


| | | |
|--|---|---|
|  | YAYASAN WIYATA DHARMA SMK PELAYARAN "AKPELNI" SEMARANG | No. Dok/Rev. : FM-009-SMK-PA-KR/00 Tgl. Efektif : 3 Juli 2020 Halaman : Page 1 of 1 |
| | RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH | Status : <input checked="" type="checkbox"/> Terkendali <input type="checkbox"/> Tidak Terkendali |



NOFRIZAL, ST

SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KOMPETENSI DASAR

3.2 Menerapkan metode peta- minda.

4.2 Membuat peta minda

MATERI POKOK

Peta Minda (Mind Mapping)

MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

- Edmodo
- WhatsApp
- Webex / Google Meet
- internet
- Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring Edmodo dan WhatsApp Grup menggunakan pendekatan saintifik dan project based learning, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. menjelaskan metode peta- minda
2. menguraikan menu-menu perangkat lunak peta minda
3. menentukan alternative solusi pemecahan masalah
4. mengoperasikan perangkat lunak peta-minda
5. membuat peta minda dari hasil pengembangan ide berdasarkan alternative solusi

RENCANA PEMBELAJARAN JARAK JAUH

MATA PELAJARAN : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KELAS / SEMESTER : X / GANJIL

ALOKASI WAKTU : 6 X 45' (2 X PERTEMUAN)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas maya edmodo melalui grup WhatsApp, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran, meminta berdoa sebelum mengikuti pembelajaran.

KEGIATAN INTI

Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/penjelasan-peta-minda.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi.
- Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.

Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/software-mind-mapping-peta-minda-dan.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain.
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan hasil peta minda yang telah dibuatnya menggunakan media WEBEX atau Google Meet.

PENUTUP

- Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam..

PENILAIAN

PENGETAHUAN

Teknik : Quiz

Instrumen : Soal

KETERAMPILAN

Teknik : Penugasan

Instrumen : Hasil Proyek

Mengetahui,

Semarang, 3 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Diana Novietasari Bedagama, S.S.Gr

Nofrizal, ST