

	YAYASAN WIYATA DHARMA SMK PELAYARAN "AKPELNI" SEMARANG	No. Dok/Rev. : FM-009-SMK-PA-KR/00 Tgl. Efektif : 4 Januari 2020 Halaman : Page 1 of 1
	RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH	Status : <input checked="" type="checkbox"/> Terkendali <input type="checkbox"/> Tidak Terkendali



NOFRIZAL, ST

SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KOMPETENSI DASAR

- 3.8 Memahami konsep Kewargaan Digital
- 4.8 Merumuskan etika Kewargaan Digital

MATERI POKOK

Kewargaan Digital

MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

- Google Classroom
- WhatsApp
- Webex / Google Meet
- internet
- Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring Edmodo dan WhatsApp Grup menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. Memahami konsep Kewargaan Digital dan konsep internet safety yang berkaitan dengan Teknologi Informasi dan Komunikasi yang dipresentasikan dengan lisan dan tulis.
2. Menjelaskan jenis virus komputer dan pencegahannya.
3. Menjelaskan simbol Creative Commons.
4. Mengimplementasikan penggunaan internet dengan aman.
5. Memilih dan memilah informasi

RENCANA PEMBELAJARAN JARAK JAUH

MATA PELAJARAN : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KELAS / SEMESTER : X / GENAP

ALOKASI WAKTU : 6 X 45' (2 X PERTEMUAN)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas maya Google Classroom melalui grup WhatsApp, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran, meminta berdoa sebelum mengikuti pembelajaran.

KEGIATAN INTI

Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2021/01/memahami-konsep-kewargaan-digital.html> yang dibagikan melalui kelas maya Google Classroom.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Google Classroom terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi Kewargaan Digital
- Peserta didik diminta menuliskan algoritma sederhana dalam kehidupan sehari-hari secara deskriptif pada kolom komen kelas maya Google Classroom terkait materi.

Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2021/01/memahami-konsep-kewargaan-digital.html> yang dibagikan melalui kelas maya Google Classroom.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Google Classroom terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain.
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan hasil algoritma dan bagan alir yang telah dibuatnya menggunakan media WEBEX atau Google Meet.

PENUTUP

- Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam..

PENILAIAN

PENGETAHUAN

Teknik : Quiz Instrumen : Soal

KETERAMPILAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Hasil Proyek

SIKAP

Observasi

Mengetahui,

Semarang, 4 Januari 2020
Guru Mata Pelajaran

Diana Novietasari Bedagama, S.S.Gr

Nofrizal, ST