

SISTEMATIKA MEDIA PEMBELAJARAN

Format tugas media pembelajaran:

1. Berdasarkan RPPH yang sudah dibuat sebelumnya, maka peserta membuat media riil (nyata) sesuai dengan ragam main, dengan ketentuan:

a. Langkah-langkah pembuatan ragam main (foto setiap proses pembuatan ragam main dan beri keterangan di setiap fotonya).

Tema : Lingkungan Sosial

Sub tema : Stasiun

Kegiatan 1 : Menyusun mainan konstruktif barang yang ada dirumah (botol, gelas, kardus, batu) membentuk stasiun kereta api

Alat dan bahan :



Benda-benda di rumah



kardus



batu



pewarna



gunting



spedol



kuas

ilustrasi media



Rubrik :

1. Membentuk benda secara horizontal,
2. Membentuk benda secara vertical
3. Mengenal lingkungan stasiun

Kegiatan 2 : Mengurutkan gerbong kereta api sesuai dengan urutan lambang bilangan

Alat dan bahan :



Kardus



gunting



batu



pewarna



Lem perekat

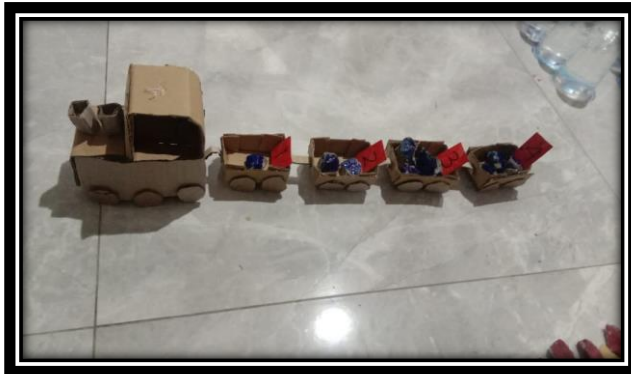


Kuas



kardus snack

ilustrasi Media :



Rubik :

1. Anak dapat mengetahui bentuk geometri
2. Anak dapat mengurutkan angka secara urut
3. Anak dapat mengelompokkan batu sesuai angka
4. Anak dapat berkreasi dengan membuat kereta api

Kegiatan 3 : Pencampuran warna dengan media pasta pada gambar kereta api

Bahan dan alat :



pasta



lem



sabun cair



pewarna



kuas



kayu/ sendok untuk pengaduk bahan



kain



tempat pengaduk

ilustrasi media



Rubrik :

1. Anak membuat adonan pasta dengan warna yang diinginkan anak
2. Pencampuran warna merah dan kuning menjadi oren
3. Pencampuran warna biru dan kuning menjadi ungu
4. Pencampuran warna biru dan merah menjadi hijau

Kegiatan 4 : Kolase pada gambar stasiun dengan menggunakan persak kayu

Bahan dan alat :



persak kayu



lem



pewarna



jepit / sendok



Triplek

Ilustrasi Media :



Rubrik :

1. Anak dapat membedakan kasar halus
2. Anak dapat berkreasi di alas triplek

