

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh Indah Sugiyarti, M. Pd.
SMP Negeri 1 Bringin Kabupaten Semarang

Nama Pelatihan : Pelatihan Pembelajaran Paradigma Baru

Nama Mata Diklat : Digitalisasi Pembelajaran Bahasa Indonesia

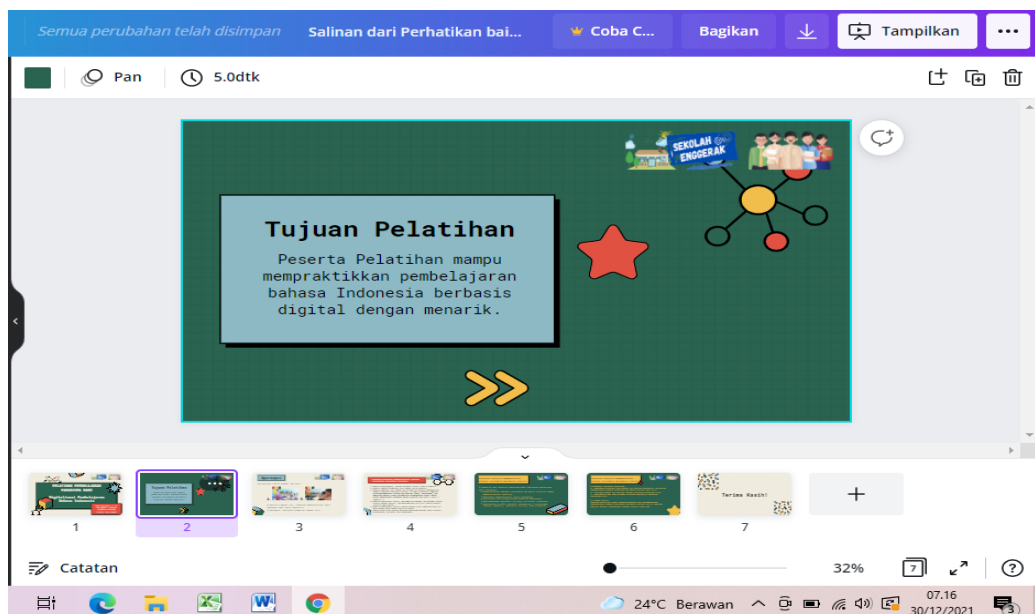
Tujuan Pelatihan : Peserta Pelatihan mampu mempraktikkan pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital dengan menarik.

Indikator Pelatihan : 1. Pelatihan berbasis digital
2. Peserta pelatihan berpartisipasi aktif dalam pelatihan.
3. Peserta pelatihan mampu mempraktikkan pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital.

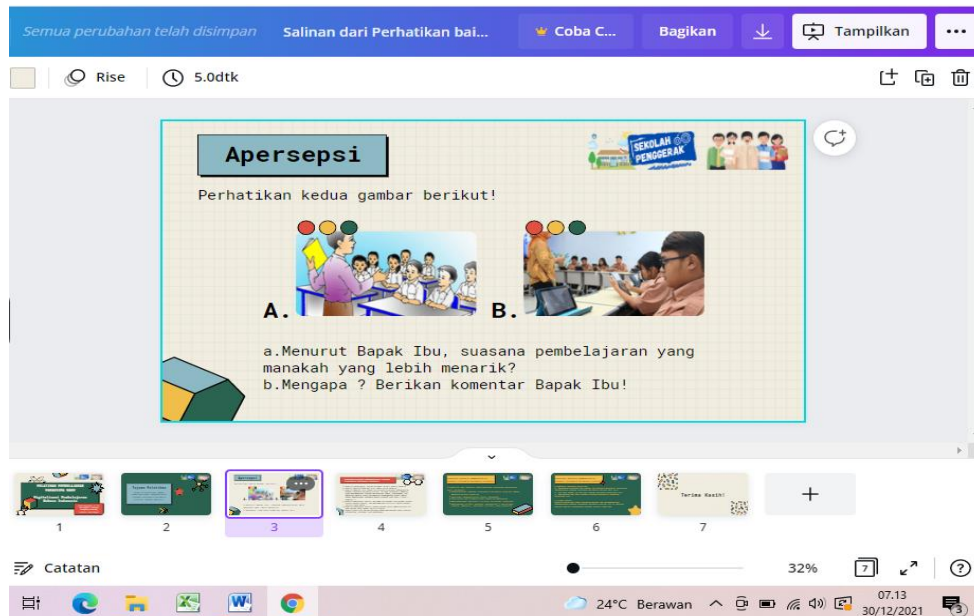
Alokasi Waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN (Alokasi waktu 2 menit)

1. Pelatih mengondisikan peserta dan memimpin doa.
2. Pelatih mempresensi peserta pelatihan.
3. Pelatih menyampaikan tujuan pelatihan.



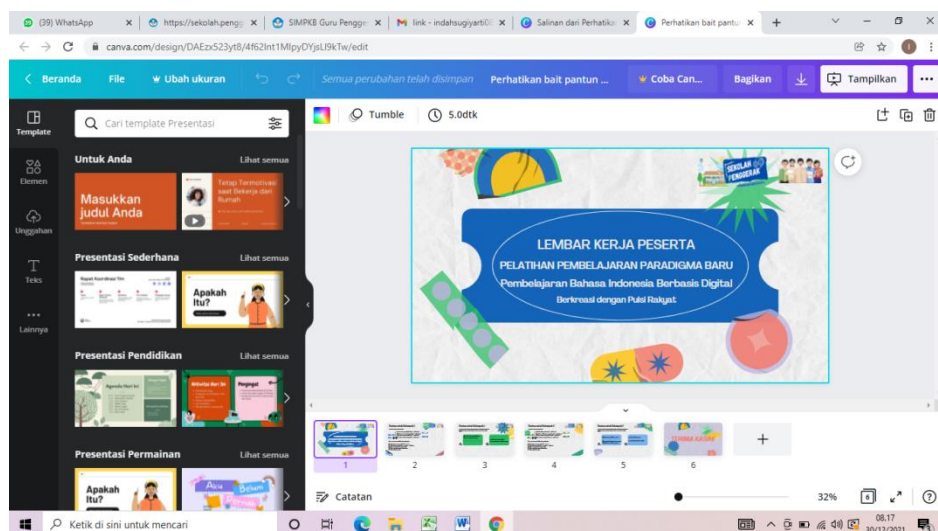
4. Apersepsi
Bertanya jawab tentang dua gambar paradigma pembelajaran yang ditayangkan lewat Smart TV atau LCD.



B. KEGIATAN INTI (Alokasi waktu 6 menit)

Langkah-langkah Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Digital.

1. Peserta berkelompok, setiap kelompok terdiri atas 4 peserta.
2. Pelatih menginformasikan link lembar kerja peserta
<https://bit.ly/LembarKerjaPantun>
3. Peserta membuka link lembar kerja peserta tentang pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital. CP yang dipelajari adalah CP pada Fase D Level 7 semester 1; **peserta didik menyampaikan tulisan berdasarkan fakta, pengalaman, dan imajinasi secara indah dan menarik dalam bentuk puisi rakyat dengan menggunakan kosakata secara kreatif.**



4. Peserta mencermati pantun, menjawab pertanyaan –pertanyaan secara online tentang pantun, dan menyimpulkan ciri-ciri pantun secara tertulis pada Canva.
5. Peserta melengkapi pantun rumpang dengan larik sampiran atau isi yang sesuai pada lembar kerja di canva.
6. Secara bergiliran setiap kelompok mempresentasikan hasil diskusi kelompoknya, kelompok lain menanggapi.

C. PENUTUP (Alokasi Waktu 2 menit)

1. Peserta dan pelatih menyimpulkan kegiatan pelatihan hari tersebut.
 - a. Pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital mampu membelajarkan peserta,
 - b. Kegiatan pembelajaran lebih bermakna,
 - c. Aktivitas dan kreativitas peserta meningkat
 - d. Meningkatkan berpikir kritis/ *critical thinking*
 - e. Memperkuat Profil Pelajar Pancasila (bergotong royong, mandiri, berpikir kritis, dan kreatif)
2. Refleksi
 - a. Bagaimana perasaan yang Bapak Ibu setelah mengikuti pelatihan pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital hari ini?
 - b. Apa yang Bapak Ibu peroleh dengan kegiatan pelatihan ini?
 - c. Kekurangan apa yang didapat setelah mengikuti kegiatan pelatihan ini?
3. Tindak Lanjut
Peserta pelatihan dapat mengaplikasikan dan mengembangkan pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital ini di sekolah masing- masing disesuaikan dengan kondisi yang ada.

D. SUMBER DAN MEDIA PELATIHAN

1. Sumber

Dewayani, Sofie, dkk. 2021. *Buku Siswa Bahasa Indonesia SMP Kelas VII*. Jakarta: Puskurbuk Badan Penelitian dan Pengembangan Perbukuan Kemdikbudristek.

Hasanudin, Muh Iqbal. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis ICT Pengaruh Penggunaan Media Berbasis ICT terhadap Hasil Belajar Mahasiswa*. Pare-Pare: IAIN Pare-Pare Nusantara Press

Riyanto, Yatim. 2014. *Paradigma Baru Pembelajaran sebagai Referensi Guru/ Pendidik dalam Implementasi Pembelajaran yang Efektif dan Berkualitas*. Jakarta: Kencana

Sanjaya, Wina. Andi Budimanjaya. 2017. *Paradigma Baru Mengajar*. Jakarta: Kencana

Subarna, Rakhma dkk, 2021. *Buku Panduan Guru Bahasa Indonesia SMP Kelas VII*. Jakarta: Puskurbuk Badan Penelitian dan Pengembangan Perbukuan Kemdikbudristek.

Wiji, Astuti. 2021. *The Learning Cell dalam Pembelajaran Menulis Pantun*.
Yogyakarta: Deeppublish Grup Penerbitan CV Budi Utama

2. Media Pelatihan
 - a. Laptop/ PC Komputer
 - b. Wi Fi/ Jaringan internet

Mengetahui,
Kepala Sekolah,



Umi, Mazro'ah, S. Pd., M. Pd.
NIP. 1974100119998022004

Bringin, Desember 2021
Calon Pengajar Praktik,

Indah Sugiyarti, M. Pd
NIP. 197209111997022001

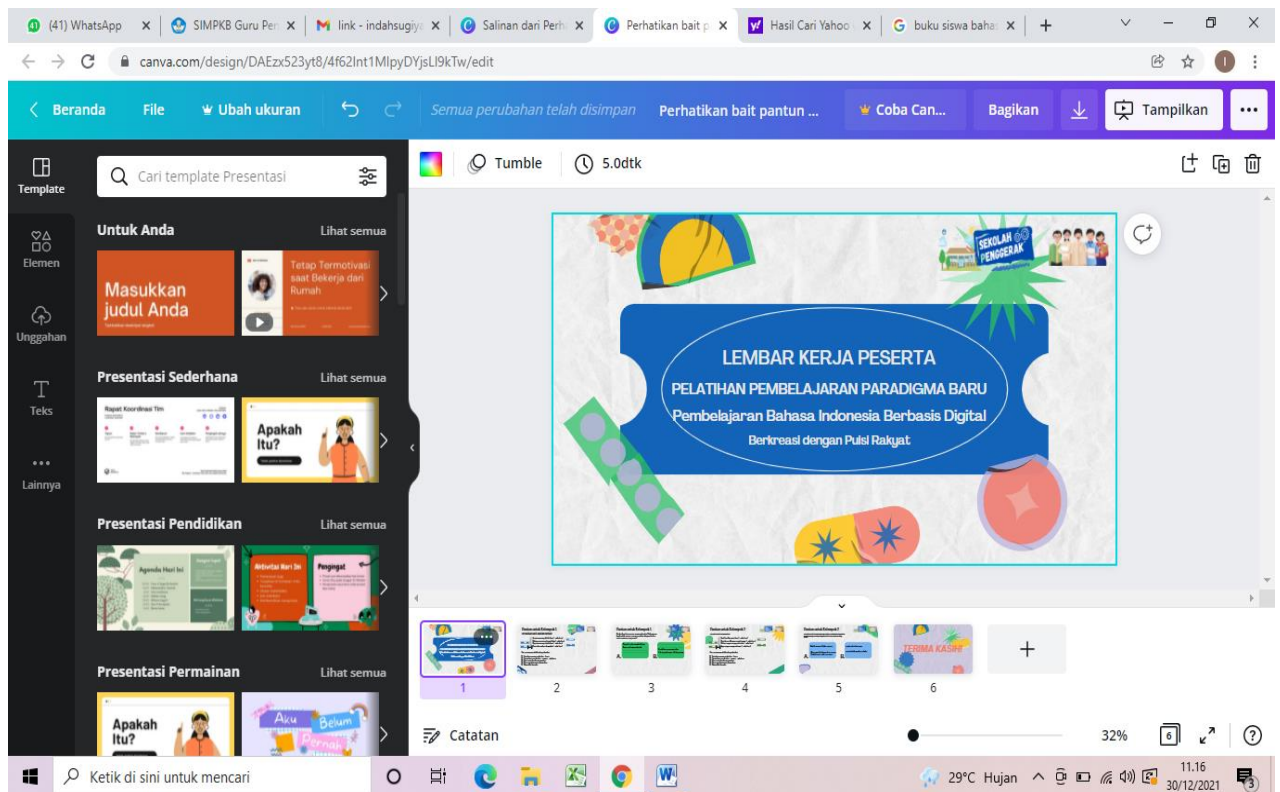
- Lembar kerja peserta pelatihan (terlampir/ di halaman berikutnya)

Lampiran

**LEMBAR KERJA PESERTA
PELATIHAN PEMBELAJARAN PARADIGMA BARU
Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Digital
Berkreasi dengan Puisi Rakyat (Pantun)**

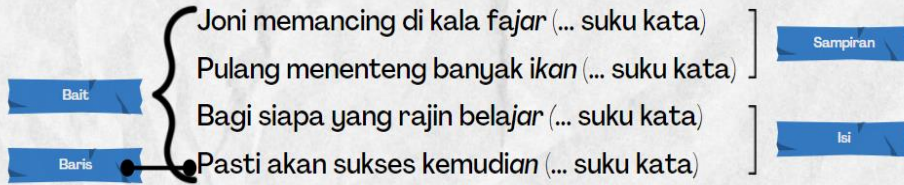
Praktikkan pembelajaran bahasa Indonesia berbasis digital dengan langkah – langkah berikut.

Bukalah link berikut. <https://bit.ly/LembarKerjaPantun> kemudian kerjakan tugas-tugas yang ada di dalamnya secara online dengan aplikasi Canva



Pantun untuk Kelompok 1

Perhatikan bait pantun berikut!



Ciri- ciri pantun adalah sebagai berikut.

- 1) Satu bait pantun terdiri dari ... baris
- 2) Setiap baris terdiri dari ... sampai ... suku kata
- 3) Baris satu dan dua merupakan ...
- 4) Baris tiga dan empat dinamakan...
- 5) Bunyi akhir berpola...

Pantun untuk Kelompok 1

Perhatikan bait pantun rumpang berikut! Selanjutnya lengkapi pantun rumpang tersebut dengan larik isi atau sampiran yang tepat!

A.

Pergi ke toko membeli kain
Kena air kainnya basah

.....
.....
.....

B.

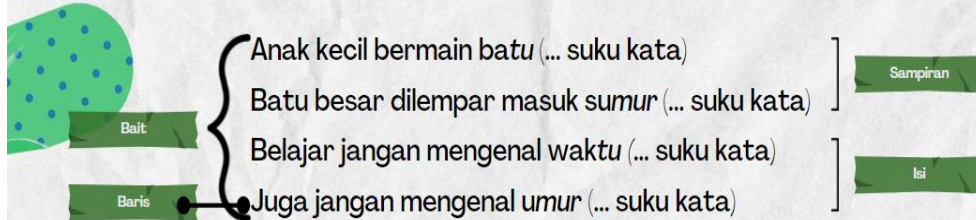
Kasih ibu sepanjang jalan
Tak pernah surut tak bermusim.

.....
.....

Pantun untuk Kelompok 2



Perhatikan bait pantun berikut!



Ciri- ciri pantun adalah sebagai berikut.

- 1) Satu bait pantun terdiri dari ... baris
- 2) Setiap baris terdiri dari ... sampai ... suku kata
- 3) Baris satu dan dua merupakan ...
- 4) Baris tiga dan empat dinamakan...
- 5) Bunyi akhir berpola...

6

Pantun untuk Kelompok 2



Perhatikan bait pantun rumpang berikut! Selanjutnya lengkapi pantun rumpang tersebut dengan larik isi atau sampiran yang tepat!

A.

Duduk manis di bibir pantai
...
Masa muda kebanyakan santai
Sudah renta sulit tertawa

B.

Amala suka kopi susu
...
Biasakanlah membaca buku
...

Browser tabs: (41) Whats, Perhatikan, https://se..., https://gu..., SIM GURU, GURU BEF, 65542-16..., https://se..., SIMPKB G, +

Address bar: canva.com/design/DAEz523yt8/4f62Int1MlpyDYjsL9kTw/edit

Canva interface: Beranda, File, Ubah ukuran, Semua perubahan telah disimpan, Perhatikan bait pantun..., Coba Can..., Bagikan, Tampilkan

Search: Cari template Presentasi

Left sidebar: Template, Elemen, Unggahan, Teks, Lainnya

Categories: Untuk Anda, Presentasi Sederhana, Presentasi Pendidikan, Presentasi Permainan

Main canvas: Tumble, 5.0dk, TERIMA KASIH!

Thumbnail strip: 1, 2, 3, 4, 5, 6

Bottom bar: Catatan, 32%, 22.30, 30/12/2021

Windows taskbar: Ketik di sini untuk mencari, 23°C Berawan, 22.30, 30/12/2021