

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Penelusuran Informasi  
Pertemuan Ke : 14 ( Empat Belas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>Memimpin doa.</li><li>Mengecek kehadiran.</li><li>Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Search Engine yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Guru memberikan soal latihan tentang Search Engine</li><li>Peserta didik mempraktekkan penggunaan komponen dan cara kerja Search Engine</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik membuat kesimpulan tentang Search Engine</li><li>Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>Memberikan umpan balik</li><li>Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik :Komunikasi Sinkron dan Asinkron Dalam Jaringan  
Pertemuan Ke :15 ( Lima Belas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang komunikasi daring sinkron dan asinkron yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Prosedur komunikasi daring sinkron dan asinkron</li><li>• Peserta didik mempraktekkan Pengelolaan (pembuatan, perubahan, sharing dan penyimpanan) dokumen daring</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Prosedur komunikasi daring sinkron dan asinkron</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	110Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Drs. Ahmad Muhroj

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
 SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
 Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
 Materi Pokok / Topik : Pembelajaran Kolaboratif Daring ( Kelas Maya )  
 Pertemuan Ke : 16 ( Enam Belas )  
 Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memimpin doa.</li> <li>Mengecek kehadiran.</li> <li>Menyampaikan tujuan pembelajaran</li> <li>memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li> </ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li> </ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li> </ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Konsep pembelajaran jarak jauh yang mereka ketahui.</li> </ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Guru memberikan soal latihan tentang Fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring</li> <li>Peserta didik mempraktekkan penggunaan Fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring</li> </ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik membuat kesimpulan tentang Konsep pembelajaran jarak jauh</li> <li>Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li> </ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memberikan umpan balik</li> <li>Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li> <li>Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li> <li>Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li> <li>Menutup kegiatan pembelajaran.</li> </ol>	5 Menit

Tangerang Selatan, Juli 2020

Mengetahui,  
 Kepala SMK Al Amanah,

Guru Sikomdig,

Drs. Ahmad Muhroj

Digul Sudirman  
 digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Pembuatan Video  
Pertemuan Ke : 17 ( Tujuh Belas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Konsep pembuatan video yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Konsep pembuatan video yang mereka ketahui.</li><li>• Peserta didik mempraktekkan <b>penggunaan</b> Teknik pembuatan sinopsis, naskah dan storyboard, Desain karakter</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Konsep pembuatan video</li><li>• Peserta didik Mempraktikkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Drs. Ahmad Muhroj

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Produksi Video, Animasi Dan/ Atau Musik Digital  
Pertemuan Ke : 18 ( Delapan Belas ), 19 ( Sembilan Belas )  
Alokasi Waktu : 6 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Perangkat lunak animasi atau penyunting audio yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Perangkat lunak animasi atau penyunting audio yang mereka ketahui.</li><li>• Peserta didik mempraktekkan penggunaan Perangkat lunak animasi atau penyunting audio</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Perangkat lunak animasi atau penyunting audio</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	230 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Drs. Ahmad Muhroj

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Pasca- Produksi Video, Animasi Dan/Atau Musik Digital  
Pertemuan Ke : 20 (duapuluh) ,21 (duapuluh satu)  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Perangkat lunak penyunting video/ animasi yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Perangkat lunak penyunting video/ animasi</li><li>• Peserta didik mempraktekkan penggunaan Perangkat lunak penyunting video/ animasi</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Perangkat lunak penyunting video/ animasi</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman

[digsheb@gmail.com](mailto:digsheb@gmail.com)

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Logika dan Algoritma Komputer.  
Pertemuan Ke : 1 ( Satu )  
Alokasi Waktu : 1 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang konsep logika dan algoritma yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Konsep logika dan algoritma Peserta didik mempraktekkan Konsep logika dan algoritma.</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang tentang Konsep logika dan algoritma</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya di depan kelas.</li></ul>	10Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Fungsi-Fungsi Perintah (Command)  
Pertemuan Ke : 2 ( Dua )  
Alokasi Waktu : 3 x 40Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang fungsi dasar perintah pada sistem komputer yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang fungsi dasar perintah pada sistem komputer</li><li>• Peserta didik mempraktekkan fungsi dasar perintah pada sistem komputer</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang fungsi dasar perintah pada sistem komputer</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada komputer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	110Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Metode Peta Minda.  
Pertemuan Ke : 3( Tiga ) dan 4 (empat )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang fungsi dasar perintah pada sistem computer yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang fungsi dasar perintah pada sistem computer</li><li>• Peserta didik mempraktekkan fungsi dasar perintah pada sistem computer</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang fungsi dasar perintah pada sistem computer</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannyadi depan kelas.</li></ul>	110Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Dokumen Pengolah Kata.  
Pertemuan Ke : 5( Lima ) dan 6 ( enam)  
Alokasi Waktu : 6 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Jenis-jenis paragraph (deksriptif, argumentatif, naratif, persuasif) yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Jenis-jenis paragraph (deksriptif, argumentatif, naratif, persuasif)</li><li>• Peserta didik mempraktikkan Pemformatan dokumen karya tulis menggunakan perangkat lunak pengolah kata</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Jenis-jenis paragraph (deksriptif, argumentatif, naratif, persuasif)</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	230Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Perangkat Lunak Pengolah Angka.  
Pertemuan Ke : 7 ( tujuh ) dan 8 (delapan )  
Alokasi Waktu : 6 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>Memimpin doa.</li><li>Mengecek kehadiran.</li><li>Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang urutan kerja perangkat lunak pengolahan yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Guru memberikan soal latihan tentang urutan kerja perangkat lunak pengolahan</li><li>Peserta didik mempraktekkan formula pada pemrosesan data dengan menggunakan urutan kerja yang benar</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Peserta didik membuat kesimpulan tentang perangkat lunak pengolahan</li><li>Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	230 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>Memberikan umpan balik</li><li>Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Pembuatan Slide Untuk Presentasi.  
Pertemuan Ke : 9 ( delapan ) dan 10 ( sepuluh )  
Alokasi Waktu : 6 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang Fitur-fitur perangkat lunak pembuatan slide yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang Fitur-fitur perangkat lunak pembuatan slide</li><li>• Peserta didik mempraktekkan Teknik pembuatan slide dengan menggunakan urutan kerja yang benar</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang Fitur-fitur perangkat lunak pembuatan slide</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan hasilnya pada computer masing-masing dan mejelaskannya di depan kelas.</li></ul>	230 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : Presentasi yang Efektif.  
Pertemuan Ke : 11 ( Sebelas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang bahan presentasi yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang bahan presentasi</li><li>• Peserta didik Melakukan presentasi dilengkapi dengan prosedur secara tepat</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang bahan presentasi</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan presentasi di depan kelas.</li></ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik : E-Book.  
Pertemuan Ke : 12 ( Dua Belas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang e-book yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang materi e-book</li><li>• Peserta didik Mempresentasi Prosedur membuat e-book secara tepat</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang materi e-book</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan pembuatan e-book pada komputer masing-masing dan di jelaskan di depan kelas.</li></ul>	110 Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Simulasi dan Komunikasi Digital  
SMK Al Amanah Tahun Pelajaran 2020/2021  
Bisnis Manajemen – Teknologi Informatika dan Komunikasi

Kelas/Semester : X/1  
Materi Pokok / Topik :Kewargaan Digital.  
Pertemuan Ke :13 ( Tiga Belas )  
Alokasi Waktu : 3 x 40 Menit

**Kegiatan Pembelajaran**

<b>Kegiatan</b>	<b>Langkah Kegiatan Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memimpin doa.</li><li>2. Mengecek kehadiran.</li><li>3. Menyampaikan tujuan pembelajaran</li><li>4. memotivasi peserta didik tentang kompetensi yang ingin dicapai.</li></ol>	5 Menit
Inti	<p><b>Mengamati (<i>Observing</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik memperhatikan bahan tayang berupa bahan ajar.</li></ul> <p><b>Menanya (<i>Questioning</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan tayangan tersebut.</li></ul> <p><b>Mencoba (<i>Experimenting</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik menyebutkan pengetahuan tentang kewargaan Digital yang mereka ketahui.</li></ul> <p><b>Menalar (<i>Associating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan soal latihan tentang materi kewargaan Digital</li><li>• Peserta didik Mempresentasikan aturan dan konsep kewargaan Digital secara tepat</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan (<i>Communicating</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membuat kesimpulan tentang kewargaan Digital</li><li>• Peserta didik Mempraktekkan aturan dan konsep kewargaan Digital serta di jelaskan di depan kelas.</li></ul>	110Menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberikan umpan balik</li><li>2. Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.</li><li>3. Memberikan tugas rumah kepada peserta didik.</li><li>4. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya</li><li>5. Menutup kegiatan pembelajaran.</li></ol>	5 Menit

Mengetahui,  
Kepala SMK Al Amanah,

Drs. Ahmad Muhroj

Tangerang Selatan, Juli 2020

Guru Sikomdig,

Digul Sudirman  
digsheb@gmail.com