



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) ISLAM DONOMULYO
STATUS “TERAKREDITASI A”**

Jl. Hasanudin No.4 Donomulyo (65167) Telp./Fax. (0341)881217

Kabupaten Malang, Propinsi Jawa Timur

e-Mail : smekid04@yahoo.co.id

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

MATA PELAJARAN		PEMROGRAMAN DASAR	
KELAS/SEMESTER		X TKJ / GENAP	
ALOKASI WAKTU		12 JP	
TUJUAN PEMBELAJARAN		KD 3 (PENGETAHUAN)	KD 4 (KETRAMPILAN)
Siswa mampu menjelaskan dan menganalisis pembuatan aplikasi sederhana berbasis <i>user interface</i> .		3.12 Menganalisis pembuatan aplikasi sederhana berbasis antar muka (<i>user interface</i>).	4.12 Membuat aplikasi sederhana berbasis antar muka (<i>user interface</i>).
		INDIKATOR KD 3	INDIKATOR KD 4
		Mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan pada pembuatan aplikasi sederhana berbasis antar muka.	Memperbaiki permasalahan dan menguji hasil perbaikan pada pembuatan aplikasi.
MATERI PEMBELAJARAN	URAIAN MATERI	BUKU PEGANGAN/ SUMBER BELAJAR	MODEL PEMBELAJARAN
1. Analisis pembuatan aplikasi berbasis antar muka. 2. Perbaikan masalah pembuatan aplikasi berbasis antar muka.	1. Menjelaskan pembuatan aplikasi sederhana berbasis <i>user interface</i> .	1. Literasi dari internet	1. PBL (<i>Project Based Learning</i>)
DESKRIPSI	ALAT/BAHAN	SKENARIO LANGKAH PEMBELAJARAN	
Peserta didik mampu menjelaskan dan menganalisis pembuatan aplikasi sederhana berbasis <i>user interface</i> .	1. Laptop 2. Aplikasi pendukung yang relevan.	1. Mengamati dan menanya 2. Merencanakan dan mengorganisasikan 3. Membimbing, Mengumpulkan dan menganalisis 4. Mengolah dan menyajikan hasil karya Mengevaluasi refleksi dan tindak lanjut	
MEDIA PEMBELAJARAN	PENILAIAN/ ASESMEN		
1. Laptop	Sikap	Tanggung jawab, disiplin, inovasi, kerjasama dan komunikatif.	
	Pengetahuan	Tes tertulis, tes lisan, wawancara.	
	Ketrampilan	Penilaian unjuk kerja dan portofolio.	

Mengetahui
Kepala Sekolah

IMAM SAFI'I, S.Pd., M.Si.

Donomulyo, Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

SANTIKO KUSNUL HAKIM