



SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL {SKD}

Guru Pengajar :

Nama : Ali Imran, S.Pd

Tempat & Tgl. Lahir : Dabo Singkep, 12 September 1989

Pendidikan : S.1 Islamic University Of Riau

Kompetensi dasar 3.10

Menganalisis komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti pembelajaran, siswa mampu

1. Membedakan jenis komunikasi sinkron-asinkron.
2. Menggambarkan proses komunikasi data sinkron dan asinkron.
3. Menyimpulkan kelebihan dan kekurangan komunikasi sinkron dan asinkron.
4. Melakukan chatting (teks dan video).
5. Melakukan komunikasi menggunakan E-mail.
6. Melakukan publikasi konsep menggunakan Blog.
7. Melakukan kolaborasi Dokumen Daring (Online Documents).
8. Menggunakan layanan penyimpanan file Daring (Online Cloud-Storage)



[Dabo singkep]
[Dabo Lama]



[0822 8511 5540]



[aliimran29@guru.smk.b
elajar.id]



[Iwan Gazelle]



Pengertian Komunikasi

Komunikasi adalah proses pemindahan pengertian dalam bentuk gagasan, informasi, dari seseorang ke orang lain (Handoko, 2002 : 30).

"Komunikasi terjadi jika saya berbicara, Anda mengerti, dan sebaliknya jika Anda yang berbicara, saya mengerti."

Fungsi Dari Komunikasi

Sebagai informasi :

komunikasi membantu proses penyampaian informasi yang diperlukan individu dan kelompok untuk mengambil keputusan dengan meneruskan data dan menilai pilihan-pilihan alternatif.

Sebagai kendali:

komunikasi bertindak untuk mengendalikan perilaku anggota dalam beberapa cara

Sebagai motivasi :

komunikasi membantu perkembangan motivasi bagaimana mereka bekerja baik dan apa yang dapat dikerjakan untuk memperbaiki kinerja jika itu di bawah standar.

Sebagai pengungkapan emosional :

komunikasi menyiarkan ungkapan emosional dari perasaan dan sebagai alat untuk memenuhi kebutuhan sosial.

Pertemuan ke 1

Komunikasi Dalam Jaringan

Kelas :

- X Teknik Komputer & Jaringan (TKJ)
- X Teknik & Bisnis Sepeda Motor (TBSM)
- X Multimedia (MM)
- X Perbankan & keuangan Mikro (PKM)





Keunggulan Komunikasi Daring dibandingkan Komunikasi Konvensional

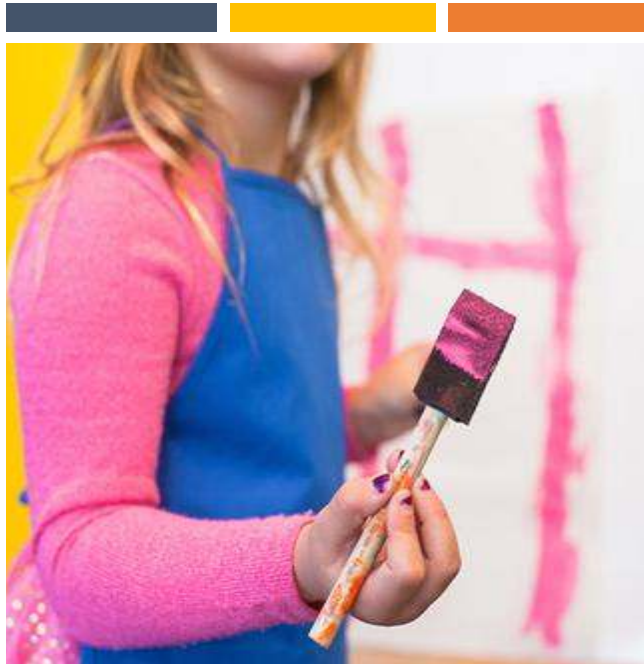
1. Dapat dilakukan kapan saja di mana saja
2. Efisiensi biaya: berbeda dengan komunikasi konvensional, komunikasi daring tidak memerlukan pihak yang berkomunikasi untuk bertemu tatap muka
3. Efisiensi waktu: komunikasi dapat dilakukan dengan cepat tanpa harus membuang waktu dengan melakukan perjalanan
4. Terintegrasi dengan layanan TIK lainnya
5. Meningkatkan intensitas berkomunikasi
6. Meningkatkan partisipasi

Komunikasi Daring

adalah cara berkomunikasi di mana penyampaian dan penerimaan pesan dilakukan dengan atau melalui jaringan Internet. Komunikasi yang terjadi di dunia semu tersebut lazim disebut komunikasi di dunia maya atau cyberspace.

Ap aitu Internet???

Internet berasal dari interconnected networks yang disingkat menjadi Internetwork, atau Internet, yang digunakan oleh sekitar 200 juta orang di seluruh dunia



Komunikasi Daring...???

Kelemahan Komunikasi Daring

1. Tidak mewakili emosi pengguna: intonasi bicara, raut muka, gerakan tubuh, merupakan hal yang relatif sulit untuk dipahami melalui komunikasi daring.
2. Memerlukan perangkat khusus: dalam pelaksanaannya, komunikasi daring memerlukan adanya hardware, software
3. Terlalu banyak informasi yang tidak penting: dalam komunikasi daring, seringkali informasi yang didapat menjadi terlalu banyak, sehingga membuat bingung si penerima.
4. Menyita konsentrasi: melakukan komunikasi daring tidak pada tempat dan waktu yang tepat, dapat mengabaikan atau menunda hal yang lain, bahkan membahayakan orang lain maupun diri sendiri.



KD. 3.10

MENGANALISIS KOMUNIKASI SINKRON DAN ASINKRON DALAM JARINGAN

A. Komunikasi Daring Asinkron (Tak Serempak)

Komunikasi daring tak serempak atau asinkron adalah komunikasi menggunakan perangkat komputer dan dilakukan secara tunda. Contoh komunikasi daring asinkron adalah e-mail, forum, rekaman simulasi visual, serta membaca dan menulis dokumen daring melalui World Wide Web

KOMPONEN PENDUKUNG KOMUNIKASI DARING

1. **Komponen perangkat keras (hardware)**
2. **Komponen perangkat lunak (software)**
3. **Komponen perangkat nalar atau akal (brainware)**

JENIS KOMUNIKASI DARING

B. Komunikasi Daring Sinkron (Serempak)

Komunikasi daring serempak atau komunikasi daring sinkron adalah komunikasi menggunakan komputer sebagai media, yang terjadi secara serempak, waktu nyata (real time). Contoh komunikasi sinkron antara lain sebagai berikut

1. TEXT CHAT

Text chat adalah sebuah fitur, aplikasi, atau program dalam jaringan Internet untuk berkomunikasi dan bersosialisasi langsung sesama pemakai Internet yang sedang daring (yang sama - sama sedang menggunakan Internet). Komunikasi teks dapat mengirim pesan dengan teks kepada orang lain yang sedang daring, kemudian orang yang dituju membalas pesan dengan teks, demikian seterusnya. Itulah proses terjadinya text chatting

2. VIDEO CHAT

Video chat merupakan teknologi untuk melakukan interaksi audio dan video secara real time antara pengguna di lokasi yang berbeda. Video chatting biasanya dilakukan melalui perangkat komputer maupun tablet atau smartphone (juga disebut telepon video call). Video chatting dapat berupa interaksi point-to-point (satu-satu), seperti FaceTime dan Skype, atau interaksi multipoint (satu-ke-banyak, atau banyak-ke-banyak), seperti dalam Google+ Hangouts



aliimranbinbahari@gmail.com



Iwan Gazelle



0822 8511 5540