

SISTEMATIKA BAHAN AJAR (STEAM)

TEMA : PEKERJAAN

SUB TEMA : PILOT

KEGIATAN 1 Bagaimana bentuk seragam/baju Pilot

Sains : Anak mengenali bentuk seragam/baju Pilot

Teknologi : Bahan yang digunakan dalam membuat baju Pilot seperti: kain perca, benang bol,dan pembolong kertas.

Engineering : Cara kerja alat dan bahan: kain dibentuk pola baju,dibolongin dengan pembolong kertas menurut pola baju dan benang untuk menjahitkan pola yang sudah dibentuk baju

Art : Keindahan hasil karya anak dalam menjahitkan baju Pilot

Math : Menghitung jumlah baju Pilot yang sudah dijahitkan

KEGIATAN 2 Menyusun kata "Pilot" dari kartu huruf/abjad

Sains : Anak dapat menyusun kartu huruf menjadi kata "Pilot"

Teknologi : Alat yang akan digunakan seperti Clip penjepit kertas atau penjepit kain.

Engineering : Cara kerja penjepit untuk menjepit kartu huruf diatas benang agar tidak terjatuh kemudian anak kata "pilot"

Art : Hasil karya anak dalam menyusun kata

Math : Menggabungkan huruf abjad menjadi kata "Pilot"

KEGIATAN 3 Mewarnai gambar baju Pilot dengan krayon

Sains : Anak dapat mengenali macam-macam warna

Teknologi : Alat dan bahan untuk pembuatan krayon,seperti lilin,parafin,dan pewarna.

Engineering : Cara kerja alat dan bahan,gambar baju pilot dan krayon

Art : Hasil karya anak dalam mewarnai baju Pilot dengan rapi

Math : Menghitung jumlah warna yang digunakan dalam mewarnai baju Pilot

KEGIATAN 4 Menggunting gambar baju Pilot

Sains : Anak dapat mengenali pola gambar baju Pilot

Teknologi : Bahan yang digunakan dalam menggunting seperti gambar baju pilot dan gunting

Engineering : Cara kerja alat dan bahan: gunting untuk memotong gambar baju Pilot

Art : Hasil karya anak dapat menggunting dengan baik

Math : Menghitung jumlah gambar baju Pilot yang sudah digunting

GURU KELAS: B

SAFNIDAR, S.Pd

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

BELAJAR DARI RUMAH

TAMAN KANAK-KANAK ALUE MIE

TEMA : PEKERJAAN
 SUB TEMA : PILOT
 KELOMPOK : B. 5-6 TAHUN
 SEMESTER/BULAN/MINGGU : 2/SEPTEMBER/KE 1

KD	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN MAIN
NAM 1.1	Mempercayai Tuhan melalui ciptaanNya	➤ Mengucapkan Alhamdulillah, Subhanallah
FISIK MOTORIK 2.1	Melakukan gerakan meniru orang yang sedang melakukan aktivitas	➤ Senam fantasi meniru gerakan orang dewasa
KOGNITIF 3.6, 4.6 3.9, 4.9	Pengelompokkan benda berdasarkan bentuk, warna, ukuran Mengenal bilangan Mengenal benda dan fungsi peralatan yang digunakan di udara	➤ Mengelompokkan benda-benda menurut warna, ukuran dan bentuk ➤ Menghitung gambar pilot ➤ Mengenal benda-benda yang digunakan oleh pilot
BAHASA 3.10, 4.10	Memahami informasi lisan Menghubungkan tulisan dengan gambar	➤ Bercerita tentang pilot ➤ Bercerita tentang perasaan diri setelah bermain ➤ Menghubngkan tulisan kata "pekerjaan" pilot sesuai dengan gambar ➤ Menyusun kartu huruf menjadi kata pilot
SOSEM 2.8 2.11	Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian Memiliki perilaku yang dapat menyesuaikan diri	➤ Merapikan kembali alat belajar dan bermain setelah digunakan ➤ Bermain menjadi seorang pilot
SENI 3.15, 4.15	Mengenal dan menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	➤ Mewarnai gambar baju pilot ➤ Menggunting gambar baju pilot

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK ALUE MIE

NAMA PAUD	ALUE MIE	
SEMESTER/BULAN/MINGGU	2/SEPTEMBER/KE-2	
KELAS/USIA	5-6 TAHUN	
TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA	PEKRJAAN/ PILOT	
HARI/TANGGAL	SENIN/21 SEPTEMBER 2020	
KOMPETENSI DASAR (KD)	NAM 1.1	Mensyukuri nikmat Tuhan menjadi seorang Pilot dengan mengucapkan Alhamdulillah
	FM 2.3-4.3	Anak dapat menirukan gerak, irama, dan lagu "Pak Pilot"
	BAHASA 3.10-4.10	Anak dapat menyimak dan membaca kata "Pilot"
	KOGNITIF 3.6-4.6	Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat dll)
	SOSEM 2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian
	SENI 3.15-4.15	Menunjukkan karya dan aktivitas seni
MATERI		1. Mensyukuri seorang Pilot sebagai ciptaan Tuhan dengan menyebut Alhamdulillah
		2. Anak dapat menirukan gerak, irama, dan lagu "Pak Pilot"
		3. Anak dapat menyimak dan membaca kata "Pilot"
		4. Menunjukkan karya dan aktivitas seni anak
		5. Dapat meniru atau bermain menjadi seorang Pilot
		6. Melaksanakan tugas tanpa harus dibantu
		7. Anak dapat menghitung baju Pilot
		8. Anak dapat menyebutkan fungsi dari peralatan Headphone Pilot
ALAT DAN BAHAN		: Kain, benang, gunting, tali, kartu huruf, penjepit kain, gambar baju Pilot, krayon, pembolong kertas
KEGIATAN MOTORIK KASAR		: Anak dapat meniru gerak irama dan lagu "Pak Pilot"
KEGIATAN PEMBUKAAN		: Hafalan surat pendek dan kalimat Tayyibah

KEGIATAN INTI	1.	Bagaimana bentuk seragam baju Pilot (menjahit baju Pilot)
	2.	Menyusun kata "Pilot" dari kartu huruf/abjad
	3.	Mewarnai gambar baju Pilot dengan krayon
	4.	Menggunting gambar baju Pilot
ISTIRAHAT (MAKAN SNACK DAN BERMAIN)	1.	Cuci tangan sebelum dan sesudah makan
	2.	Berdoa sebelum makan
KEGIATAN PENUTUP	1.	Doa sesudah makan dan bernyanyi bersama-sama.

GURU KELAS KELOMPOK: B

SAFNIDAR, S.Pd