



## RPP

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

<b>MATA PELAJARAN</b>	<b>KELAS / SEMESTER</b>	<b>ALOKASI WAKTU</b>
PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK	XII RPL / Ganjil	1 JP (30 Menit)

## KEGIATAN PEMBELAJARAN

### PENDAHULUAN (2 Menit)

Guru mengkondisikan kelas, memberi salam, mengajak peserta didik untuk berdoa bersama, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran.

### KEGIATAN INTI (5 Menit)

1. Guru menampilkan dan menjelaskan isi slide power point tentang apa itu teknologi framework, konsep, jenis, alasan, framework Express JS, keunggulan dan penerapan teknologi *framework Express JS*
2. Guru Mata Pelajaran membuka tanya jawab terkait materi yang dipresentasikan.
3. Guru mempersilakan Peserta didik mengeksplorasi, mengumpulkan informasi dari sumber lain.
4. Guru Mata Pelajaran menyampaikan LKPD yang ada di Google Drive untuk praktik Aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.

### PENUTUP (3 Menit)

1. Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran.
2. Peserta didik dievaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran, dengan menggunakan soal Essay dikerjakan secara online.
3. Peserta didik diberikan tugas sebuah proyek untuk praktik aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.
4. Menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya.
5. Menutup pembelajaran dengan salam.

## PENILAIAN

### SIKAP

Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal (terlampir)

### PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Essay (terlampir)

### KETRAMPILAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Praktik (terlampir)

Purwokerto, Januari 2022

Mengetahui

Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Wiwid Widiyantoro, S.Si, M.Pd.

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

Oleh :

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

## KOMPETENSI DASAR

- 3.23 Menerapkan teknologi *framework* dalam aplikasi web
- 4.23 Membuat aplikasi web menggunakan teknologi *framework*

## MATERI POKOK

Aplikasi web menggunakan teknologi *framework*

## MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

1. Google Class Room
2. Google Form
3. Google Meet
4. Handout
5. LKPD
6. Slide Power Point
7. Laptop

## TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran dengan menggunakan model *Problem Base Learning*, pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan :

1. Peserta didik dapat menerapkan aplikasi web menggunakan teknologi *framework* dengan benar.
2. Peserta didik dapat membuat Aplikasi web menggunakan teknologi *framework* dengan benar.