

| | | |
|--|---|---|
|  | YAYASAN WIYATA DHARMA SMK PELAYARAN "AKPELNI" SEMARANG | No. Dok/Rev. : FM-009-SMK-PA-KR/00 Tgl. Efektif : 3 Juli 2020 Halaman : Page 1 of 1 |
| | RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH | Status : <input checked="" type="checkbox"/> Terkendali <input type="checkbox"/> Tidak Terkendali |



NOFRIZAL, ST

SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KOMPETENSI DASAR

3.5 Menganalisis fitur yang tepat untuk pembuatan *slide*.

4.5 Membuat *slide* untuk presentasi

MATERI POKOK

Perangkat Lunak Pengolah presentasi

MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

- Edmodo
- WhatsApp
- Webex / Google Meet
- internet
- Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring Edmodo dan WhatsApp Grup menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. menggunakan fitur perangkat lunak pembuatan slide
2. membuat slide presentasi dilengkapi dengan transisi dan animasi

RENCANA PEMBELAJARAN JARAK JAUH

MATA PELAJARAN : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KELAS / SEMESTER : X / GANJIL

ALOKASI WAKTU : 3 X 45' (3 X PERTEMUAN)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas maya edmodo melalui grup WhatsApp, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran, meminta berdoa sebelum mengikuti pembelajaran.

KEGIATAN INTI

Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi
- Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.

Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta mempraktekkan pengolahan presentasi.

Pertemuan 3

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta mempraktekkan pengolahan presentasi.
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan hasil praktek pengolah presentasi yang telah dibuatnya menggunakan media WEBEX atau Google Meet.

PENUTUP

- Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam..

PENILAIAN

PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Quiz

Instrumen : Soal

KETERAMPILAN

Teknik : Penugasan

Instrumen : Hasil Proyek

Semarang, 3 Juli 2020

Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran