

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

Tema : BUDAYA

Sub Tema : Rumah Adat/Rumah Adat Jawa(Joglo)

Kel /usia : B/5-6 tahun

Uraian penjelasan Pendekatan STEAM dalam setiap kegiatan main dalam RPPH

Kegiatan 1 : mengurutkan pola membuat hiasan rumah

Sains : anak mengenali bahan alam seperti : daun,bunga

Teknologi : anak menggunakan alat gunting untuk memotong daun

Engineering : gunting di buat memotong daun

Art : hiasan rumah

Math : urutan sesuai pola

Kegiatan 2 : berkreasi dengan bahan alam membuat rumah joglo

Science : mengenal berbagai bahan alam

Teknologi : menggunakan gunting untuk menggunting batang pepaya

Engineering : batang pepaya di potong sesuai keinginan

Art : hasil karya “rumah Joglo”

Match : komposisi dalam menyusun bahan

Kegiatan 3 : membilang kayu

Science : mengenal bahan kayu

Teknologi : menggunakan penjepit makanan untuk mengambil kayu

Engineering : ambil kayu dengan penjepit sambil di hitung sesuai angka

Art : susunan kayu

Match : membilang

Kegiatan 4 : bereksplorasi dengan pasir dan batu membentuk huruf “ j o g l o ”

Science : mengenal tekstur pasir dan batu

Teknologi : menggunakan sendok plastik untuk mengambil pasir/batu

Engineering : ambil batu atau pasir dengan sendok lalu di bentuk menjadi huruf

Art : hasil karya tulisan

Match : mengenal keaksaraan