

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN
TAMAN KANAK-KANAK ABA II LASEM
TAHUN AJARAN 2020 / 2021

SEMESTER/MINGGU : I / X
TEMA : BINATANG
SUB TEMA : 1. BINATANG PELIHARAAN (AYAM, BEBEK)
: 2. BINATANG TERNAK (SAPI)
KELOMPOK/TAHUN : A (4-5 TAHUN) / 2020 / 2021
STRATEGI : AREA

NO.	PROGRAM PENGEMBANGAN	KOMPETENSI DASAR	MATERI PEMBELAJARAN	RENCANA KEGIATAN	AREA	TUJUAN
1.	NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1	- Binatang ciptaan ALLAH SWT	- Mengelompokkan ciptaan Allah dan buatan manusia	AGAMA	- Untuk mengembangkan pengetahuan anak tentang kegunaan binatang - Mengembangkan aspek perkembangan meliputi : 1. Nilai agama dan moral 2. Fisik motorik 3. Kognitif 4. Bahasa 5. Sosial Emosional 6. Seni
		1.5 – 1.6	- Doa bersama surat pendek	- Doa Bersama surat Al Fatihah		
		1.7	- Melafalkan Hadist	- Melafalkan Hadist Kasih sayang		
		1.15	- Menyebutkan tempat sholat	- Diskusi tempat-tempat sholat		
		20.4	- Kemuhammadiyah/Ke Aisyiyahan	- Menyanyi bersama Mars Aisyiyah		
2.	FISIK MOTORIK	2.1	- Menjaga lingkungan bersih dan rapi	- Membersihkan kandang ayam	SENI BALOK	
		3.3-4.3	- motorik kasar	- Berjalan menirukan jalan ayam		
			- Motorik halus	- Berjalan berjinjit menirukan burung terbang		
			- Koordinasi dan keseimbangan	- Senam Fantasi (gerak dan lagu ayam bebek)		
				- Meronce bulu ayam		
				- Membangun kandang ayam		
				- Merangkak menirukan jalannya sapi		
				- Berlari kemudian melompat menghindari gambar sapi		
3.	KOGNITIF	2.2	- Menyentuh dan melihat benda yang ditunjukkan	- Observasi ayam (rirel)	IPA	
			- Observasi sapi	- Melihat video kegunaan sapi	IPA	

			- Persamaan dan perbedaan	- Mengelompokkan sesuai gunanya	MATEMATIKA
				- Melengkapi gambar yang hilang	BAHASA
			- Mengenal bentuk geometri	- Menyusun puzzle dari kepingan geometri	BALOK
			- Menyebutkan bilangan 1-10	- Menghitung dan memindahkan telur ayam dalam keranjang	MATEMATIKA
4.	BAHASA	3.10	- Mengikuti perintah sederhana	- Membuat bekal dengan telur ayam ceplok	MASAK
		4.10	- Bertanya dan menjawab pertanyaan	- Diskusi kegunaan ayam	
				- Diskusi tentang sapi	
				- Diskusi tentang bebek	
		3.12	- Keaksaraan awal melalui bermain	- Menyusun kartu huruf menjadi kata "ayam"	BAHASA
			- Mengisi huruf vokal dari kata "sapi"	BAHASA	
5.	SOSIAL EMOSIONAL	2.5	- Berni bertanya	- Berani bertanya tentang kegunaan berbagai binatang	
		2.8	- Sikap mandiri	- Menyelesaikan tugas meronce tanpa bantuan	
		2.10	- Senang bermain dengan teman	- Bermain drama mengembalikan sapi	DRAMA
6.	SENI	2.4	- Sikap estetis	- Tepuk irama	MUSIK
				- Bernyanyi lagu "Tek kotek Kotek" - Bernyanyi lagu "pak tani punya kandang"	
		3.15	- Melukis dengan jari	- Finger Painting Pola Sapi	SENI
		4.15	- Membentuk dengan plastisin	- Membentuk ayam dan sapi	SENI

Mengetahui
Kepala TK ABA II Karangturi

Anis Zullaili, S.Pd I

Lasem, 24 September 2020
Guru Kelompok A

Suprih Handayani, S.Pd AUD

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK ABA II LASEM
TAHUN AJARAN 2020/2021

TEMA : **Binatang**
SUB TEMA / FOKUS TEMA : **Binatang ternak / Sapi**
KELOMPOK : **A**

HARI/TANGGAL : **Kamis, 24 September 2020**
SEMESTER/BULAN/MINGGU : **I / September / X**
WAKTU : **07.00-10.00 WIB**

Kompetensi dasar	Kegiatan pembelajaran	Alat/sumber belajar	Penilaian perkembangan anak				Pendidikan nasionalisme, karakter bangsa, kewirausahaan	scientific
			MB	BB	BSH	BSB		
<p>NAM. 1.5-1.7. Melafalkan Hadist</p> <p>SENI.2.4. memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis</p> <p>FM.3.3-4.3. mengenal dan menggunakan anggota tubuh untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus</p> <p>BHS.4.10. menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif</p>	<p>I. Kegiatan Awal (+-30 menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Berbaris, salam dan membalas salam - Berdoa sebelum kegiatan dan melafalkan hadist kasih sayang - Gerak dan lagu "Bapak tani punya kandang" - Berlari kemudian melompat menghindari gambar sapi - Diskusi : tentang sapi 	<ul style="list-style-type: none"> - Peraga langsung - Peraga langsung - Peraga langsung - Peraga langsung, gambar sapi - Wayang sapi, bahan: Kardus bekas , lem, gambar sapi, kayu, Batang pisang secukupnya, pisau, gunting 					<ul style="list-style-type: none"> - Disiplin - Religius - Aktif, Kreatif, Berani - Kerja keras, Aktif, Berani - Komunikatif, Rasa ingin tahu 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi, mengkomunikasikan
KOG.2.2.	<p>II. KEGIATAN INTI (+- 60 menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> - AREA IPA : <ul style="list-style-type: none"> ➤ Melihat video sapi 					<ul style="list-style-type: none"> - Komunikatif, Rasa ingin tahu, berani 		

<p>memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu</p> <p>KOG.3.6. Mengenal benda-benda sekitarnya</p> <p>SOSEM. 2.10. memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerja sama</p> <p>SENI.3.15. mengenal berbagai karya dan aktifitas seni</p>	<p>- AREA MATEMATIKA : ➤ Menyusun Puzzel sapi dari kepingan geometri</p> <p>- AREA DRAMA : ➤ Bermain mengembalakan sapi</p> <p>- AREA SENI : ➤ Finger painting pola sapi</p>	<p>- Laptop, youtube: fakta unik-Sapi si hewan ternak- majalah bobo-17 maret 2018</p> <p>- Kepingan geometri membentuk sapi</p> <p>- Tongkat gembala, sarung, caping, kaos, celana</p> <p>- Pasta warna/ Tepung pati, air hangat, pewarna makanan/ pewarna alami:kunyit, daun-daunan, baskom, mangkok kecil sejumlah warna, LKA</p>					<p>- Mandiri, Ulet, Kreatif</p> <p>- Kreatif, Berani, Ulet, Aktif, Rasa ingin tahu</p> <p>- Kreatif, Ulet, Mandiri</p>	
<p>SOSEM.2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian</p>	<p>III. KEGIATAN ISTIRAHAT (+- 30 menit)</p> <p>- Merapikan alat-alat yang telah digunakan</p> <p>- Cuci tangan dengan sabun, berdo'a sebelum dan makan bekal</p> <p>- Bermain diluar dan didalam ruangan</p>	<p>- Peraga langsung</p> <p>- AIR mengalir, sabun, bekal anak</p> <p>- Permainan didalam dan diluar ruangan</p>					<p>- Disiplin, Mandiri</p> <p>- Kebersihan</p> <p>- Aktif, Berani</p>	
	<p>IV. KEGIATAN AKHIR (+-30menit)</p> <p>- Tanya jawab kegiatan sehari</p>	<p>- Peraga langsung</p>						

SOSEM.2.5. memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri	<ul style="list-style-type: none"> - Berani bertanya tentang binatang sapi - Pesan dan informasi besok - Berdo'a setelah kegiatan - SOP penutupan 	<ul style="list-style-type: none"> -Peraga langsung - Peraga langsung 						
---	---	---	--	--	--	--	--	--

Mengetahui
 Kepala TK ABA II Karangturi

Anis Zullaili, S.Pd I

Lasem, 24 September 2020
 Guru Kelompok A

Suprih Handayani, S.Pd AUD

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK ABA II LASEM
TAHUN AJARAN 2020/2021**

Semester/Bulan/Minggu	: I / September / XIII
Hari/Tanggal	: Kamis, 24 September 2020
Kelompok/usia	: A / 4-5 Tahun
Tema/Sub Tema/ Fokus tema	: Binatang / Binatang Peliharaan/ Ayam
KI	: 1,2,3,4
KD	: 1.1 – Mengenal Allah SWT melalui ciptaanNya 1.5 – Melafalkan kalimat Basmalah 1.6 – Melafalkan surat pendek 20.4 – KeMuhammadiyah/keAisyiyahan 3.3 – Mengenal anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus 4.3 – menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus 2.2 – memiliki perilaku sikap ingin tahu 4.5 – menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif 3.12 – mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12 – menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya 2.5 – memiliki perilaku sikap percaya diri 2.8 – memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian 2.4 – memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis
KEGIATAN MAIN	: - Ikat kepala bulu ayam - membangun kandang ayam - menyusun kartu huruf - menghitung telur ayam
ALAT DAN BAHAN	: - Set balok - Kartu huruf - Telur ayam mainan - Bulu ayam - Lem kayu - kain perca - keranjang
MEDIA BELAJAR	: - Ayam hidup - LKA Bergambar ayam
TUJUAN PEMBELAJARAN	: - Anak mampu mengenal ciptaan ALLAH SWT - Anak mampu mengenal keAisyiyahan - Anak mampu membangun kandang ayam - Anak mampu menghitung dengan benda - Anak mampu meronce dengan berbagai benda - Anak mampu mengenal keaksaraan dengan bermain

PROSES KEGIATAN :

- A. PEMBUKAAN (+- 30 menit)
 1. SOP pembukaan
 2. Berdoa sebelum kegiatan dan surat pendek Al Fatihah
 3. Menyanyi lagu mars TK Aisyiyah
 4. Berjalan menirukan jalannya ayam
 5. Melihat ayam
 6. Diskusi tentang guna ayam
 7. Mengenal kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
- B. KEGIATAN INTI (+- 60 menit)
 1. AREA BALOK : membangun kandang ayam
 2. AREA SENI : meronce ikat kepala dari bulu ayam
 3. AREA MATEMATIKA : menghitung dan memindahkan telur ayam dalam keranjang
 4. AREA BAHASA : menyusun kartu huruf menjadi kata “ayam” ditempel pada LKA
- C. RECALLING (+- 30 menit)
 1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
 2. Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
 3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
 4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
 5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak
- D. ISTIRAHAT (+- 30 menit)
 1. Cuci tangan dengan sabun
 2. Berdo'a sebelum dan sesudah makan bekal
 3. Bermain diluar dan didalam ruangan
- E. PENUTUP (+- 30 menit)
 1. Merapikan permainan yang telah digunakan
 2. Tepuk irama
 3. Bercakap-cakap kegiatan apa saja yang sudah dimainkan dan yang paling disukai
 4. Menanyakan perasaan hari ini
 5. Pesan-pesan dan informasi untuk kegiatan besok
 6. SOP penutupan
- F. PENILAIAN : Observasi, hasil Karya, unjuk kerja, penugasan, portofolio
- G. RENCANA PENILAIAN
 1. Sikap :
 - a. Mengenal Allah melalui ciptaannya
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya dan menjawab pertanyaan
 - c. Menirukan dan melafalkan surat pendek
 2. Pengetahuan dan Keterampilan :
 - a. Berjalan menirukan jalannya ayam
 - b. Menyusun kartu huruf menjadi kata “ ayam ”
 - c. Meronce ikat kepala dari bulu ayam
 - d. Menghitung dan memindahkan telur dalam keranjang
 - e. Membangun kandang ayam
 - f. Tepuk irama

Mengetahui
Kepala TK ABA II Karangturi

Lasem, 24 September 2020
Guru Kelompok A

Anis Zullaili, S.Pd I

Suprih Handayani, S.Pd AUD