



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) ISLAM DONOMULYO  
STATUS “TERAKREDITASI A”**

Jl. Hasanudin No.4 Donomulyo (65167) Telp./Fax. (0341)881217

Kabupaten Malang, Propinsi Jawa Timur

e-Mail : [smekid04@yahoo.co.id](mailto:smekid04@yahoo.co.id)

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

MATA PELAJARAN		PEMROGRAMAN DASAR	
KELAS/SEMESTER		X TKJ / GASAL	
ALOKASI WAKTU		12 JP	
TUJUAN PEMBELAJARAN		KD 3 (PENGETAHUAN)	KD 4 (KETRAMPILAN)
Siswa mampu:		3.3 Menerapkan penggunaan tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi.	4.3 Membuat kode program dengan tipe data, variabel, konstanta, operator dan ekspresi.
3.4.1 Menjelaskan berbagai tipe data dan sintak penulisan			
3.4.2 Menjelaskan variabel dan dan sintak penulisan			
3.4.3 Menjelaskan berbagai operator dan sintak penulisan		<b>INDIKATOR KD 3</b>	<b>INDIKATOR KD 4</b>
3.4.4 Menjelaskan ekspresi dan sintak penulisan		Menerapkan penggunaan tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi.	Membuat aplikasi program yang menggunakan tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi
3.4.5 Menerapkan berbagai tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi sesuai dengan permasalahan yang akan diselesaikan dengan program			
4.4.1 Membuat aplikasi program yang menerapkan tipe data, variabel/konstanta			
4.4.2 Membuat aplikasi program yang menerapkan tipe data, variabel/konstanta, operator, ekspresi			
MATERI PEMBELAJARAN	URAIAN MATERI	BUKU PEGANGAN/ SUMBER BELAJAR	MODEL PEMBELAJARAN
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tipe data</li> <li>• Variabel</li> <li>• Konstanta</li> <li>• Operator</li> <li>• Ekspresi</li> </ul>	Menerapkan penggunaan tipe data, variabel, konstanta, operator, dan ekspresi	1. Literasi dari internet	1. PBL ( <i>Project Based Learning</i> )
DESKRIPSI	ALAT/BAHAN	SKENARIO LANGKAH PEMBELAJARAN	
Peserta didik mampu menjelaskan pengertian dan memberikan contoh perangkat lunak bahasa pemrograman.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Laptop</li> <li>2. Notepad</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengamati dan menanya</li> <li>2. Merencanakan dan mengorganisasikan</li> <li>3. Membimbing, Mengumpulkan dan menganalisis</li> <li>4. Mengolah dan menyajikan hasil karya Mengevaluasi refleksi dan tindak lanjut</li> </ol>	
MEDIA PEMBELAJARAN	PENILAIAN/ ASESMEN		
1. Laptop 2. IDE ( <i>Netbeans, Eclipse, Android Studio 3.1, Microsoft Visual Basic 6.0</i> )	Sikap	Tanggung jawab, disiplin, inovasi, kerjasama dan komunikatif.	
	Pengetahuan	Tes tertulis, tes lisan, wawancara.	
	Ketrampilan	Penilaian unjuk kerja dan portofolio.	

Donomulyo, Juni 2020

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

IMAM SAFI'I, S.Pd., M.Si.

SANTIKO KUSNUL HAKIM