

## SISTEMATIKA BAHAN AJAR

Setiap peserta membuat 1 bahan ajar berdasarkan kegiatan yang ada di RPPH Luring, dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Mengacu sub-sub tema yang akan dibahas (RPPH Luring)
2. Hasil workshop bahan ajar, berupa uraian penjelasan pendekatan STEAM dalam setiap kegiatan main (minimal 4 kegiatan)

Tema : Pekerjaan

Sub tema : Sopir Ojeg

Kel/usia : A (4-5 tahun)

Kegiatan 1: Mengelompokkan perlengkapan sopir ojeg berdasarkan bahannya

Sains : Anak dapat membedakan tekstur, ukuran dan bahan perlengkapan sopir ojeg seperti: helm, jaket, sarung tangan dan masker.

Teknologi : Anak mengelompokkan perlengkapan sopir ojeg dengan menggunakan penjepit kue

Engineering : Anak menjepit perlengkapan sopir ojeg kemudian dimasukkan ke dalam keranjang

Art : -

Math : Anak menghitung jumlah perlengkapan sopir ojeg

Kegiatan 2 : Membuat rantai sepeda motor dari daun pisang

Sains : Anak mengenali tentang tekstur, bentuk, ukuran dan warna daun pisang

Teknologi : Anak menggunakan gunting dan lidi

Engineering : Anak menggunting daun pisang kemudian dikaitkan dengan lidi membentuk lingkaran

Art : Hasil karya anak membuat rantai sepeda motor dari daun pisang

Math : Anak mengenal bentuk geometri lingkaran dan menghitung jumlah lingkaran yang telah dibuat

Kegiatan 3: Menyusun kolase gambar jaket dengan berbagai media

- Sains : Anak mengenali bentuk, ukuran dan tekstur dari berbagai media yang digunakan (daun pandan dan daun pisang)
- Teknologi : Anak menggunakan gunting
- Engineering : Anak menggunting daun pandan dan daun pisang membentuk segi empat kecil
- Art : Hasil karya kolase anak
- Math: Anak mengenal bentuk geometri segi empat

Kegiatan 4 : Menyusun kata “sopir ojeg” dengan media biji-bijian

- Sains : Anak dapat membedakan tekstur, ukuran, warna dari biji-bijian seperti biji jagung, beras, ketumbar, merica
- Teknologi : Anak Menggunakan penjepit atau pinset
- Engineering : Anak mengambil biji- bijian dengan menggunakan penjepit
- Art : Hasil karya anak membentuk kata “sopir ojeg” dengan biji-bijian yang berwarna warni
- Math : Anak menghitung jumlah huruf yang ada pada kata “sopir ojeg”