

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) BDR

Satuan Pendidikan : Tk Permata Hati Lempuyang Bandar  
 Hari, Tanggal : Rabu, 4 November 2020  
 Tema / sub tema : Binatang / Binatang Peliharaan  
 Alokasi Waktu : 30 Menit  
 Semester/Minggu : 1/ 15  
 Kelompok/ Usia : B1 ( 5 – 6 tahun )  
 Kegiatan Bermain : Stempel dengan jari  
 Kompetensi dasar : 1-1,2-3.3-4.3-3.7-4.7-3.11-4.11-2.8-3.15-4.15

A. Tujuan Pembelajaran

1. Anak dapat mengenal makhluk Ciptaan Tuhan
2. Anak dapat menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktifitas
3. Mengenal benda benda disekitar
4. Anak dapat menyimak dan menceritakan cerita
5. Anak dapat bertanggung jawab
6. Anak memiliki sikap estetis dan kreatif

B. Bahan Ajar

Kegiatan stempel dengan jari

1. Siapkan gambar binatang peliharaan
2. Siapkan kapas,pewarna makanan ,piring kecil,air
3. Jari dicelupkan ke kapas yang telah diberi pewarna makanan dan air
4. Lalu jari ditekan pada gambar peliharaan tadi
5. Gambar dikipas-kipas supaya stempel kering dan meresap ke kertas

C. Media

- Video dari guru
- kapas, air ,pewarna makanan,piring kecil,gambar binatang
- LKPD

D. Langkah Langkah Pembelajaran

No	Uraian Kegiatan	Waktu	Media
1	<p>PEMBUKAAN</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru memberitahukan kegiatan hari ini melalui WA group wali murid</li> <li>2. Guru mengirimkan list absensi untuk hari ini melalui WA group wali murid</li> <li>3. Guru mengirimkan video untuk dilihat anak anak dengan didampingi orang tua</li> <li>4. Isi video                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru menyapa anak anak</li> <li>- Guru mengajak anak berdoa sebelum belajar dimulai</li> </ul> </li> </ol>	10 Menit	WA Group

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru memberitahukan tema hari ini adalah binatang dengan sub tema binatang peliharaan dan kegiatannya membuat stempel dengan jari</li> <li>- Guru memberitahukan kegiatan kegiatan yang akan dilakukan anak dari rumah untuk hari ini yaitu stempel gambar binatang dengan jari.</li> <li>- Tugas hari ini dikirimkan dalam bentuk Video atupun foto</li> </ul>		
2	<p>INTI ( Kegiatan dilakukan anak di rumah dan didokumentasikan oleh orang tua dalam bentuk video atau foto</p> <p>1. NAM – Bahasa</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah melihat video dari guru, anak - anak bercerita tentang macam macam binatang peliharaan</li> <li>- Anak dapat merawat binatang peliharaan ciptaan Tuhan Saintifik</li> </ul> <p>Mengamati : Anak melihat video dari guru didampingi orang tua</p> <p>Menanya : Anak menanyakan kepada orang tua tentang cara stempel menggunakan jari</p> <p>Mengumpulkan informasi : Anak melihat cara stempel dengan jari</p> <p>Menalar : Anak mengetahui bahwa bisa mewarnai gambar dengan jari</p> <p>Mengkomunikasikan : Anak dapat menceritakan bagaimana cara stempel dengan jari ( didokumentasikan orang tua dengan video maupun foto)</p> <p>2. FISIK MOTORIK-KOGNITIF</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak diminta untuk praktek stempel jari gambar binatang peliharaan</li> </ul> <p>STEAM :</p> <p>Sains : anak mengetahui proses membuat warna untuk stempel</p> <p>Teknologi : piring kecil, kapas, air ,pewarna makanan</p> <p>Engineering : cara menyetempel dengan jari</p> <p>Art : Membentuk stempel jari ke gambarnya</p> <p>Mathematic : membedakan jenis jenis binatang</p> <p>3. SENI - SOSEM</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak diminta untuk menyetempel dengan jari gambar binatang.</li> <li>- Anak dapat menyelesaikan kegiatan yang diberikan oleh ibu guru.</li> </ul> <p>(LKPD)</p>	15 Menit	Vidio Guru LKPD
3	<p>PENUTUP</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru memberi reward pada video atau foto kegiatan anak yang dikirimkan orang tua melalui WA group dengan memberi emoji semangat atau jempol</li> <li>2. Guru mengirimkan ucapan terima kasih kepada anak anak dan orang tua yang sudah mendampingi anak belajar di rumah melalui WA group</li> </ol>	5 Menit	WA Group

E. PENILAIAN

No	KD & Indikator	Metode	Media				Deskripsi
			BB	MB	BSH	BSB	
1	Kegiatan 1 KD 1.2 (NAM) -anak dapat mengenal mahluk ciptaan Tuhan	Observasi melalui video yang dikirim melalui WA group					
2	KD 3.11-4.11 (bahas) - anak dapat Menyebutkan binatang peliharaanya						
3	KD 3.8- 4.8 (kognitif) -anak mengetahui Cara stempel dengan jari	Observasi melalui video atau foto yang dikirim melalui WA group					
4	KD 3.3-4.3 (FM) -anak terampil menggunakan tangan saat melakukan kegiatan stempel dengan jari						
5	KD 2.8 (Sosem) -Anak dapat dengan sabar saat menyetempel gambar	-Observasi melauai video atau foto yang dikirim melauai WA group					
6	D 3.15-4.15 (SENI) -anak menyetempel gambar binatang	- Portofolio Foto hasil karya yang dikirim melalui WA group					

Mengetahui  
Kepala Sekolah TK Permata Hati

Lempuyang Bandar, 3 November 2020  
Guru Kelas B1

Maya Ariani, S.Pd

Evi Kususanti, S.Pd