

RPPM UNTUK GURU

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

TK RAUDHATUL JANNAH KECAMATAN SETIA

BELAJAR DARI RUMAH TAMAN KANAK-KANAK

Semester/ Bulan/ Minggu : I/ Oktober/ 3

Tema/ Sub Tema : Binatang/ Kerbau

Kelompok : B (Usia 5-6 Tahun)

KD	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN MAIN
NAM. 1.1	-Terbiasa mengucapkan surat-surat pendek dalam AL-QUR'AN	1. Mencari jejak/ maze kandang kerbau 2. Menyusun gambar kerbau berdasarkan ukuran 3. Menghubungkan gambar kerbau dengan kata 4. Menyusun kolase gambar kerbau dengan menggunakan serbuk kayu
FM 2.1	-Terbiasa mencuci tangan dengan baik dan benar	5. Membandingkan berat kerbau besar kecil 6. Merancang kandang kerbau dari kardus bekas 7. Mengkreasikan bekas stick es cream menjadi tempat rerumputan (makanan kerbau)
KOGNITIF 3.6. 4.6 3.9, 4.9	-Menyusun benda/ hewan berdasarkan ukuran -Mengenal bermacam-macam hewan	8. Membias gambar kerbau
BAHASA 3.10, 4.10 3.12, 4.12	-Menjawab pertanyaan tentang perkembangbiakan hewan peliharaan -Menghubungkan benda dengan kata	
SOSEM 2.5 , 2.7	-Berani mengungkapkan pendapat -Memiliki perilaku sikap sabar	
SENI 3.15-4.15	Hasil Karya, Membuat kandang kerbau kardus bekas	

SISTEMATIKA RPPH LURING

RENCANA PELAKSANAAN RPPH HARIAN (RPPH)

NAMA PAUD	TK RAUDHATUL JANNAH KECAMATAN SETIA	
SEMESTER/ BULAN/ MINGGU/	I/ September/ 2	
KELAS/ USIA	B (Usia 5-6 Tahun)	
TEMA/ SUB TEMA	Binatang/ Kerbau	
HARI/ TANGGAL	Senin/ 7 Oktober 2019	
KOMPETENSI DASAR (KD)		
MATERI		
ALAT DAN BAHAN	Tanah liat, gambar, pensil, kartu huruf, lem, stik bekas, kertas hvs	
KEGIATAN MOTORIK KASAR DAN HALUS		
KEGIATAN PEMBUKAAN	Salam, absensi anak Berdo'a menurut agama dan kepercayaan masing-masing Bernanyi pembukaan Bercerita tentang kerbau paman	
ISTIRAHAT (MAKAN SNACK DAN BERMAIN BEBAS)	Bekal anak	
KEGIATAN PENUTUP	Evaluasi, bernyanyi, berdo'a, pulang	

Mengetahui,
Kepala TK Raudhatul Jannah

Setia,7 Oktober 2019
Guru Kelompok

JUSNIARTI MUNIR, S.Pd

DIA HAFNIZAR

Semester/Bulan/Minggu : I / Oktober / 3

Tema : BINATANG

Sub Tema : KERBAU

Sub-SubTema:KANDANG KERBAU

Kelompok : B (Usia 5-6 tahun)

Kegiatan Main 1 :Membuat kandang kerbau”Kardus ”

Sains : Anakdapatmengetahui bahwa kardus bekas dapat berguna setelah tidak dipergunakan lagi,
Anakdapat melihat perubahan pada bentuk kotak setelah dicetak menjadi kandang kerbau

Teknologi: Alat yang digunakan dalam membuat bentuk kandang kerbau gunting, kardus dan lem.

Engineering : Carakerjadilem

Art : Anakdapat berkreasi dengan berbagai bentuk pada kreasi kandang kerbau

Math: Anakdapat mengenal bentuk-bentuk geometri yang terdapat pada kandang kerbau (segitiga dan segiempat)

Kegiatan Main 2:Menyusun gambar berdasarkan ukuran

Sains : Anakdapat mengetahui ukuran besar kecil gambar kerbau

Teknologi : Alat yang digunakan dalam menyusun gambar kerbau papan planel dan perekat

Engineering : Carakerjadisusun

Art : Anakdapat menyusun gambar kerbau menurut ukuran

Math : Anakdapat menyusun gambar kerbau dari besar kecil atau dari kecil kebesar

Kegiatan Main 3 :Mencari Jejak / Maze Menuju Kandang Kerbau

Sains : Anakdapat mengetahui jalan menuju kandang kerbau

Teknologi : LKA Maze, pensil

Engineering : Cara kerjamengikutipetunjukarahjalandenganmenarikgarismenggunakan Pensil.

Art : Anakdapatmenemukancaramencariarahjalanbaru, jikajalan yang Pertamaditemukanbuntu/salah.

Math : Anakdapatmenganalisisarahtujuanalamat menuju jalan kandang kerbau

Kegiatan Main 4 :Menyusun kolase gambar kerbau dengan serbuk kayu

Sains : anakdapatmengetahuicara menyusun serbuk kayu pada gambar kerbau

Teknologi : Alat yang digunakan dalam membuat kolase pada gambar kerbau serbuk kayu, lem

Engineering : Cara kerjadilem, disusun

Art : Anakdapatberkreasiidengan berbagai komposisi warna pada kolase.

Math : Anakdapatmengenali macam-macam ukuran panjang pendek yang terdapat pada bagian kerbau (kaki, ekor, tanduk, badan pada gambar kerbau).

Mengetahui,
Kepala TK Raudhatul Jannah

Setia,7 Oktober 2019
Guru Kelompok

JUSNIARTI MUNIR, S.Pd

DIA HAFNIZAR