

**RPPM UNTUK GURU**  
**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM) BELAJAR DARI RUMAH**  
**TK CEDING AYU**  
**TAHUN AJARAN 2020/2021**

Semester / Bulan /Minggu : II / 09 / 3

Tema : Lingkungan

Sosial

Sub Tema : Bandara

Kelompok : B (5-6 tahun)

KD	Materi Pembelajaran	Kegiatan Main
NAM 1.1.6	Menyukuri manusia sebagai makhluk ciptaan Allah	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Membentuk kata bandara dari plastisin</li> <li>2. Mengecap dengan jari bentuk koper dari hasil pencampuran warna</li> <li>3. Mengkolase pola gambar pesawat dari biji-bijian</li> <li>4. Menciptakan bentuk bandara dari lego</li> <li>5. Membuat pesawat dari bahan bekas (kotak bekas, Akua dll)</li> <li>6. Meronce cangkang telur membentuk gambar pesawat</li> <li>7. Menafsirkan fungsi bandara</li> <li>8. Percobaan meniup balon dan minyak kayu putih</li> </ol>
Fisik Motorik 3.3-4.3	Senam Ceria	
Kognitif 3.9-4.9 2.3	Mengenal dan menggunakan teknologi sederhana  Memiliki sikap kreatif	
Bahasa 3.11-4.11	Menceritakan Tentang pekerjaan apa saja yang ada di bandara Menceritakan Bandara sebagai tempat pesawat terbang, lepas landas dan mendarat	
3.12-4.12	Keaksaraan awal	
Sosial emosional 2.5	Berani mengungkapkan pendapat / gagasan	
Seni 3.15-4.15	Membuat karya seni dengan berbagai media	

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Kelas B

AINI IBRAHIM S.Pd.AUD

MAWARNI S.Pd.I

## STEAM ( Sains, Teknologi, Engineering, Art, Mathematic)

### KEGIATAN MAIN 1 : PERCOBAAN MENIUP BALON DAN MINYAK KAYU PUTIH

- SAINS  
Anak mengenal konsep penuh dan kosong, besar kecil
- TEKNOLOGI  
Anak menggunakan minyak kayu purih untuk meneteskan balon
- ENGINEERING  
Memahami perbedaan balon yang ditetesi air biasa dan balon yang ditetesi minyak kayu putih
- ART  
Menggumpalkan balon seperti bentuk bunga
- MATEMATIK  
Menghitung jumlah balon

### KEGIATAN MAIN 2 : MEMBENTUK KATA BANDARA DARI PLASTISIN

- SAINS  
Anak mengenal konsep panjang pendek dan tekstur lunak dari bentuk gulungan plastisin
- TEKNOLOGI  
Alat yang digunakan anak untuk melunakkan plastisin dengan penggilingan kue
- ENGINEERING  
Cara kerja menggunakan penggilingan kue untuk melunakkan plastisin
- ART  
Hasil bentuk huruf dari plastisin yang berwarna-warni
- MATEMATIK  
Anak menghitung huruf dari kata bandara

### KEGIATAN MAIN 3 : MENGECAP DENGAN JARI BENTUK KOPER DARI HASIL PENCAMPURAN WARNA

- SAINS  
Anak mengenal konsep pencampuran warna
- TEKNOLOGI  
Anak menggunakan botol kecil untuk mencampur warna
- ENGINEERING  
Anak dapat memahami perpaduan warna
- ART

Hasil pencampuran warna untuk mengecap dengan jari bentuk koper

\_ Math

Anak dapat mengetahui berapa banyak hasil dari pencampuran warna

### KEGIATAN MAIN 4 : MEMBUAT PESAWAT DARI BAHAN BEKAS ( KOTAK BEKAS)

- SAINS  
Kegiatan anak merancang pesawat dari bahan bekas
- TEKNOLOGI  
Alat yang digunakan untuk membuat pesawat menggunakan kotak bekas dll
- ENGINEERING  
Memahami proses dan cara kerja dalam membuat pesawat dari bahan bekas
- ART  
Hasil karya bentuk pesawat
- MATH  
Anak menghitung roda pesawat