

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

Setiap peserta membuat 1 bahan ajar berdasarkan kegiatan yang ada di RPPH Luring, dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Mengacu sub-sub tema harian yang akan dibahas (RPPH Luring).
2. Hasil workshop bahan ajar, berupa uraian penjelasan Pendekatan STEAM dalam setiap kegiatan main (minimal 4 kegiatan)

JAWABAN

TEMA: PEKERJAAN

SUB TEMA: POLISI

KELOMPOK: B (5-6 TAHUN)

Kegiatan 1: Membuat pencampuran warna , merah kuning ,hijau dengan media cat pasta

Kemudian anak mengisi ke dalam pola yang telah tersedia(lampu rambu lalulintas)

❖ **Sains**

anak mengenal macam- macam warna, melalui pencampuran

❖ **Teknologi**

alat yang akan digunakan dalam membuat karya yaitu cat tempru. Piring plastic, caten bart, hvs berisi pola

❖ **Engineering** (Tekhnik)

Anak melakukan pencampuran warna

❖ **Art (Seni)**

Kombinasi warna yang dihasilkan dari pencampuran warna misalnya: (biru campur kuning menghasilkan hijau)

❖ **Math**

Anak dapat mengetahui jumlah takaran/ volume warna yang dicampur

Kegiatan 2: Membuat rambu lampu lalu lintas dari kertas berwarna, kardus, tusuk sate, gabus

❖ **Sains**

Anak dapat mengenal berbagai macam warna ,kesesuaian warna

❖ **Teknologi**

Anak dapat mengetahui bahan dan alat yang digunakan (gunting, kertas berwarna, kardus, lem,tusuk sate, carter

❖ **Engineering**

Anak mengetahui tehnik membuat lampu rambu lalu lintas

❖ **Art**

Estetika tentang kesesuaian dan kerapian,kreatifitas dalam menggunakan alat dan bahan.

❖ **Math**

Anak dapat mengetahui ukuran, bentuk ,jumlah tusuk sate dan jumlah lampu rambu lalu lintas

Kegiatan 3 Menyusun kata T-o-p-i , b- a- j- u ,s-e-p-a-t-u dengan menggunakan media bubuk koran

❖ **Sains :**

Anak dapat mengenal tekstur huruf

❖ **Teknologi:**

Anak menggunakan kardus , gunting, carter ,bubur Koran, air

❖ **Engenering:**

Anak mengetahui teknik membentuk huruf dari bubuk koran

❖ **Art**

Estetika,Kesesuaian , ketepatananak menunjuk huruf yang di sebutkan

❖ **Math**

Menghitung jumlah huruf yang ada pada kata, perbedaan huruf dan jumlah huruf vocal dan konsonan

Kegiatan 4. Membuat mainan pistol dengan menggunakan Media pelepah pisang

❖ **Sains :**

Anak mengenal asal, tekstur dan warna pelepah pisang

❖ **Teknologi**

Anak dapat mengetahui alat yang di gunakan pelepah pisang, tusuk sate, carter ((didampingi oleh orang tua)

❖ **Engenering**

Anank membuat pistol dari pelepah pisang

❖ **Art**

Estikannya : Kertelitian, kepapian

❖ **Math**

Anak mengukur panjang- pendek pelepah pisang, menghitung jumlah pelepah pisang yang digunakan