

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

TEMA ; LINGKUNGAN ALAM

SUB TEMA ; GUNUNG

KELOMPOK ; B (usia 5-6 THN)

KEGIATAN 1 ;Menciptakan eksperimen gunung Meletus

Kompetensi dasar (KD) 1.1 .3.3 -4.3.3.6 -4.6.3.8 -4.8.3.9 -4.9

- | | |
|----------------|--|
| Sains | <ul style="list-style-type: none">• peristiwa Alam percobaan gunung Meletus• Menyiapkan alat dan bahan untuk membuat eksperimen gunung meletus |
| Teknologi | <ul style="list-style-type: none">• Botol aqua• sendok• cuka• Soda kue• Pewarna makanan |
| Engineering ke | <ul style="list-style-type: none">• Masukkan soda ,pewarna ,ke dalam botol aqua lalu tuangkan cuka <p>Dalam botol aqua tersebut di situlah terjadi proses gunung meletus</p> |
| Art | <ul style="list-style-type: none">• Anak dapat mengamati proses keluar nya larva dari gunung yang meletus |
| Matematika | <ul style="list-style-type: none">• Anak dapat Menyusun beberapa botol aqua membuat bentuk segi tiga |

- Anak dapat menghitung berapa jumlah botol aqua tersebut
- Saat anak memasukan soda ke dalam botol anak bisa menghitung Yang akan di masukan

KEGIATAN 2 : Menciptakan kolase dari daun damar bentuk gunung

Kompetensi Dasar (KD) : 3.3 – 4.3 . 3.6 – 4.6 . 3.8 -4.8 . 3.15 -4.15

Sains

- Anak dapat menyiapkan daun damar
- Batang pucuk damar
- Anak dapat mengetahui bentuk batang dan daun damar

Teknologi

- Lem
- Kertas
- Gunting
- Pisau

Engineering

- Anak dapat memotong
- Anak dapat mrngunting
- Anak dapat memberikan lem ke atas kertas dengan rapi

Art

- Anak dapat dapat Menyusun daun dan batang sesuai Pola gambar
- Anak dapat mengetahui warna gunung

Matematika

- Anak dapat menemukan bentuk segi tiga dari menciptakan Kolase bentuk gunung
- Anak dapat menghitung jumlah batang pucuk damar yang Akan di tempelkan



Kegiatan 3 Menyusun huruf kata GUNUNG dari kerikil
Kompetensi dasar (KD) 3.3-4.3 .3.5-4.5 .3.6-4.6 .3.12-4.12

Sains

- Anak dapat mengenali bentuk batu
- Anak dapat mengetahui karakteristik batu

Teknologi

- Timbangan

Engeneering

- Anak dapat menimbang kerikil terlebih dahulu berapa banyak Kerikil yang akan di gunakan untuk Menyusun kata Gunung

Art

- Anak dapat Menyusun batu menjadi kata
- Anak dapat menciptakan beberapa macam tepukan

Matematika

- Anak dapat menghitung jumlah kerikil yang akan di susun menjadi Kata Gunung
- Anak dapat membuat giometri bentuk segi tiga
- Anak dapat mengetahui bentuk ,ukuran dari kerikil



Kegiatan 4 Menciptakan bentuk dari batang eceng gondok
Kompetensi dasar (KD) 3.3-4.3 . 3.5-4.5 . 3.6-4.6 . 3.15-4.15

Sains

- Anak dapat mengetahui bentuk batang eceng gondok
- Anak dapat mengamati batang eceng gondok

Teknologi

- Pisau
- Tusuk gigi
- Rol/penggaris

Engineering

- Anak dapat memotong -motong batang eceng gondok

Art

- Anak dapat membuat bentuk gunung dengan profesional

Matematika • Anak dapat menghitung batang eceng gondok

- Anak dapat membuat pola segi tiga ,dan segi empat
- Anak dapat mengukur Panjang batang eceng gondok
- Anak dapat mengetahui penambahan dan pengurangan



