

RPPM UNTUK GURU

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

TK RAUDHATUL JANNAH KECAMATAN SETIA

BELAJAR DARI RUMAH TAMAN KANAK-KANAK

Semester/ Bulan/ Minggu : I/ Oktober/ 3

Tema/ Sub Tema : Kerbau

Kelompok : B (Usia 5-6 Tahun)

KD	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN MAIN
NAM. 1.1	-Terbiasa mengucapkan surat-surat pendek dalam AL-QUR'AN	<ol style="list-style-type: none">1. Mencari jejak/ maze kandang kerbau2. Menyusun gambar kerbau berdasarkan ukuran3. Menghubungkan gambar kerbau dengan kata4. Menyusun kolase gambar kerbau dengan menggunakan serbuk kayu5. Membandingkan berat kerbau besar kecil6. Merancang kandang kerbau dari kardus bekas7. Mengkreasikan bekas stick es cream menjadi tempat rerumputan (makanan kerbau)8. Membias gambar kerbau
FM 2.1	-Terbiasa mencuci tangan dengan baik dan benar	
KOGNITIF 3.6, 4.6 3.9, 4.9	-Menyusun benda/ hewan berdasarkan ukuran -Mengenal bermacam-macam hewan	
BAHASA 3.10, 4.10 3.12, 4.12	-Menjawab pertanyaan tentang perkembangbiakan hewan peliharaan -Menghubungkan benda dengan kata	
SOSEM 2.5, 2.7	-Berani mengungkapkan pendapat -Memiliki perilaku sikap sabar	
SENI 3.15-4.15	Hasil Karya, Membuat kandang kerbau kardus bekas	

RPPM UNTUK ORANG TUA

<p>RPPM UNTUK ORANGTUA</p> <p>RENCANA BELAJAR DARI RUMAH TAMAN KANAK-KANAK</p> <p>Kelompok B (5-6 Tahun) Minggu/ Bulan: 1/ Oktober/ Binatang</p>
<p>Pengantar:</p> <p>Ayah/ Bunda Seminggu ini kita akan mengenalkan tema binatang terutama kerbau kepada anak-anak sebagai media untuk mengembangkan berbagai aspek perkembangan anak.</p>
<p>Tujuan Kegiatan:</p> <ul style="list-style-type: none">- Terbiasa mengucapkan surat-surat pendek dalam AL-QUR'AN- Terbiasa mencuci tangan dengan baik dan benar- Menyusun benda/ hewan berdasarkan ukuran- Mengenal bermacam-macam hewan- Menjawab pertanyaan tentang perkembangbiakan hewan peliharaan- Menghubungkan benda dengan kata- Berani mengungkapkan pendapat- Memiliki perilaku sikap sabar- Hasil Karya, Membuat kandang kerbau kardus bekas
<p>Alat Dan Bahan:</p> <p>Jus ama, westafel, gambar, Kardus bekas, vidio penjelasan pembelajaran dari guru</p>
<p>Kegiatan Insfiratif Yang Dapat Dilakukan:</p> <ol style="list-style-type: none">9. Mencari jejak/ maze kandang kerbau10. Menyusun gambar kerbau berdasarkan ukuran11. Menghubungkan gambar kerbau dengan kata12. Menyusun kolase gambar kerbau dengan menggunakan serbuk kayu13. Membandingkan berat kerbau besar kecil14. Merancang kandang kerbau dari kardus bekas15. Mengkreasikan bekas stick es cream menjadi tempat rerumputan (makanan kerbau)16. Membias gambar kerbau

Dokumentasi Orangtua

Jika Anak Melakukan Berbagai Kegiatan, Maka Orangtua Harus Dapat Mengamati kegiatan anak, Dan Mencatat Apa Saja Yang Dilakukan anak, Ataupun Diucapkan Anak-Anak. Baik Pada Saat Proses Kegiatan Berlangsung, Maupun Hasil Kegiatan Anak Dalam Bentuk Rekaman Vidio, Foto, Catatan Dan Rekaman Suaran Anak.

SISTEMATIKA RPPH LURING

RENCANA PELAKSANAAN RPPH HARIAN (RPPH)

NAMA PAUD		TK RAUDHATUL JANNAH KECAMATAN SETIA	
SEMESTER/BULAN/ MINGGU/	:	I/ Oktober/ 3	
KELAS/ USIA	:	B (Usia 5-6 Tahun)	
TEMA/ SUB TEMA	:	Binatang/ Kerbau	
HARI/ TANGGAL	:	Senin/ 07 Oktober 2019	
KOMPETENSI DASAR (KD)	:	NAM	1.1
	:	FM	2.1
	:	KOGNITIF	3.6. 4.6 - 3.9, 4.9
	:	BAHASA	3.10, 4.10 - 3.12, 4.12
	:	SOSEM	2.5 , 2.7
	:	SENI	3.15-4.15
MATERI	1	Terbiasa mengucapkan surat-surat pendek dalam AL-QUR'AN	
	2	Terbiasa mencuci tangan dengan benar	
	3	Menyusun benda/ hewan berdasarkan ukuran	
	4	Mengenal bermacam-macam hewan	
	5	Menjawab pertanyaan tentang perkembangbiakan hewan peliharaan	
	6	Menjawab pertanyaan tentang perkembangbiakan hewan peliharaan	

	7	Menghubungkan benda dengan kata
	8	Memiliki perilaku sikap sabar
	9	Hasil Karya, Membuat kandang kerbau kardus bekas
ALAT DAN BAHAN		
	:	Jus ama, westafel, gambar, Kardus bekas, vidio penjelasan pembelajaran dari guru
KEGIATAN METORIK KASAR		
	:	Membiasakan cuci tangan dengan benar
PEMBUKAAN		
	:	Mengucapkan salam, absensi anak, Berdo'a menurut agama dan kepercayaan masing-masing
	:	Mengungkapkan siklus perkembangan biakan kerbau
KEGIATAN INTI		
		Kegiatan Inti memberikan kesempatan untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan penerapan pendekatan saintifik, yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain berikut.
	:	Mencari jejak gambar kerbau
	:	Menghubungkan gambar kerbau dengan kata
	:	Menyusun kolase gambar kerbau dengan serbuk kayu
	:	Merancang kandang kerbau dari kardus bekas
ISTIRAHAT (MAKAN SNACK DAN BERMAIN)		
	:	Berdo'a sebelum dan sesudah makan
KEGIATAN PENUTUP		
	:	Mendiskusikan Kegiatan yang telah dilakukan
	:	Berdo'a
	:	Pulang

Kepala TK

Setia, 7 Oktober 2019

Guru Kelompok