

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TAMAN KANAK KANAK MANDIRI DATAE

Kelompok usia : B (5-6 tahun)
Semester : I
Tema : Tanaman
SubTema : Jenis tanaman (berbuah)

A. Kompetensi Dasar :

- NAM : 1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya
- Sosial : 2.2 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu
2.4 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis
2.9 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuannya
- Kognitif : 3.2 Mengenal perilaku baik sebagai cerminan akhlak mulia
4.2 Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia
3.13 Mengenal emosi diri dan orang lain
- Fisik Motorik : 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
3.6 Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)
- Bahasa : 4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya
- Seni : 3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

B. Tujuan Pembelajaran :

1. Siswa dapat mengenal macam-macam tanaman jenis pohon (berbuah)
2. Siswa dapat menyiram tanaman
3. Siswa dapat berkebun
4. Siswa dapat gotong royong
5. Siswa dapat mengucapkan terimakasih
6. Siswa dapat berkoordinasi dengan motorik halus
7. Siswa dapat mengenal bentuk-bentuk buah
8. Siswa dapat membedakan warna buah

C. Proses kegiatan Pembelajaran

a) PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang tanaman jenis pohon (berbuah)
3. Berdiskusi tentang menyebutkan bentuk dan warna buah
4. Membawa beban di atas kepala
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

b) INTI

1. Mengelompokkan macam-macam buah sesuai warna
2. Memindahkan biji-bijian ke dalam gelas
3. Mengurutkan bagian-bagian tanaman
4. Mewarnai gambar jagung dengan teknik kolase

c) RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

d) PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

D. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat mensyukuri tanaman sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a. Dapat mengelompokkan macam-macam buah
 - b. Dapat mengurutkan bagian-bagian tanaman
 - c. Dapat memindahkan biji-bijian ke dalam wadah
 - d. Dapat melengkapi gambar pohon Jagung
 - e. Dapat membawa beban di atas kepala tanpa jatuh

E. KEGIATAN MAIN : Kelompok dengan kegiatan pengaman

F. ALAT DAN BAHAN :

- Buah-buahan
- Biji-bijian
- Gambar pohon Jagung
- Pensil

Sidenreng Rappang,
Calon PSP

KASMAWATI, S.Pd