

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

Sekolah : SMK PLUS NU SIDOARJO  
Kelas/Semester : XI / 1 (Ganjil)  
Mapel : Komputer Grafis (DKV)  
Materi Pokok : Karya Komputer Grafis Dalam Format RGB dan CMYK  
Alokasi Waktu : 4 x 45 menit (1 Pertemuan)

### **A. Kompetensi Dasar :**

- 3.10. Menerapkan prosedur pembuatan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
- 4.10. Membuat karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

### **B. Tujuan Pembelajaran :**

Peserta Didik dapat :

1. Memahami karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
2. Mengaplikasikan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
3. Menirukan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
4. Merancang karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

### **C. Kegiatan Pembelajaran :**

#### **PERTEMUAN 1 :**

##### **Pendahuluan :**

1. Guru mengkoordinasi siswa melalui WA Group Kelas dan mengabsensi kehadiran siswa.
2. Guru menjalankan Aplikasi Google Meets dan meminta siswa bergabung melalui Link yang sudah di bagikan dengan WA Group kelas.
3. Guru memberikan salam dan Doa bersama-sama serta menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.
4. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan siswa.
5. Guru melakukan apersepsi / mengajukan pertanyaan- pertanyaan tentang materi yang terkait dengan materi karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

##### **Kegiatan Inti : menggunakan Model Pembelajaran Discovery Learning**

1. Peserta didik mengamati paparan presentasi karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK melalui daring
2. Peserta didik menyampaikan permasalahan atau pertanyaan yang timbul dari mengamati paparan presentasi karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK melalui daring
3. Peserta didik mencari data atau materi mengenai karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
4. Peserta didik memberikan tanggapan dan menjelaskan presentasi karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

##### **Penutup :**

1. Peserta didik di bantu guru menyimpulkan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
2. Evaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran
3. Peserta didik melakukan dan guru merefleksikan tentang pelaksanaan pembelajaran
4. Mengucapkan salam penutup.

#### **PERTEMUAN 2 :**

##### **Kegiatan Inti : menggunakan Model Pembelajaran Project Based Learning**

1. Guru mengajukan pertanyaan kepada Peserta didik tentang karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
2. Guru dan Peserta didik membuat perencanaan proyek tentang karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

3. Guru dan Peserta didik menyusun tahapan karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
4. Guru memonitor Peserta didik dalam karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
5. Guru menguji hasil karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK
6. Guru bersama Peserta didik mengevaluasi pengalaman dalam karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK

#### D. Penilaian Hasil Pembelajaran

Pengetahuan	Keterampilan	Sikap
Soal tertulis : 1. Jelaskan tentang format RGB dan CMYK	1. Buatlah hasil karya komputer grafis dalam format RGB dan CMYK	1. Bersyukur terhadap apa yang ada di lingkungan sekitar. 2. Kerja sama dalam mengamati objek. 3. Jujur dalam membuat kesimpulan 4. Tanggung jawab dalam menulis objek yang diamati. 5. Displin dalam menyelesaikan

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Sidoarjo, ..... Juli 2021  
Guru Mapel,

**NUR MUCHAMAD SHOLICHUDDIN S.Ag. M.Pd**

**SUKEMI RIADI. ST. M.Pd**