusun kartu huruf menjadi kata "Ikan"
6. Anak mampu kolase gambar Ikan dengan sisik
7. Anak mampu mewarnai menggunting & menempel gambar Ikan

E. Materi Pembiasaan

1. Terbiasa mengucap kalimat thoyibah
2. Terbiasa berdoa sebelum dan setelah belajar
3. Berani tampil
4. Memiasakan bertanggungjawab
5. Membiasakan bersikap sabar
6. Membiasakan berkarya yang indah

F. Alat dan bahan

1. Gambar Ikan
2. Lem
3. Sisik Ikan
4. LKA
5. Kartu Huruf
6. APE Ikan
7. Crayon
8. Gunting
9. Puzzel Ikan

G. Pembukaan

1. Penyambutan anak sesuai SOP
2. Kegiatan pagi
3. Bergerak senam pagi gerak dan lagu

H. Pijakan Sebelum Main(Circle time)

1. Mengucap dan membalas salam
2. Berdoa sebelum belajar
3. Mengajak anak untuk mengabsen diri sendiri
4. Bercakap-cakap mengenai Ikan
5. Menjelaskan aturan main

I. Pijakan Main

1. Anak mengamati
Anak mengamati bahan-bahan yang digunakan untuk bermain
2. Anak bertanya
Diskusi tentang Ikan
3. Anak mengumpulkan informasi
Guru memberikan dukungan dengan cara menunjukkan gambar dan APE Ikan
4. Anak menalar
Anak bersama teman yang lain menceritakan tentang Ikan
5. Anak mengkomunikasikan
 - a. Anak kolase gambar Ikan dengan sisik Ikan
 - b. Anak Bermain Puzzel Ikan
 - c. Anak menyusun kartu huruf menjadi kata "Ikan"
 - d. Anak mampu mewarnai menggunting & menempel gambar Ikan

J. Istirahat

Cuci tangan, berdoa sebelum dan sesudah makan, bermain bebas

K. Pijakan setelah main

1. Do'a sesudah makan
2. Recalling
 1. Menayakan kegiatan yang dilakukan hari ini
 2. Menanyakan perasaan selama hari ini
 3. Menginformasikan kegiatan untuk esok
 4. Kegiatan penenang bernyanyi sambil bertepuk tangan
 5. Persiapan pulang, berdoa salam

Mengetahui



Lamongan, 20 November 2021

Guru kelas B

SRI ASTUTIK, S. Pd

L. Rencana Penilaian

1. Indikator penilaian

| Program Pengembang | Kompetensi Dasar | Indikator Penilaian | Nama anak | | | | | |
|--------------------|---|---|-----------|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | |
| Nam 1.1 | Mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya | Mengetahui bahwa Ikan adalah ciptaan Allah | | | | | | |
| Kog 3.5-4.5 | Mengetahui cara memecahkan masalah dan berperilaku kreatif | Bermain Puzzel Ikan | | | | | | |
| Bhs 3.12-4.12 | Mengenal keaksaraan awal melalui bermain | Menyusun kartu huruf menjadi kata "Ikan" | | | | | | |
| Sosem 2.5 | Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap percaya diri | Percaya diri maju kedepan kelas untuk mempresentasikan hasil karyanya | | | | | | |
| FM 3.3-4.3 | Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motoric kasar dan motoric halus | Kolase Gambar Ikan dengan Sisik Ikan | | | | | | |
| Sn. 2.4 | Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis | Mewarnai menggunting & menempel | | | | | | |

Mengetahui

Lamongan, 22 November 2021

Kepala Sekolah

Guru kelas B



SRI ASTUTIK, S. Pd

1. Laporan hasil karya

KUMPULAN HASIL KARYA

Nama :

Tanggal : 20 November 2021

| Hasil karya anak | Hasil pengamatan | Indikator KD | Catatan Akhir |
|------------------|------------------|--------------|---------------|
| | | | |

Mengetahui

Kepala Sekolah

Lamongan, 20 November 2021

Guru kelas B

SRI ASTUTIK, S. Pd



CATATAN ANEKDOT

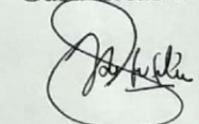
Nama :

| Tanggal | Waktu | Tempat | Peristiwa/perilaku | Indicator | Catatan Akhir |
|---------|-------|--------|--------------------|-----------|---------------|
| | | | | | |

Mengetahui
Kepala Sekolah
KARTINI
KAB. LAMONGAN
WANGUNREJO KEC. TURUKAN
SRI ASTUTIK, S. Pd

Lamongan, 20 November 2021

Guru kelas B



SRI ASTUTIK, S. Pd