

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

TEMA : PEKERJAAN

SUB TEMA : GURU

KEL. USIA : B/5-6 TAHUN

Kegiatan 1: Bereksperimen dengan peralatan belajar (KOG. 2.2)

Sains : anak mengenali ciri-ciri dan bentuk-bentuk peralatan belajar, mengelompokkan peralatan yang bentuk dan warnanya sama, (missal : 1) tas, buku, penghapus bentuknya sama persegi, 2) crayon hitam, spidol hitam = memiliki bentuk dan warna sama, 3) crayon biru, pensil biru = bentuk dan warna sama, dst)

Teknologi : mengelompokkan crayon dan pensil menggunakan penjepit

Engineering : cara kerja alat dan bahan, penggunaan penjepit

Art : hasil karya anak, imajinasi membuat berbagai bentuk yang disusun dari beberapa crayon dan pensil

Math : perbandingan ukuran benda-benda (peralatan belajar)

Kegiatan 2: Menulis kata “guruku” di atas tanah (BHS. 310-410)

Sains : anak merasakan tekstur tanah kasar dan halus

Teknologi : alat yang akan digunakan dalam membuat tulisan atau gambar adalah sendok

Engineering : cara kerja alat dan bahan, sendok digoreskan diatas tanah sehingga membentuk tulisan atau gambar, mengambil tanah dengan sendok dan dibuat berbagai bentuk huruf

Art : estetika keindahan karya anak, keindahan hasil tulisan atau gambar di atas tanah

Math : menghitung jumlah huruf dari kata yang ditulis di atas tanah (guruku = 6, dan menuliskan lambang bilangannya di atas tanah)

Kegiatan 3: Berkreasi dengan kardus bekas membuat tas sekolah (SENI, 3.15-4.15)

Sains : anak mengenali ciri-ciri dan bentuk tas (kotak ada talinya)

Teknologi : alat yang akan digunakan dalam membuat karya tas sekolah, gunting, crayon, lem, porporator, dll)

Engineering : cara kerja alat dan bahan, cara menggunakan alat porporator yaitu untuk membuat lubang di kardus

Art : estetika keindahan karya anak, meliputi hasil karya yang dibuat anak, tas sekolah (diberi gambar-gambar sesuai imajinasi anak)

Math : proposional bentuk tas.

Kegiatan 4: Bermain peran menjadi guru dan murid (NAM 1.2)

Sains : anak mengenali bentuk dan ciri peralatan belajar.

Teknologi : anak menggunakan peralatan-peralatan yang disediakan dengan dipraktekkan secara langsung

Engineering : cara kerja alat dan bahan, penggunaan peralatan secara langsung, spidol besar untuk menulis, gunting untuk menggunting, rautan untuk meraut pensil, dll.

Art : kreatifitas anak dalam berimajinasi melakukan peran sebagai guru dan murid

Math : kreatifitas anak dalam berimajinasi melakukan peran sebagai guru dan murid yaitu Ketika belajar berhitung Bersama.