

SKENARIO PRAKTIK PEMBELAJARAN

Tema / Sub Tema : Binatang / Binatang Ternak
 Sub-Sub Tema : Ayam
 Semester / Minggu ke : II / 10
 Kelompok / Usia : A / 4-5 Tahun
 Hari / Tanggal : Kamis, 1 Oktober 2020
 Link Youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=78VbmHIzO2o&t=286s>

Tahapan Kegiatan	Visual	Audio	Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> - Background gambar ayam - Tulisan: Pendahuluan - Tulisan identitas sekolah, dan pembuat - Tulisan : tema/sub tema / sub-sub tema, kelompok / usia, semester/minggu, hari dan tanggal - Video asli guru - Tulisan: bagian tubuh ayam, jenis-jenis ayam dan manfaat ayam - Gambar makanan ayam dan gambar tempat tinggal ayam - Praktik gerakan ayam 	<ul style="list-style-type: none"> - Narasi: Assalamualaikum, selamat pagi, dan apa kabar - Berdoa, pancasila, dan bernyanyi “anak ayam” - Penjelasan bagian-bagian tubuh ayam, jenis-jenis ayam, makanan ayam, tempat tinggal ayam, manfaat ayam, - Mengucap: Alhamdulillah atas ciptaan Tuhan - Meniru suara ayam jago dan betina - Tanya jawab tentang kesukaan makan daging ayam dan telur ayam 	300 detik
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none"> - Tulisan Kegiatan Inti - Video asli guru - Gambar LKPD 	1. Menghitung gambar telur ayam dan menuliskan lambang bilangan pada lingkaran yang tersedia	180 detik
	<ul style="list-style-type: none"> - Video asli guru - Gambar LKPD 	2. Melukis dengan jari / finger painting bentuk ayam, dengan alat dan bahan pewarna makanan (merah, kuning, coklat), wadah, spidol, tisu, air. Caranya	

		dengan mencelupkan telapak tangan ke dalam wadah yang sudah diberi warna kuning, dan meletakkan telapak tangan ke kertas yang telah tersedia, beri bentuk jengger dan paruh ayam dengan warna merah dan beri bentuk kaki dengan warna coklat. Terakhir beri mata ayam dengan spidol hitam.	
Kegiatan Recalling dan Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - Tulisan recalling dan penutup - Video langsung guru 	<ul style="list-style-type: none"> - Menanyakan perasaan anak selama kegiatan - Pesan-pesan - Salam 	69 detik