



**YAYASAN PENDIDIKAN ISLAM AR-RAHMAH**  
**TAMAN KANAK-KANAK ISLAM TERPADU**  
**“ASY SYIFA”**

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN ( RPP )**  
**TAMAN KANAK KANAK ASY SYIFA**

Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 11 / 4  
Hari /tgl : Selasa , 23 November 2021  
Kelompok usia : B  
Tema/sub tema : Binatang / Hidup di darat (berkaki 4 )  
KI / KD : 1. 1 – 2 . 5 – 2.8 – 3 . 3 – 4 . 3 – 3 . 8 – 4 . 8 – 3 . 6 – 4 . 6 – 3 . 15 – 4 . 15.  
Tujuan Pembelajaran : Sikap  
1. Mengetahui adanya Ciptaan Tuhan  
2. Menyayangi Ciptaan tuhan  
3. Memiliki Sikao percaya diri dan semangat

Pengetahuan dan keterampilan  
1. Dapat mengenal Binatang  
2. Menirukan suara binatang  
3. Dapat Menirukan Gerakan Binatang

Materi Pembelajaran : - Macam – macam binatang hidup di darat  
- Cerita “ Semangat Anak Gajah “  
- Mengetahui makhluk ciptaan Allah SWT  
- Menirukan suara binatang  
- Menyanyi Lagu “ Pak tani punya kandang”  
- Menirukan Gerakan binatang

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman  
Alat dan bahan : - Buku Cerita Bergambar  
- Lego

Karakter : Peduli lingkungan

**Aktifitas Pembelajaran**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang berkaki 4
3. Berdiskusi tentang Makhluk Ciptaan Allah SWT
4. Berjalan seperti Gajah
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Mendengarkan cerita
2. Menirukan Gerakan dan suara Gajah
3. Mengetahui huruf “ Gajah”
4. Melnyanyikan lagu “ Pak Tani punya Kandang “

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Memiliki sikap semangat
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan binatang berkaki 4
  - b. Dapat menirukan suara Gajah
  - c. Dapat menirukan Gerakan Gajah
  - d. Dapat menjawab
  - e. Dapat menceritakan tentang ciri – ciri Gajah

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Kelomp



**YAYASAN PENDIDIKAN ISLAM AR-RAHMAH**  
**TAMAN KANAK-KANAK ISLAM TERPADU**  
**"ASY SYIFA"**

**Penilaian Harian Kegiatan Pembelajaran :**

Nama : Nadhira

Kelompok : B

Hari/Tanggal : Selasa , 23-11-2021

Lingkup Perkembangan	Kompetensi Dasar	Foto Kegiatan	Video Kegiatan	Hasil Karya	Hasil Akhir
NAM	NAM.1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya				
Fisik Motorik Kasar & Halus	F M 3.3-4.3 Menirukan Gerakan binatang				
Kognitif	Kog 3.6-4.6 Membedakan suara binatang				
Bahasa	Bahasa 3.11-4.11 Memahami dan Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)				
SosEm	Sosem 2.5 Sikap percaya diri 2.8 Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian				
Seni	Seni 3.15- 4.15 Mengenal dan Menunjukkan berbagai karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media				

NB :

1. BB = Belum Berkembang
2. MB = Mulai Berkembang
3. BSH = Berkembang Sesuai Harapan
4. BSB = Berkembang Sangat Baik