

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
TAMAN KANAK-KANAK 'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL 37 BANJARMASIN

Semester /Bulan / Minggu : I/ Oktober/ XIII /

Hari, Tanggal : Rabu,8 Oktober 2021

Kelompok usia : 5-6 tahun

Tema / Sub Tema : Binatang / Binatang di udara (kupu-kupu)

Kompetensi dasar : 1.1 – 1-2 , 2.1-2.2, 2.5- 3.4, 3.15 - 4.15

Alokasi Waktu : 180 MENIT

Tujuan Pembelajaran : - Anak dapat mengetahui kupu-kupu sebagai ciptaan Tuhan

- Anak dapat mengetahui dan menceritakan metamorfosis kupu- kupu
- Anak dapat mengetahui bagian-bagian kupu-kupu
- Anak dapat menirukan Gerakan kupu-kupu
- Anak dapat mengenal keaksaraan

Materi Pembiasaan dan : - Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan

Penjemputan

- Bernyanyi bersama membangkitkan semangat anak
- Do'a sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam pembukaan
- Mencuci tangan masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan

Alat dan bahan bermain : Kertas origami , Buku gambar , Buku Kotak, lem,pensil , spidol

krayon

A. KEGIATAN PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP pembukaan (baca do'a sebelum belajar)
2. Berdiskusi tentang binatang di udara (kupu-kupu)
3. Menenal metamorfosis kupu- kupu
4. Tepuk Kupu-kupu
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Menenal metamorfosis kupu-kupu
2. Menirukan tulisan kupu-kupu
3. Melipat bentuk kupu-kupu
4. Membentuk kupu-kupu dari plastisin

C. RECALLING

1. Membereskan alat-alat yang telah digunakan



2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang sopan harus didiskusikan Bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang di dapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaan anak
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Bersyukur atas nikmat Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan Ketrampilan
 - a. Dapat menyebut Kata Kupu-kupu
 - b. Dapat menceritakan secara sederhana metamorphose kupu-kupu
 - c. Dapat menyanyi lagi Kupu-kupu
 - d. Dapat menirukan huruf “ Kupu-kupu”
 - e. Dapat membuat bentuk kupu-kupu dari kertas

Mengetahui:

Kepala Sekolah,

Guru Kelas,

Zuhrotul Muti'ah,S.Pd

Zuhrotul Muti'ah,S.Pd

