

	YAYASAN WIYATA DHARMA SMK PELAYARAN "AKPELNI" SEMARANG	No. Dok/Rev. : FM-009-SMK-PA-KR/00 Tgl. Efektif : 3 Juli 2020 Halaman : Page 1 of 1
	RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH	Status : <input checked="" type="checkbox"/> Terkendali <input type="checkbox"/> Tidak Terkendali



NOFRIZAL, ST

SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KOMPETENSI DASAR

3.7 Menganalisis pembuatan e-book.

4.7 Membuat e-book dengan perangkat lunak e-book editor

MATERI POKOK

Pembuatan e-book

MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

- Edmodo
- WhatsApp
- Webex / Google Meet
- internet
- Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring Edmodo dan WhatsApp Grup menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. menjelaskan tentang e-book
2. menjelaskan berbagai format e-book
3. menkonversi dokumen menjadi e-book
4. membuat ebook
5. menampilkan dan mengoperasikan e-book

RENCANA PEMBELAJARAN JARAK JAUH

MATA PELAJARAN : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

KELAS / SEMESTER : X / GANJIL

ALOKASI WAKTU : 3 X 45' (3 X PERTEMUAN)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas maya edmodo melalui grup WhatsApp, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran, meminta berdoa sebelum mengikuti pembelajaran.

KEGIATAN INTI

Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-pembuatan-ebook-dengan-sigil.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi
- Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.

Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-pembuatan-ebook-dengan-sigil.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta mempraktekkan pembuatan e-book.

Pertemuan 3

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft.html> yang dibagikan melalui kelas maya Edmodo.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Edmodo terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta serta mempraktekkan pembuatan e-book
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan dan menampilkan hasil praktek pembuatan e-book menggunakan media WEBEX atau Google Meet

PENUTUP

- Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam..

PENILAIAN

PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Quiz

Instrumen : Soal

KETERAMPILAN

Teknik : Penugasan

Instrumen : Hasil Proyek

Semarang, 3 Juli 2020

Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran