

## SATUAN ACARA PELATIHAN

Nama	: Dewi Sartika
Tempat Tugas	: TK Islam Terpadu Alif
Jabatan	: Kepala Sekolah
Nama Pelatihan	: Penerapan Pendekatan Pembelajaran Berbasis STEAM
Nama Mata Diklat	: Pembelajaran Berbasis STEAM
Tanggal Pelatihan	:
Tujuan Pelatihan	: - Peserta mengetahui kepanjangan dari kata "STEAM" - Peserta memahami dan mengerti tentang pembelajaran berbasis STEAM. - Peserta mengetahui perlunya pendekatan STEAM dalam pembelajaran di PAUD. - Peserta mengetahui dan memahami bahwa pendekatan STEAM di PAUD dikemas dalam bentuk permainan.
Indikator Pelatihan	: - Peserta dapat menerapkan pembelajaran berbasis STEAM di lembaganya. - Peserta dapat mengembangkan pendekatan pembelajaran berbasis STEAM di lembaganya. - Peserta dapat mengembangkan potensi anak didiknya melalui pendekatan pembelajaran berbasis STEAM. -
Alokasi waktu	: 10 menit

Kegiatan :

No	Acara	Waktu	Kegiatan Pelatihan	Peserta	Penilaian
A	PENDAHULUAN	1 menit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengucapkan salam</li> <li>- Memperkenalkan diri</li> <li>- Menjelaskan tujuan dan indikator pelatihan secara umum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjawab salam</li> <li>- Mendengarkan</li> <li>- Menyimak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tanya Jawab Awal untuk mengetahui kemampuan peserta tentang "STEAM"</li> <li>- Mengamati sikap peserta dalam mengikuti pelatihan</li> <li>- Menilai kemampuan peserta dalam memahami dan merespon tentang pembelajaran berbasis "STEAM"</li> <li>- Menilai keterampilan peserta dalam merencanakan pembelajaran STEAM di lembaganya.</li> </ul>
B	KEGIATAN INTI	5 menit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang pembelajaran STEAM</li> <li>- Perlunya pendekatan pembelajaran STEAM pada anak usia dini</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyimak</li> </ul>	
		3 menit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memberikan contoh penerapan pembelajaran STEAM pada anak didik</li> <li>- Diskusi berupa tanya jawab</li> <li>- Memberikan tugas berupa rancangan pembelajaran berbasis STEAM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta bertanya</li> <li>- Peserta mengerjakan tugas di luar sesi pelatih.</li> </ul>	
C	Penutup	1 menit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyimpulkan hasil pelatihan dan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mendengarkan dan</li> </ul>	

			memberi saran-saran - Memberikan lembar kuesioner untuk bahan refleksi diri. - Mengucapkan salam	memperhatikan - Mengisi lembar kuesioner - Menjawab salam	
--	--	--	--	---	--

Sumber/media pelatihan :

- White board
- Spidol
- Kertas putih besar

Aceh, 29 Juni 2021

Calon Pengajar Praktik

Dewi Sartika