

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : **SDN 02 KALIPAPAN**
Kelas / Semester : V (lima) / I (satu)
Tema : 4. Sehat itu Penting
Subtema : 3. Cara memelihara Kesehatan Organ Peredaran Darah manusia
Pembelajaran : 1
Alokasi Waktu : 2 x 35 menit (1 x pertemuan)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui kegiatan tanya jawab, siswa dapat menjelaskan cara memelihara kesehatan organ peredaran darah manusia dengan rasa ingin tahu yang tinggi.
2. Melalui kegiatan mengamati pantun, siswa dapat menentukan amanat pantun yang disajikan secara lisan dan tulis dengan rasa ingin tahu yang tinggi.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pendahuluan

- Guru mengawali pembelajaran dengan memberi salam dan mengajak berdoa bersama – sama
- Guru mengecek kehadiran siswa.
- Guru mengingatkan siswa tentang pentingnya menjaga kesehatan dan mematuhi protokol kesehatan terkait Covid-19.
- Guru memotivasi dengan nyanyian :
Kalau tubuhmu sehat, tepuk tangan !
Kalau jantungmu sehat, tepuk tangan !
Kalau tubuhmu sehat, ayo lari di tempat !
Kalau jantungmu sehat, ayo lompat !
- Guru menginformasikan kepada siswa tentang tema dan subtema serta tujuan pembelajaran yang akan dilakukan.

2. Kegiatan Inti

- Guru menyampaikan contoh permasalahan tentang gangguan pada organ peredaran darah manusia serta faktor – faktor penyebabnya dan meminta siswa untuk mengamatinnya.
- Melalui kegiatan tanya jawab, siswa dibimbing untuk mengidentifikasi permasalahan yang diberikan guru dengan menganalisis apasaja gangguan pada alat peredaran darah manusia dan faktor – faktor yang mengakibatkan gangguan tersebut.

3. Kegiatan Akhir

- Guru menutup pembelajaran dengan memberikan kesimpulan hasil pembelajaran
- Guru memberikan pekerjaan rumah tentang cara menjaga organ peredaran darah pada manusia dan menentukan amanat pantun.
- Kelas ditutup dengan pesan agar tetap menjaga kesehatan dan mematuhi protokol kesehatan terkait covid-19 dan mengucapkan salam.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian sikap : Sikap spiritual dan sikap sosial
2. Penilaian pengetahuan : Penugasan
3. Penilaian keterampilan : Penilaian berupa produk yaitu pantun.