

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

Setiap peserta membuat 1 bahan ajar berdasarkan kegiatan yang ada di RPPH Luring, dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Mengacu sub-sub tema harian yang akan dibahas (RPPH Luring).
2. Hasil workshop bahan ajar, berupa uraian penjelasan Pendekatan STEAM dalam setiap kegiatan main (minimal 4 kegiatan)

a. Kegiatan 1	:	Menyusun kata polisi menggunakan batu warna-warni
- Sains	:	Anak mengenali tekstur kasar/halus pada batu warna-warni
- Teknologi	:	Anak menggunakan alat penjepit untuk menyusun batu warna-warni
- Engineering	:	Anak mengetahui cara kerja alat penjepit
- Art	:	Estetik warna, hasil susunan batu warna-warni yang membentuk kata polisi
- Math	:	Anak menghitung batu yang dibutuhkan dalam menyusun kata “polisi”
b. Kegiatan 2	:	Permainan ular tangga menyebutkan bunyi pistol, mobil polisi, peluit buatan dan benturan 2 sendok
- Sains	:	Anak mengenali bentuk pistol (bulat lonjong), mobil (kotak), peluit (biulat), sendok (oval)
- Teknologi	:	Anak menggunakan dadu untuk permainan ular tangga
- Engineering	:	Anak mengetahui cara bermain ular tangga menggunakan dadu
- Art	:	Estetika keindahan bunyi yang dihasilkan dari peluit buatan, mobil, pistol dan benturan 2 sendok
- Math	:	Anak menghitung kotak saat bermain ular tangga dan mengenali lambang bilangan
c. Kegiatan 3	:	Mengukur pelepah pisang dengan jengkal tangan dan tali pita
- Sains	:	Anak mengenali bentuk pelepah pisang (bulat lonjong) dan darimana asal pelepah pisang
- Teknologi	:	Anak menggunakan tali pita untuk mengukur panjang pelepah pisang

- Engineering	:	Anak mengetahui cara menggunakan tali pita, yang pertama dilakukan...anak mengambil pita lalu mengukurnya dengan jengkal tangan dan menggutingnya, kemudian meletakkan di dekat pelepah pisang dan anak mengukurnya dengan tali pita kemudian dengan jengkal tangan
- Art	:	Estetika warna pita yang digunakan untuk mengukur
- Math	:	Anak menghitung jumlah tali pita yang digunakan untuk mengukur panjang pelepah pisang
d. Kegiatan 4	:	Membuat pistol dari pelepah pisang dan tusuk gigi
- Sains	:	Anak menganalisa darimana asal pelepah pisang
- Teknologi	:	Anak menggunakan tusuk gigi untuk menggabungkan pelepah pisang
- Engineering	:	Anak mengetahui cara kerja tusuk gigi yaitu dengan menekan dan menusuk pada pelepah pisang yang akan digabungkan menjadi pistol
- Art	:	Estetika bentuk pistol yang bermacam-macam sesuai ide dan kreasi anak
- Math	:	Anak menghitung jumlah tusuk gigi dan pelepah pisang yang dibutuhkan untuk membuat pelepah pisang