



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) ISLAM DONOMULYO
STATUS “TERAKREDITASI A”**

Jl. Hasanudin No.4 Donomulyo (65167) Telp./Fax. (0341)881217

Kabupaten Malang, Propinsi Jawa Timur

e-Mail : smekid04@yahoo.co.id

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

MATA PELAJARAN	PEMROGRAMAN DASAR		
KELAS/SEMESTER	X TKJ / GENAP		
ALOKASI WAKTU	12 JP		
TUJUAN PEMBELAJARAN	KD 3 (PENGETAHUAN)	KD 4 (KETRAMPILAN)	
Siswa mampu menjelaskan dan menerapkan pembuatan antarmuka pada aplikasi.	3.10 Menerapkan pembuatan antar muka (<i>user interface</i>) pada aplikasi	4.10 Membuat antar muka (<i>user interface</i>) pada aplikasi	
	INDIKATOR KD 3	INDIKATOR KD 4	
	Menjelaskan dan menerapkan prosedur pembuatan antar muka input dari pengguna berikut validasinya pada aplikasi.	Membuat antar muka input dari pengguna berikut validasinya pada aplikasi.	
MATERI PEMBELAJARAN	URAIAN MATERI	BUKU PEGANGAN/ SUMBER BELAJAR	MODEL PEMBELAJARAN
1. Antar muka (<i>user interface</i>) pada aplikasi. 2. <i>Input/Output</i> data pengguna aplikasi. 3. Validasi data.	1. Menjelaskan dan menerapkan pembuatan antar muka input.	1. Literasi dari internet	1. PBL (<i>Project Based Learning</i>)
DESKRIPSI	ALAT/BAHAN	SKENARIO LANGKAH PEMBELAJARAN	
Peserta didik mampu menjelaskan operator aritmatika dan logika pemrograman	1. Laptop 2. Aplikasi pendukung yang relevan.	1. Mengamati dan menanya 2. Merencanakan dan mengorganisasikan 3. Membimbing, Mengumpulkan dan menganalisis 4. Mengolah dan menyajikan hasil karya Mengevaluasi refleksi dan tindak lanjut	
MEDIA PEMBELAJARAN	PENILAIAN/ ASESMEN		
1. Laptop	Sikap	Tanggung jawab, disiplin, inovasi, kerjasama dan komunikatif.	
	Pengetahuan	Tes tertulis, tes lisan, wawancara.	
	Ketrampilan	Penilaian unjuk kerja dan portofolio.	

Mengetahui
Kepala Sekolah

IMAM SAFI'I, S.Pd., M.Si.

Donomulyo, Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

SANTIKO KUSNUL HAKIM