

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan	: SMP Negeri Satu Atap Tanjung Pasir
Mata Pelajaran	: Seni Budaya (Seni Rupa)
Kelas/Semester	: VIII/1
Materi Pokok	: Menggambar Model
Alokasi Waktu	: 30 Menit
Pertemuan	: Ke-4

A. KOMPETENSI INTI

3. Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, procedural berdasarkan rasa keingintahuannya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, keanekaragaman, dan peradaban terkait fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan procedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.

B. KOMPETENSI DASAR

- 4.1 Menggambar menggunakan Model dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan.

C. INDIKATOR PEMBELAJARAN

- 3.1.3 Mewujudkan desain menjadi sebuah karya Seni Rupa jadi (eksperimenting atau mencoba) tentang menggambar model pada berbagai bahan dan beragam teknik dengan menggunakan alat dan bahan.

D. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mempelajari pokok bahasan ini, peserta didik diharapkan mampu :

3. Siswa dapat mewujudkan desain menjadi seni karya seni rupa jadi (eksperimenting atau mencontoh) tentang model pada berbagai bahan dan keragaman tehnik dengan menggunakan peralatan dan bahan yang disediakan siswa masing-masing.

E. MATERI PEMBELAJARAN

1. Kegiatan awal (10 Menit)
 - Guru memberi salam dan menyapa peserta didik
 - Guru dan peserta didik berdoa untuk memulai pembelajaran
 - Guru menyampaikan tujuan pembelajaran
 - Memotivasi siswa untuk berkarya seni rupa lebih baik lagi
2. Kegiatan inti (15 Menit)
 - Membagi kelompok
 - Siapkan model yang akan digambar
 - Siapkan bahan dan alat gambar
 - Letakkan objek sesuai dengan komposisi, proporsi, keseimbangan dan irama
 - Atur sudut pandang kita, jangan terlalu jauh agar kita dapat mengamati model yang akan kita gambar dengan lebih jelas
 - Buatlah sketsa gambar model terlebih dahulu
 - Berilah batasan gelap/terangnya
 - Gambar detail yang ada pada objek
 - Sempurnakan gambar/finishing
3. Kegiatan penutup (5Menit)
 - Guru dan peserta didik melakukan refleksi

- Guru dan peserta didik menyimpulkan tentang materi yg sudah dipelajari
- Guru menyampaikan rencana pembelajaran berikutnya

F. METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan : Pendekatan ilmiah (scientific approach)
 Model : Discovery Learning
 Metode : 1. Ceramah
 2. Demonstrasi
 3. Praktek

G. MEDIA PEMBELAJARAN

1. Media dan Alat :
 - Kotak, Botol, Bola, apel dan cangkir
2. Sumber belajar :
 - Buku Pegangan siswa Seni Budaya Kelas VIII Kemendibut 2017 hal 3 - 16
 - Buku Pegangan Guru Seni Budaya Kelas VIII Kemendikbut 2017 hal 34 – 4

H. PENILAIAN

No.	Indikator Penilaian	Skor	Rublik
1	Kreativitas	3	Sangat kreatif
		2	Cukup kreatif
		1	Kurang kreatif
		0	Tidak membuat karya
2	Kesesuaian bentuk	3	Sesuai
		2	Kurang sesuai
		1	Tidak sesuai
		0	Tidak membuat Karya
3	Penyelesaian akhir/finishing	4	Sudah selesai dan sempurna
		3	Sudah selesai kurang sempurna
		2	Belum selesai cukup baik
		1	Belum selesai kurang baik
		0	Tidak ada Karya

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Skor diperoleh} \times 100}{10}$$

Mengetahui,
 Kepsek SMPN SATAP TJ.PASIR

Sungai Rumah, April 2021

Guru MAPEL Seni Budaya

ANNA ROSNAWATI,S.Pd
NIP.196711062006042013

ANNA ROSSNAWATI,S.Pd
NIP.196711062006042013