

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMA NEGERI 35 JAKARTA  
Mata Pelajaran : Informatika  
Kelas / Semester : X / GANJIL  
Tema : SISTEM KOMPUTER  
Sub Tema : Sejarah Komputer, Hardware, Software, Brainware, Jenis-jenis komputer.  
Pembelajaran ke : 1  
Alokasi waktu : 3 x 45 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui proses *mengamati (membaca buku tentang Sistem Komputer)* dengan model pembelajaran langsung dan metode pembelajaran diskusi tentang *Sistem Komputer*, peserta didik dapat mendeskripsikan dan menyajikan tentang sejarah komputer, Jenis-jenis komputer, *Software*, *Brainware* dan menyajikan sistem komputer, secara disiplin, teliti, jujur dan bertanggungjawab.

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### 1) Kegiatan Pendahuluan

- a) Guru mengucapkan salam, membimbing peserta didik untuk berdoa sebelum memulai pembelajaran lalu mengecek kehadiran peserta didik (presensi).
- b) Guru mengkondisikan suasana belajar yang menyenangkan.
- c) Apersepsi: Apa yang Anda ketahui tentang sistem komputer?
- d) Mereview pembelajaran sebelumnya.
- e) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan pencapaian indikator kompetensi yang akan dicapai setelah mempelajari materi Sistem Komputer serta sejarah dan jenis-jenis komputer.
- f) Guru meminta peserta didik untuk bersiap memulai kegiatan belajar.
- g) Guru membentuk beberapa kelompok belajar.

#### 2) Kegiatan Inti

- a) Guru meminta peserta didik untuk mengamati bagan pemrosesan data komputer yang sederhana.
- b) Selanjutnya peserta didik secara kelompok dapat mendiskusikan beberapa pertanyaan yang muncul pada kegiatan awal tersebut dan menjawabnya sesuai pemahaman peserta didik.

- c) Peserta didik diberikan motivasi untuk aktif dalam kegiatan mengamati dan menanya, sehingga peserta didik dapat memahami materi.
  - d) Kegiatan selanjutnya, guru mengajak peserta didik untuk mempelajari uraian pada buku Informatika.
  - e) Setiap peserta didik dapat mempelajari apa yang dimaksud sistem komputer dan bagian-bagiannya.
  - f) Guru meminta peserta didik untuk mengumpulkan data tentang sistem komputer dari berbagai sumber, seperti buku-buku referensi, internet, atau sumber lainnya.
  - g) Kegiatan selanjutnya, guru menjelaskan materi secara keseluruhan berkaitan sistem komputer, bagian-bagiannya serta sejarah dan jenis komputer.
  - h) Pada kegiatan ini, peserta didik diminta untuk mendengarkan materi yang dijelaskan guru secara tertib
- 3) Kegiatan Penutup
- a) Guru membimbing peserta didik untuk menarik kesimpulan dari materi yang telah disampaikan.
  - b) Guru memberikan peserta didik penguatan terhadap materi yang belum dipahami kemudian guru juga memberikan beberapa pertanyaan untuk menguji kembali pemahaman peserta didik.
  - c) Guru merencanakan kegiatan tindak lanjut dalam bentuk pembelajaran, berupa penugasan dan sejenisnya sebagai persiapan Penilaian Harian.
  - d) Guru memberikan apresiasi dengan pujian atau penghargaan kepada peserta didik atau kelompok yang berkinerja dengan baik selama proses pembelajaran.
  - e) Guru mengakhiri pembelajaran dengan harapan, mengucapkan syukur dan berdo'a kepada Allah SWT bahwa pertemuan hari ini berlangsung dengan baik, lancar serta salam penutup.

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian sikap melalui jurnal selama kegiatan pembelajaran.
2. Penilaian pengetahuan melalui tes lisan, tes tulis (uraian), dan penugasan.
3. Penilaian keterampilan melalui penilaian praktik, proyek, dan portofolio.

Jakarta, 12 Juli 2021

Kepala Sekolah

Guru Informatika

Dra. Fauro

Eka Novita, S.Kom, MM

NIP. : 196810241997022002

NIP. : 197411292006042013